A Autêntica Revista do
CD-ROM
APRESENTA

R$ 4,90 500$00 Ano 1 – Nº 11

PlayStation

Dicas & Truques para

1340 DICAS & TRUQUES

GRÁTIS POSTER LARA CROFT COM CALENDÁRIO 2000

Chegou para o PlayStation!

MISSÃO IMPOSSÍVEL

Aqui os códigos para acessar todas as fases

FIFA 2000

Faça gols de placa: aprenda todos os dribles e macetes

SUPER DICAS

Arquivos X • Pac Man World
GTA2 • Cool Boarders 4
South Park • Xena

CONCORRA! BASTA SER CRIATIVO

50 PRÊMIOS

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 11
EDITORA EUROPA
WWW.EUROPANET.COM.BR

Promoção

1 Promoção Encontro com Lara Croft

Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo o que você faria para encontrar Lara Croft pessoalmente, e concorra a estes super prêmios!

1º lugar

1 Volante Twin Turbo e 1 jogo original do PlayStation

2º lugar

1 Volante Twin Turbo

3º e 4º lugares

1 Volante Mach-1, para cada ganhador

5º e 6º lugares

1 Controle analógico colorido, para cada ganhador

7º e 8º lugares

1 Multi Tap, para cada ganhador

9º ao 12º lugares

1 Cabo Link II, para cada ganhador

13º ao 35º lugares

1 Controle oficial, para cada ganhador

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de janeiro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase contando o que você faria para encontrar Lara Croft pessoalmente

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e os desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível. Não devolveremos os desenhos.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

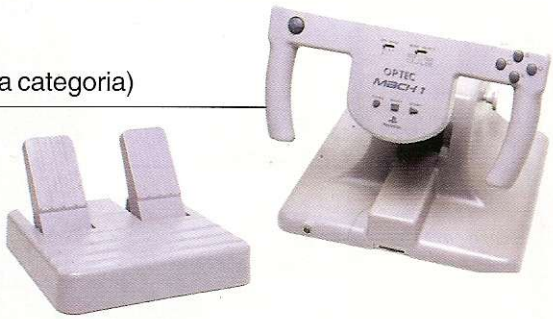
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e

Especial

2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando como você imagina o reveillon de Lara Croft. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.
Use sua criatividade e participe!

1º lugar (de cada categoria)
1 Volante Mach-1



(de cada categoria) **2º lugar**
1 Controle analógico colorido

3º lugar (de cada categoria)
1 Multi Tap

(de cada categoria) **4º lugar**
1 Cabo Link II

5º ao 7º lugares (de cada categoria)
1 Controle oficial

imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou imagem à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 13, que estará nas bancas no dia 5 de fevereiro de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com um desenho mostrando como você imagina o reveillon de Lara Croft, até 05 de janeiro de 2000

Nome: Idade:
Endereço:
Cidade: Estado:
CEP:
Fone: ( ) Fax: ( )
e-mail:
Jogo preferido:

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de janeiro de 2000

Nome: Idade:
Endereço:
Cidade: Estado:
CEP:
Fone: ( )
e-mail: Jogo preferido:
Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo o que você faria para encontrar Lara Croft pessoalmente

Índ

À galera

Sou um pouco encanado com o tunel do tempo. Uma vez, há nove anos, quando fazia a Revista Videogame e reinavam soberanos o Master System e o Nintendo 8 bits, alguém comentou que sempre que chega um novo console, só percebe as modificações quem viveu a etapa anterior. Quer uma prova? Você joga no PlayStation 1 e espera ansiosamente a chegada do PlayStation 2 que vai rodar com DVD, com gráficos muitos melhores, entre muitas outras coisas. Assim, quando você botar a mão em um deles, vai ficar encantado. Mas seu irmão menor, ou primo, que vai "chegar" no PlayStation 2, achará tudo aquilo a coisa mais natural do mundo.

Pior que isso: quando você recordar o PlayStation 1, ele vai olhar para você com aquele ar de estranheza, como se você estivesse falando de um passado muito remoto, quase incompreensível.

É, o tempo é uma coisa fascinante porque muda tudo. E nós estamos exatamente no momento de mais uma destas viradas. Você vem acompanhando a cada mês as novidades não apenas no console PlayStation como em todos os jogos, com suas sucessivas versões, desde o momento que estão nos fornos das produtoras até sairem completamente detonados, com todas as dicas possíveis e imagináveis.

Mas sabemos que isto não é suficiente. Para uma revista se manter em evolução, precisa atender você em todas as suas necessidades. E já que falei tanto em tempo, nada como um super calêndário para você não se perder num ano tão importante como o 2000. E a imagem, claro, tinha que ser da Lara Croft, ou você acha que o Welby, nosso apaixonado editor de arte, iria permitir outra modelo começar o novo milênio?

Que você seja o senhor do seu tempo no novo milênio.

Roberto Araújo – Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

20 PREVIEW
MISSÃO IMPOSSÍVEL

24 FIFA 2000

28 COOL
BOARDERS 4

30 GRAND THEFT AUTO 2

32 X-FILES

34 PAC MAN WORLD

CD-ROM PlayStation

Diretores
Aydano Roriz e Abílio P. Cunha
Dezembro'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Redator
Julio Wecchi
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Imagem da capa: Lara Croft* gentilmente cedida por Core e Eidos
Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Adriano Severo e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Maurício Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)
Rosangela Fernandes (r 212)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751

Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ezio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667

ice

XENA – WARRIOR PRINCESS 36

HOT SHOTS GOLF 38

QUAKE 2 40

SOUTH PARK 42

QUARTETO FANTÁSTICO 44

SPEED RACER 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 52

Caro leitor

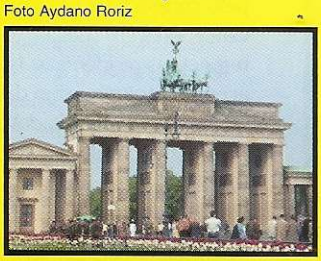
Somos tão intolerantes!... Admitir modos de pensar diferentes dos nossos requer, não raro, um esforço formidável. Eu, por exemplo. Não consigo me conformar com a idéia de 160 milhões de brasileiros serem obrigados a se sentir reféns de 100 ou 160 mil bandidos (no máximo, 0,01% da população). Refiro-me aos assaltantes, trombadinhas, menores infratores, assassinos, estupradores, seqüestradores e, inclusive, bandidos que usam o voto dado pelo povo para nos roubar.

Embora algo me diga que é errado, não consigo enxergar outra solução para essa gente que não seja, simplesmente, a intolerância. E as razões são duas. Primeiro, fico indignado de pagar impostos para sustentar bandidos (enquanto gente séria sofre carência assistencial básica por falta de recursos públicos). Depois, porque uma das máximas do Direito – que aliás me parece muito justa – diz: "Direito tem quem direito anda".

Se você também pensa assim, talvez queira fazer a sua parte. Por isso, estamos criando um "encaminhador de protestos" na Internet. Entrando no site www.europanet.com.br, logo na primeira página, você vai encontrar um botão dizendo "Quero o fim da bandidagem". Clicando neste botão, automaticamente você estará mandando um e-mail para os presidentes dos Três Poderes da República (Fernando Henrique, ACM e Carlos Velloso) dizendo: Sr. Presidente: sou brasileiro, decente, pago impostos e não me conformo em ver 160 milhões de brasileiros como reféns de 100 ou 160 mil bandidos. Exijo o fim da impunidade. Atenciosamente, "seu nome" e e-mail. Não sei se dará resultado. Mas sei que, se conseguirmos criar uma espécie de "pirâmide de protesto", com você enviando seu e-mail e convencendo três ou mais amigos a fazer o mesmo, é certo que chamaremos a atenção dos governantes para a gravidade da situação. E quando eles, os governantes, são pressionados por nós, os eleitores – não tenha dúvida! –, alguma solução sempre acham. Afinal, o tão sonhado ano 2000 está aí. Não faz mais sentido vivermos no Brasil como se vivia, no Velho Oeste, antigamente.

Abraços,
Aydano Roriz – Editor

Portão de Brandemburgo, Berlin
Foto Aydano Roriz



P.S.– Parecia impossível. Contudo, dez anos atrás, o povo resolveu pôr abaixo o Muro de Berlim, que dividia a Alemanha em duas, e dar um basta aos absurdos da Guerra Fria entre as superpotências. Sabe no que deu? Numa porção de coisas boas.

Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0xx11) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (0xx11) 810-4800, **Fax** (0xx11) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Liner
Impressão: W Roth
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
ANER

*Tomb Raider and Lara Croft © & TM Core Design Limited 1999. © & Published by Eidos Interactive Limited. All rights reserved

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

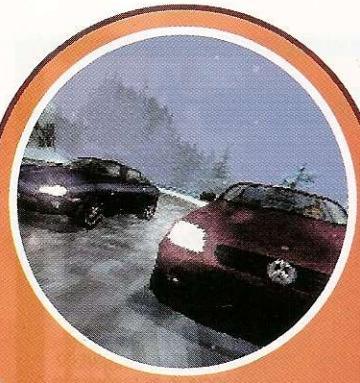
ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 816-6767 — Rua M.M.D.C., 121, 05510-021 - São Paulo - SP — FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga

Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira



Action Replay para NFS

Eu tenho um Action Replay versão 6.9 e nenhum código do Need For Speed funciona, ficando uma tela preta com a palavra "Loading" no canto. Esse problema não acontece só comigo mas com vários colegas. Será que não existe um Master Code?
Guilherme Fernando de Almeida
Rio de Janeiro – RJ

■ O Action Replay é um modelo europeu do GameShark e alguns códigos não são compatíveis com esse acessório, já que existem inúmeras versões e fabricações diferentes. Deve estar ocorrendo algum tipo de incompatibilidade com a versão do CD, que pode ser japonesa ou americana. Nesse caso, os truques não irão funcionar já que o Action Replay está preparado para os jogos europeus. Oficialmente não existem códigos padrões (Master Code).

Prêmios da promoção

A Revista Dicas & Truques para PlayStation está nota 10 em tudo. É demais. Gostaria de saber como fazemos para retirar os prêmios quando ganhamos a promoção?
Rodrigo Cunha – Mongaguá – SP

■ Valeu pelos elogios Rodrigo. É muito simples. Ao final de cada promoção entramos em contato com todos os ganhadores pelo telefone. Depois de confirmar as informações, os prêmios são enviados pelo correio para os vencedores em suas respectivas residências. Isso acontece antes mesmo da edição com os resultados ir para as bancas de todo o Brasil.

Resident Evil Mania

Sou maluco por Resident Evil e quero saber se existe algum site na Internet onde eu posso ficar sabendo mais.
Fabiano Huber – Uruguaiana – RS

■ O pessoal aqui da redação também curte muito esse game de pura adrenalina. Existem muitos endereços na Internet onde você pode saber mais sobre o jogo. Nenhum deles possui mais informações do que a página da própria Capcom. O endereço oficial do Resident Evil dentro da área da Capcom é www.capcom.com/games/resevil.

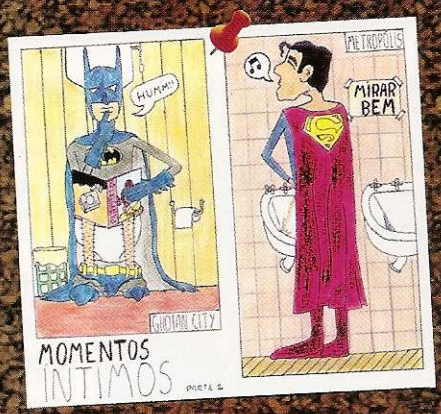
Compras no exterior

Olá galera! Gostaria de saber como faço para comprar o PlayStation no exterior (já que ele custa mais barato nos EUA) e se realmente compensa? A versão japonesa do Resident Evil 3 sairá primeiro do que a versão americana?
Madureira Júnior – Goiânia - GO

■ O PlayStation é realmente mais barato fora do Brasil. Porém, antes de comprar o equipamento no exterior é preciso prestar atenção em duas coisas: o sistema da sua

MURAL

Os desenhos não param de chegar na redação. Participe você também e apareça em nosso mural de obras primas!



FÁBIO FERNANDO FREDERICO ▲
MATINHOS – PR

RODRIGO OLIVEIRA ROCHA ▼
BARBACENA – MG

FELIPE GUSTAVO PEREZ ▲
SÃO PAULO – SP

lera!!!

TV e a assistência técnica. Os televisores de países como Estados Unidos e Japão são totalmente diferentes dos brasileiros. isso significa que, ao ligar o aparelho em seu televisor, a imagem pode ficar sem cores ou com problemas. O sistema no Brasil é o PAL-M, mas já existem TVs que suportam outros sistemas. Dê uma olhada no manual antes de comprar.

Quanto à assistência técnica, lembre-se que ela está garantida apenas no país onde você comprar o aparelho. A versão japonesa do Resident Evil 3 saiu primeiro e você pode conferir o detonado na edição 10 da revista.

Remoção radical

Será que vocês poderiam explicar por que a Sony retirou o compartimento para colocar o GameShark? Para piorar, não é possível ligar o Movie Card!
Marcelo Teles – Monte Alto – SP

■ A Sony removeu a entrada dos novos consoles para simplificar a fabricação e assim baixar o custo de produção. É claro que desse modo o videogame não pode mais acoplar o GameShark ou qualquer outro tipo de acessório que use a porta paralela, como é o caso do Movie Card. Mas fique atento, pois a versão antiga do videogame ainda está sendo vendida e pode ser encontrada nas principais importadores do país. Assim você não fica impossibilitado de usar estes acessórios.

Tomb Raider Gold

Gostaria de saber se existe o jogo Tomb Raider Gold para PlayStation e onde posso encontrá-lo. Se não existir, peço para que vocês recorram aos produtores do jogo para que produzam o game para o PlayStation.
Marcus Vinícius – Rio de Janeiro – RJ

■ O Tomb Raider Gold vem com três CDs e está disponível apenas para PC. Para PlayStation você pode contar com a primeira versão básica do jogo sem aqueles complementos e aventuras extras. Infelizmente o pessoal da Eidos exclui o nosso console favorito deste excelente jogo. Com certeza, na primeira oportunidade vamos passar o recado para o pessoal da Eidos.

GameShark

Eu já li várias reportagens sobre GameShark e sei que é possível em alguns modelos criar nossos códigos. Isso é verdade? Onde eu posso obter esse tipo de informação?
Alexandre P. Silva – São Paulo - SP

■ Sim, é verdade. O GameShark Pro da InterAct possui uma função especial que varre os arquivos do jogo em busca de trechos que possam ser alterados. O acessório também tem um recurso que permite a você mesmo criar os códigos seguindo algumas instruções que acompanham o aparelho. Em alguns modelos do GameShark Pro, vem até uma fita de vídeo com instruções em detalhes . Na edição número 9 da Dicas & Truques para PlayStation, publicamos uma matéria completa com o teste do GameShark Pro inclusive explicando o significado dos códigos. Vale a pena conferir.

DANILO SILVA BEZERRA ▼
MAUÁ– SP

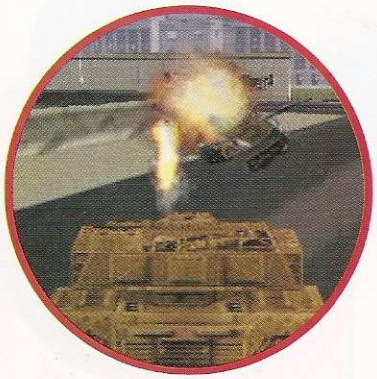
ROBSON MACIEL ▲
VALINHOS– SP

VINÍCIUS DE SOUZA
RIO DE JANEIRO – RJ

ROBERTO SCWAB ▲
RIO DE JANEIRO – RJ

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation



NewsS

Fique esperto e conheça antes as últimas novidades sobre o PlayStation e as notícias mais quentes do mundo dos videogames

BATALHA PESADA

Parece que a produtora 3DO ficou com uma certa inveja do sucesso que o simulador de tanques Tokyo Wars está fazendo. Por isso, eles se inspiraram no game da concorrente Namco para lançar um novo jogo do mesmo gênero. Batizado de BattleTanx, o simulador de guerra já foi lançado para Nintendo 64 e fez grande sucesso. Agora uma nova versão do game será lançada no PlayStation, trazendo algumas melhorias principalmente na estrutura. Em relação à versão do N64, o jogo traz algumas mudanças bastante interessantes. Além de poder disputar o jogo no modo Arcade com 40 fases diferentes, também será possível aproveitar todos os recursos usando o multiplayer. Para se ter uma idéia, haverá nada menos do que 30 fases feitas especialmente para você se divertir junto com seus amigos.

Para dar maior realismo e emoção, as batalhas se passarão em grandes cidades do mundo como Washington, Londres, Berlim e Moscou.

A produtora já está prometendo gráficos de primeira linha e um enredo interessante. Vamos esperar para conferir se o jogo consegue ter também uma boa jogabilidade para detonar em nosso console.

GRAN TURISMO 2 ATRASADO

Infelizmente a Sony anunciou no final do mês passado que o lançamento de Gran Turismo 2 será atrasado. Problemas com a codificação do jogo estão provocando perdas sucessivas de prazos para a finalização do game, e isso deverá fazer com que o jogo seja lançado depois do Natal, o que para a Sony não é nada interessante em termos de vendas. Para nós, gamemaníacos fanáticos pela velocidade, é também uma notícia muito triste. A data oficial do lançamento seria o dia 8 dezembro nos Estados Unidos, mas ao que tudo indica esse prazo já foi perdido. Resta torcer para que os programadores não comecem a correr, e assim comprometam a qualidade do jogo. Aqui na redação não vemos a hora de colocar a mão nesta "belezinha", e pisar fundo com os carros mais velozes do planeta.

tation

TEST DRIVE 7

Enquanto a Sony marca bobeira para lançar Gran Turismo 2, a Infogrames não perde tempo e já prepare-se para colocar nas lojas o mais novo jogo da série Test Drive para o PlayStation.

No total já foram lançados oito jogos com a marca Test Drive no PlayStation, e todos tiveram uma ótima venda. Para garantir o sucesso desta nova versão, e concorrer com o tão badalado Gran Turismo 2, os produtores incluirão mais carros de série e prometem melhorar consideravelmente o sistema de controle dos veículos.

O ponto mais forte, segundo os técnicos da Infogrames, será o modelamento 3D com muitos detalhes de cada um dos carros. A lista de super máquinas inclui carros como: Dodge Viper GTS 99, Ford Mustang 99, Lotus Espirit Turbo, Jaguar XKR 99, TVR Cerbera99, Aston Martin DB7 99 e muito mais.

Os cenários incluem paisagens como Itália, Suíça, deserto do Saara, Taiti entre outros belos locais. O jogo costuma atrair muitos fãs e, para aumentar o sucesso do game, a Infogrames decidiu vender Test Drive 7 por US$ 25, quase que a metade do preço esperado de Gran Turismo 2. O negócio é esperar os dois jogos para decidir quem leva o troféu de melhor simulador de corrida.

AVENTURA GÓTICA

A SNK decidiu retornar ao mercado de PlayStation nos Estados Unidos. A volta será com um jogo de aventura, cheio de gráficos arrasadores e baseados no período gótico da história européia. O jogo, batizado com o nome de *Koudelka*, será uma mistura de RPG, ação e aventura.

Todos os diálogos do game estão sendo gravados em inglês para permitir o lançamento simultâneo do jogo no Japão e Estados Unidos. Para garantir o sucesso, a SNK literalmente roubou alguns dos melhores programadores e designers da *Square* para produzir *Koudelka*.

No total, o jogo possuirá 4 CDs e será bastante longo, garantido várias horas de diversão. O lançamento em ambos os mercados (Japão e Estados Unidos) está previsto para abril do próximo ano. Será mais um RPG para o pessoal passar horas à frente do console se divertindo.

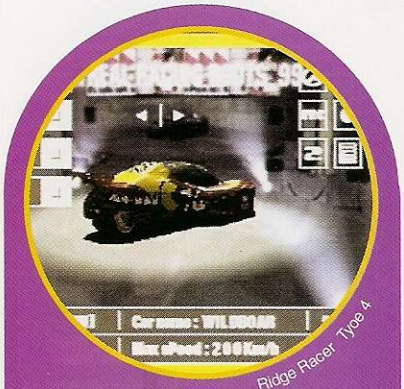
TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	FINAL FANTASY VIII	SQUARE	1
2	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	CAPCOM	*
3	FINAL FANTASY VII	SQUARE	*
4	SUIKODEN	KONAMI	*
5	DINO CRISIS	CAPCOM	5
6	TONY HAWK'S PRO SKATER	ACTIVISION	10
7	STAR OCEAN: THE SECOND STORY	ENIX	*
8	FINAL FANTASY ANTHOLOGY	AQUARE	*
9	LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	EIDOS	*
10	SILENT HILL	KONAMI	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT



Novo Ridge Racer – Já está confirmado que o novo game da série Ridge Racer será lançado apenas para o PlayStation 2. Por enquanto não temos mais informações sobre o jogo, apenas que ele se chamará Ridge Racer V.

Strider 2 a caminho – Magic Box, parceira da Capcom na produção de Strider 2, já anunciou que o jogo está quase finalizado, e a versão para PlayStation trará dois CDs. O primeiro disco conterá a nova aventura e o segundo a versão clássica de Strider, que foi lançada em Arcade.

PlayStation 3 – O PlayStation 2 nem foi lançado e a equipe de desenvolvedores da Sony já começa a falar numa terceira geração do console para 2004. O sistema futurista que ainda não passa de um sonho, teria uma capacidade de processamento 18.000 vezes maior do que a do PlayStation atual.

Jogo mais esperado – No momento o jogo mais esperado e desejado pelos japoneses é Dragon Quest VII. O game, que será lançado somente no PlayStation, lidera uma lista com mais de 30 jogos de vários consoles. Mesmo com o lançamento do Dreamcast, o PlayStation continua liderando a audiência entre os gamemaníacos.

NOVIDADES DO PLAYSTATION 2

DEMONSTRAÇÃO DE PODER

Durante a Comdex Las Vegas, a maior feira de tecnologia do mundo que aconteceu em novembro nos Estados Unidos, a Sony exibiu mais uma veze todo o poder e capacidade de processamento do **PlayStation 2**.

Foram executadas demonstrações de jogos como Gran Turismo 2000, Dark Cloud e Tekken Tag. Além de exibir a qualidade gráfica, a Sony promoveu um fórum de discussão para falar mais sobre como o PlayStation 2 poderá impactar no mercado de diversão eletrônica.

Uma das conclusões do fórum, é que com os novos recursos, o sistema irá mudar a forma como as pessoas utilizam a televisão, já que o PlayStation 2 será um equipamento de diversão digital total, e não apenas um videogame, coisa que nós já sabíamos. A Sony aproveitou a oportunidade e confirmou que aproximadamente 250 jogos serão lançados nos três primeiros meses de venda do novo console. Essa grande variedade de títulos poderá garantir rapidamente o sucesso do novo console.

VENDAS ASTRONÔMICAS

Uma das mais conceituadas empresas de investimentos financeiros nos Estados Unidos, a Merrill Lynch, anunciou recentemente sua análise sobre o sucesso do PlayStation 2 no mundo. Segundo os consultores da empresa, entre o lançamento do novo console em março de 2000 até março de 2004, a Sony deve vender um total de 100 milhões de consoles. Com essa previsão, na pior das hipóteses, 960 milhões de jogos seriam comercializados no mesmo período. Claro que essas informações ainda são pura especulação. Mas, para se ter uma idéia, em um período semelhante o primeiro PlayStation conseguiu alcançar 65 milhões de aparelhos vendidos e um total de 510 milhões de jogos.

Para fazer esse levantamento a Merrill Lynch teve acesso a informações confidenciais da Sony sobre a política de divulgação, preços e lançamentos do novo console.

Se tudo acontecer como está sendo previsto, o PlayStation 2 será o videogame de maior sucesso desde a criação do primeiro sistema de entretenimento eletrônico.

SURF NO CÉU

O PlayStation sem dúvida ficará conhecido por ter os melhores jogos de esportes radicais. A lista de sucessos é grande: Tony Hawk´s, Cool Boarders, Xtreme Games, SuperCross entre outros. O mesmo caminho parece que será seguido pelo PlayStation 2.

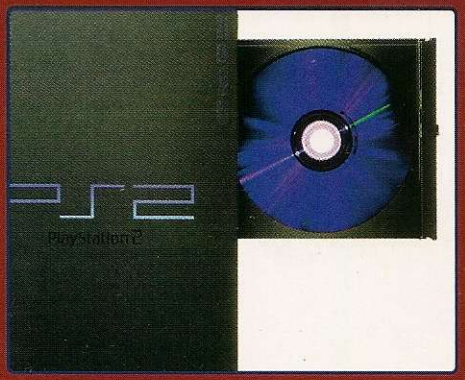
A Sony, junto da Idea Factory, apresentou o primeiro jogo radical do novo console. Trata-se do Sky Surfer. Para quem não conhece, esse é aquele esporte praticado por paraquedistas que saltam do avião presos a uma prancha, parecida com a de surf, e realizam manobras radicais no céu.

O objetivo principal do jogo é efetuar o máximo de manobras radicais antes de chegar ao solo. Claro que para ficar mais divertido, você terá de prestar atenção na altura e abrir o paraquedas no instante certo para não se "esborrachar". O lançamento será simultâneo ao do novo console.

DVD COM FORÇA TOTAL

Com a chegada do PlayStation 2 a Sony pretende entrar de cabeça no mercado de DVD (um disco no mesmo formato do CD só que com capacidade para gravar 20 vezes mais informação), não somente com jogos mas também com vídeos. Isso tudo porque o novo console poderá reproduzir também os vídeos em DVD, e custará mais barato que qualquer outro DVD Player do mercado.

A expectativa da Sony é conseguir um recorde de 1 milhão de aparelhos vendidos em apenas dois dias de vendas. Só isso praticamente aumentaria em 30% o mercado consumidor de DVD no Japão, provocando assim um salto no consumo de filmes e jogos. Esperamos que a Sony não esqueça do Brasil e inclua logo nosso país nos planos de lançamento do novo console.



O PlayStation 2 poderá também reproduzir filmes gravados em DVD

Resident Evil

Antes do filme, um musical
Todo mundo sabe que a Capcom tem em seus planos lançar um filme da série Resident Evil. Porém antes do filme o jogo irá ganhar um musical em teatro. Uma companhia japonesa já assinou um contrato com a Capcom para produzir a peça teatral, que por enquanto só será exibida no Japão.

Infogrames e GT Interactive
A Infogrames anunciou uma negociação de US$ 138 milhões, no qual a empresa assumiu total controle sobre a GT Interactive. Com a operação, a Infogrames passa a ser a maior produtora de games da Europa.

Violência Total – A Bandai já começou a campanha para anunciar seu novo jogo de aventura no Japão, o *Countdown Vampires*. O primeiro anúncio publicado em revistas traz uma página amarela com o seguinte texto: "Este jogo contém cenas de violência explícita. Pedimos desculpas mas crianças não poderão comprá-lo". Pelo jeito vem aí mais sangue.

Velocidade Total – A Taito já está finalizando um novo jogo de corrida para o PlayStation, batizado com nome de Side by Side Special 2000. O principal diferencial do jogo é que ele trará um volante especial.

PROMOÇÃO RADICAL

Leitores de todo o Brasil participaram da super promoção da edição número 9. No total recebemos 3.756 cartas para os dois concursos da edição. Seis leitores foram premiados com acessórios de arrasar (volantes, GameSharks e controles especiais) por completarem a frase "Ser radical é...". Já a segunda promoção, sobre o desenho da redação, foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos. Houve três ganhadores em cada categoria. Os vencedores receberam controles especiais, pistolas e memory cards. A galera da redação se divertiu com os desenhos idealizando a nossa redação.
O júri foi presidido pelo editor e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira, Welby Dantas e Júlio Wecchi. Veja quem são os feras que levaram os prêmios do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES

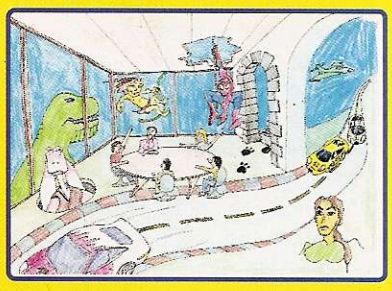
Categoria acima de 12 anos

1º – Rafael Lewkowicz – Brasília/DF
Prêmio: 1 Kit com pistola e jogo Time Crises

2º – Cláudio Henrique do Nascimento Diadema/SP – **Prêmio:** 1 Memory Card de 8Mb

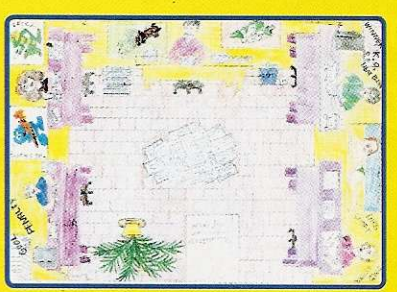
3º – Aline Araújo dos Santos - Jatobá/PE
Prêmio: 1 Controle X-Wing

Categoria até 12 anos



1º – Francisco Alexandre Luiz Batista Ubatuba/SP – **Prêmio:** 1 Kit com pistola e jogo Time Crises

2º – Wagner Paia Fernandes – Águas de Lindóia/SP – **Prêmio:** 1 Memory Card de 8Mb



3º – Jaime Suzuki – São Paulo/SP
Prêmio: 1 Controle X-Wing

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS – SER RADICAL É...

1º – Rafael Perazo de Moraes Rangel – Duque de Caxias/RJ
Frase: ... inscrever-se como figurante zumbi em Resident Evil – Prêmio: 1 Volante Thunder Wheel e um jogo original do PlayStation

2º – Marcelo Martins – Caçapava/SP
Frase: ...fazer a barba de Zangief com Wolverine
Prêmio: 1 Volante Thunder Wheel

3º – Luiz Vecchi – Carmo do Rio Claro/MG – **Frase: ...publicar mais de 1400 dicas por edição** – Prêmio: 1 GameShark Pro

4º – João Batista da Silva Santos – Blumenau/SC
Frase: ...fundir o cérebro por sete palavras
Prêmio: 1 GameShark Pro

5º – Daniel França Botelho – Rio de Janeiro/RJ
Frase: ...derrotar o Darth Maul com uma lanterna
Prêmio: Kit com 1 Mult Tap e 3 controles

6º – Luciano Sanchez – São Paulo/SP
Frase: ...procurar as 1500 dicas de cada edição
Prêmio: Kit com 1 Mult Tap e 3 controles

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Os leitores estão adorando. Não param de chegar novas candidatas a Garota PlayStation. A escolhida do mês, Nádia Romano está arrasando na página 48, em fotos de tirar o fôlego. As leitoras que quiserem participar já sabem: devem enviar uma carta com uma foto bem legal, nome, idade e telefone para contato. Escreva no envelope

Promoção Garota PlayStation – Rua MMDC, 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021

POKÉMON NO PLAYSTATION?

Se a Nintendo pensava que iria dominar o mercado de games infantis por muito tempo com Pokémon, estava muito enganada. Pelo menos é o que parece. Os produtores da Sony já começaram a dar indícios de queestão produzindo um novo jogo no mesmo estilo para o PlayStation.

Não há nada de oficial ainda, porém o presidente da Sony, Nobuyuki Idei, declarou durante a última Comdex (feira de tecnologia que acontece em Las Vegas nos Estados Unidos) que ele detestava ter de admitir que Pokémon era um dos jogos mais populares do momento, e desejava muito alterar essa situação.

Por isso, as suspeitas de que uma equipe da Sony esteja trabalhando num projeto nesta linha aumentaram muito. Por enquanto teremos de ficar aguardando mais notícias de dentro da Sony. Será que vem por aí Laramon, Crashmon ou Tekkenmon? Só nos resta esperar para descobrir...

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Janeiro	
Chocobo's Dungeon 2	Ação
Gekido	Ação
Armorines	Ação
Saga Frontier 2	RPG
Too Human	RPG
Test Drive Cycles	Corrida
Renegade Racers	Corrida
The Misadventures of Tron Bonne	Aventura
Wild Wild West	Aventura
Tomba! 2	Plataforma
Fevereiro	
WWF Smackdown	Luta
Eagle One: Harrier Attack	Ação
Março	
BattleTanx: Global Assault	Ação
Prince of Persia 3D	Ação
Lego Rock Raiders	Ação
Silent Bomber	Ação
Flintstones Bedrock Bowling	Ação
Planet of the Apes	Ação
Galerians	Ação
Spider-Man	Ação
Medievil II	Ação
Saboteur	Ação
Test Drive Le Mans	Corrida
Motocross Madness	Corrida
Test Drive Rally	Corrida

Tilt's
Game Locadora
http://www.tiltsgame.com.br
Fique por dentro das novidades pelo site na internet!

Tilt's 1
Av. do Imigrante Japonês, 93 – Vila Sônia – SP
Tel.: (0xx11) 3743-9021

Tilt's 3
Av. Jabaquara, 1469 – lj. 21 – Saúde – SP
Tel.: (0xx11) 5583-3468

Tilt's 5
Av. Liberdade, 363 – lj. 32 – Térreos – Liberdade – SP
Tel.: (0xx11) 3341-0299 – Shop. Sogo Plaza – SP

PlayStation Sony • Sega Dream Cast
Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color
Game Boy Color • Neo Geo Cartucho
Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive
Salão de jogos • Vendas • Locações
Assistência técnica

NIKA'S GAMES

Vende ✶ Troca
Locação ✶ Compra

Novos e Semi-Novos
Linha Completa/Lançamentos

✶ Assistência Técnica
✶ Pagamento Facilitado
✶ Entrega à domicílio
✶ Despachamos via Sedex

Central de vendas
(0xx11) 875-2737

Site: www.teknobank.com.br/nikasgames

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

Toy Story 2

O segundo episódio de Toy Story chega simultaneamente com o lançamento do filme

Em 95, os gigantes Disney e Pixar Studios produziram um dos desenhos animados de maior sucesso nas bilheterias: Toy Story. O desenho foi totalmente produzido por computação gráfica e iniciou uma verdadeira revolução no cinema. Agora, quatro anos depois, a segunda versão do desenho está sendo lançada nos cinemas e, simultaneamente, o jogo baseado no filme chega ao PlayStation.

Gráficos em 3D e fidelidade ao filme são os trunfos do jogo

Para a alegria de muitos, as equipes da Activision e da Traveller's Tales serão as responsáveis pela produção do game, que terá a missão de ficar à altura do desenho animado.

Enredo cinematográfico

Toy Story 2 será um game em terceira pessoa, como Tomb Raider, e terá também gráficos poligonais em 3D inspirados no filme. Você vai assumir o papel de Buzz Lightyear (aquele astronauta de brinquedo) que tem a missão de vencer cinco chefões maus e salvar todos os brinquedos da tirania. Durante as 15 fases, o nosso herói encontra os amigos Woody, Hamm, Slinky, Rex (os mesmos brinquedos que aparecem no primeiro filme) e diversos itens especiais espalhados pelo mundo encantado.

Sucesso garantido

O game vai esbanjar qualidade nos gráficos, com cenários e movimentações fantásticas. As produtoras estão investindo pesado usando a mesma tecnologia do filme.

Além disso, a parte de som também deverá ficar fiel ao cinema. Para ter uma idéia, a voz de BuzzLightyear no game foi feita pelo dublador Tim Allen, o mesmo utilizado no filme.

Pelas primeiras imagens que conferimos, o jogo irá mesmo figurar entre os melhores no segmento 3D. A junção dos gráficos de alta qualidade com a trilha sonora padrão Disney são a garantia de que o game será um sucesso.

A chegada de Toy Story 2 nas lojas está prevista para dezembro nos Estados Unidos, e certamente o jogo vai detonar no seu PlayStation antes do lançamento do filme nos cinemas brasileiros. Vamos esperar e conferir ambos: filme e jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento Dezembro – EUA

Rayman 2: The Great Escape

Ajude o divertido Rayman a salvar seus amigos das garras de malvados piratas

Um dos personagens mais engraçados e coloridos dos videogames está ganhando uma nova versão para o PlayStation. A Ubi Soft já está em fase de finalização de Rayman 2: The Great Escape e promete lançá-lo até março. A principal novidade dessa versão é que o nosso herói agora será totalmente em 3D, no mesmo estilo de Gex 3 . As primeiras imagens divulgadas mostram que a Ubi Soft está investindo pesado em alta qualidade e jogabilidade. Certamente Rayman 2: The Great Escape será no minímo um jogo de plataforma muito colorido e divertido.

Salve os inocentes

A história do jogo é muito parecida com a versão anterior. Uma quadrilha de piratas espaciais aterrissaram no mundo de Rayman com a intenção de capturar toda a população do planeta e vendê-la para um circo intergalático. A sua missão é resgatar a paz do seu planeta libertando todos esses prisioneiros inocentes.

Durante as fases, Rayman se ocupa de pequenas missões livrando alguns grupos de habitantes das garras dos piratas.

À medida que seus amigos são libertados, você recebe poderes especiais que serão necessários nas fases mais adiantadas.

Qual a diferença?

Algumas melhorias foram feitas em relação ao primeiro jogo. Além do game estar todo em 3D, o ponto de vista pode ser configurado manualmente conforme a fase. Os cenários e personagens estão mais detalhados, com gráficos poligonais muito bem iluminados.

Rayman agora possui diversos movimentos interessantes como balançar usando cordas, nadar em rios, escalar montanhas, andar de esqui aquático e até mesmo pilotar um super foguete alienígena. A Ubisoft garante que mesmo com todas essas novidades, as animações não perderão desempenho. Ao todo são 30 níveis e quatro chefões engraçados que você deve vencer para chegar no final do game. Mas não adianta ficar muito entusiasmado, pois o lançamento de Rayman 2 está previsto apenas para o final de março de 2000. Até lá, você terá de controlar as expectativas.

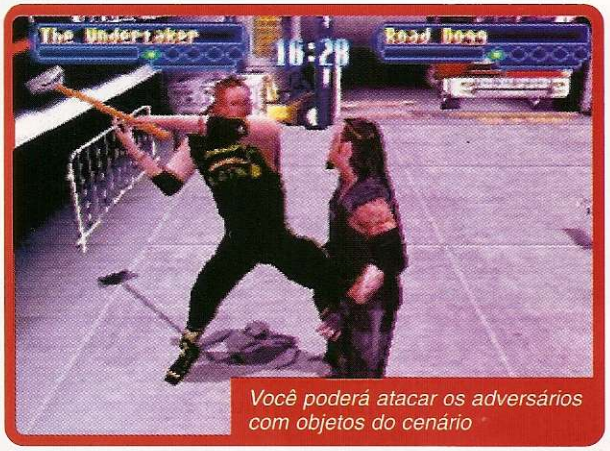
Os gráficos tridimensionais darão nova vida ao jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor: Ubi Soft

Na Internet: www.ubisoft.com

Previsão de lançamento Março – EUA



Você poderá atacar os adversários com objetos do cenário

WWF Smackdown

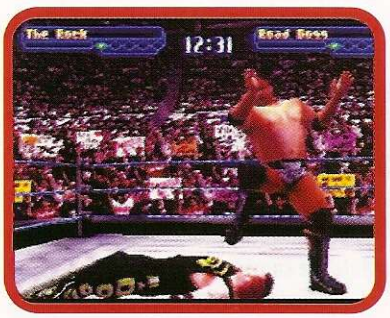
Este jogo de luta livre quer assumir o posto de melhor simulador do esporte no PlayStation

Mais um jogo de pura porrada vai detonar no seu PlayStation. Trata-se de WWF Smackdown, um game de luta livre no estilo Wrestling que promete competir de igual para igual com WWF Attitude. Desenvolvido em parceria pelas produtoras Yukes e THQ (a mesma que produziu ShaoLin), este será o primeiro jogo de luta livre desenvolvido por uma produtora japonesa.

A idéia dos criadores é elaborar um game fiel ao esporte, seguindo as regras oficiais da luta livre. A produção cuidou de todos os detalhes, como por exemplo o tamanho oficial dos ringues. Quem curte uma briga franca e sem frescuras, certamente vai adorar esse jogo.

Pancadaria

Os gráficos detalhados em 3D e as animações dos lutadores serão excelentes. A trilha sonora da pesada irá colocar você dentro do ringue para enfrentar os melhores monstros da luta. São mais de 35 lutadores famosos incluindo The Rock, Road Dogg, Kane e Jeff Jarrett. Como se não bastasse, é possível criar o seu próprio personagem misturando



todas as características dos lutadores disponíveis no game, como altura, largura e cor de pele. Você poderá descarregar seu estresse distribuindo chaves de braço, tesouras, pauladas e muitos outros golpes. Também será possível brigar com quatro amigos no mesmo ringue, usando o estilo dois contra dois. Para usar esse recurso será necessário um MultiTap.

Lançamento

A principal preocupação dos programadores está sendo com a qualidade das animações. Na grande maioria

dos jogos de luta livre os personagens se movimentam de forma truncada, com se o console estivesse engasgado. Por isso mesmo a Yukes está desenvolvendo um novo sistema de movimentação.

Até belas mulheres irão aparecer no meio do jogo. Resta agora por a mão na massa, ou melhor, sair na mão mesmo e conferir principalmente a jogabilidade, que será o fator mais importante para o sucesso do jogo. Segundo a produtora THQ, o jogo será oficialmente lançado nos Estados Unidos em fevereiro de 2000.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Yukes

Na Internet: www.yukes.co.jp

Previsão de lançamento Fevereiro – EUA

Chocobo's Dungeon 2

O pássaro amarelo de Final Fantasy ganha mais uma aventura exclusiva no PlayStation

A Square Soft e a Eletronic Arts estão produzindo em parceria a segunda versão do jogo Chocobo's Dungeon. Trata-se de um game de ação que tem como personagem principal Chocobo, o pequeno pássaro amarelo que aparece nos episódios de Final Fantasy.

A qualidade os jogos da Square já é bem conhecida. Nesta nova aventura, com gráficos e cenários renderizados por super computadores, você certamente não ficará decepcionado.

Florestas, montanhas, calabouços e castelos serão os cenários do seu percurso, e o objetivo é achar um tesouro escondido. Para isso será preciso enfrentar perigosos monstrinhos usando diferentes armas, livros e poções mágicas.

Muito fácil

Além de aplicar todo o conhecimento adquirido no desenvolvimento de Final Fantasy para produzir os gráficos desse jogo, a Square está utilizando um novo sistema de controle. A idéia é criar um método de movimentação simples, que permita até às crianças disputarem partidas sem grandes dificuldades.

Os gráficos serão feitos em 2D usando uma grande quantidade de cores, o que torna o game visualmente muito bonito e bem definido, com alguns efeitos 3D . De acordo com a Square, a alta qualidade dos vídeos iniciais e as animações durante as fases vão fazer o seu queixo cair.

Cenários aleatórios

O mais interessante em todo o jogo é o sistema de inteligência artificial que gera as fases. Elas não possuem uma ordem fixa, e variam de dificuldade e formato conforme a sua habilidade – que é detectada pelo sistema de inteligência artificial.

O resultado imediato deste novo sistema é que o jogo sempre se torna mais desafiante, mesmo que você já tenha conseguido chegar ao final várias vezes.

Como você pode ver, Chocobo´s Dungeon 2 traz diversas inovações que poderão resultar em um sucesso arrasador. Para conferir é só aguardar a chegada do game nas lojas em janeiro.

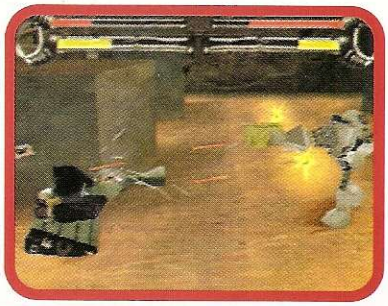
Esse passarinho promete fazer mais estrago do que muito grandalhão

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square Soft

Na Internet: www.squaresoft.com

Previsão de lançamento Janeiro de 2000 – Japão



Boombots

Neste divertido jogo de luta os personagens são todos feitos de massinha de modelar

Já faz algum tempo que a produtora NeverHood desenvolveu dois jogos de sucesso para PC: Skullmonkeys e The Neverhood, ambos com animações incríveis. Agora essa equipe resolveu invadir o mercado de jogos para PlayStation, e vai lançar Boombots, um jogo de luta com os personagens dos dois jogos anteriores.

O novo game parece com um daqueles desenhos animados feitos com massinha de modelar, O resultado é que os gráficos e desenhos são bonitos e divertidos.

Para garantir o sucesso do jogo, as imagens de Boombots seguiram a mesma linha dos games de PC. Foram feitos cenários e bonecos de massinha de verdade para criar os personagens e o ambiente.

Enredo

Tudo começa com a tentativa de invasão da Terra por uma raça alienígena de gatos chamada Feline Alien Research Troop. Para fazer a invasão, os felinos enviam uma raça de rôbos chamada Boombots. Sua missão é derrotar esses vilões e o líder dos gatos aliens, chamado Mandu.

Para ajudar na defesa da Terra surge uma outra raça vinda do espaço, desta vez formada por ratos. Trata-se da United Rat Infestation Nation.

Você poderá jogar contra o computador ou um amigo, como na maioria dos jogos de luta. Os personagens principais são Klaymen e Klogg, dois humanos esquisitos, engraçados e feitos de massinha, que entram na briga por acaso.

Como em todo game de pancadaria será preciso acabar com o adversário para avançar de fases, e assim chegar até o último chefão. Socos, chutes e muitos golpes especiais fazem parte do repertório de cada personagem.

Seria bem mais fácil acabar com os vilões de massinha pisando neles...

Gráficos

Um dos diferenciais em relação aos outros jogos de luta serão os gráficos em 3D com alta qualidade. Para dar um efeito mais realista nas imagens, foi usada uma técnica de filmagem chamada stop-motion, onde cada movimento dos bonecos de massinha é fotografado um a um. Feito isso, as fotos foram digitalizadas, transformadas em animações e convertidas para o formato do PlayStation.

Durante o jogo será possível acessar recursos como avanço de tela e close-up nos lutadores. Esse tipo de animação e efeitos de iluminação dos cenários são especialidades da Dream Works Interactive, a mesma produtora do desenho animado Tarzan da Disney, e que está ajudando a NeverHood na produção de Boombots.

Pelas primeiras informações, o jogo parece que irá detonar. Tem tudo para fazer sucesso: gráficos de primeira, enredo inovador e duas fortes produtoras. Só falta a gente conferir a jogabilidade e ver se ela corresponde a qualidade geral do game.

O lançamento de Boombots está previsto para o começo de dezembro. É só esperar e conferir.

FICHA TÉCNICA

Produtor: NeverHood

Na Internet:
www.neverhood.com

Previsão de lançamento
Dezembro – EUA

Evil Dead: Ashes 2 Ashes

Se você tem coração forte, prepare-se para gritos e gargalhadas

Pelo menos você não terá de matar ninguém. Todos já estão mortos mesmo

Ainda em fase de desenvolvimento pelas produtoras Heavy Iron Studios e THQ, Evil Dead: Ashes 2 Ashes será uma aventura cinematográfica de muita ação e que não economiza sangue e humor.

A história é baseada no filme Noite Alucinante (Evil Dead, nos Estados Unidos) e segue o mesmo enredo: o personagem principal, chamado Ash, sofre ataques demoníacos e sobrenaturais numa casa de arrepiar. O filme se destacou por causa dos efeitos especiais e o humor negro.

O game será em 3D, com animações renderizadas com qualidade gráfica de 24 bits. Trata-se do primeiro jogo a usar essa tecnologia para PlayStation.

Ação, aventura e muitos quebra-cabeças são os pontos fortes do game. Tudo isso no meio de uma história sangrenta e um tanto engraçada.

Os cenários e ambientes bizarros do game aparecerão no jogo,e entre as fases será possível até mesmo ver algumas cenas do cinema. Além disso, segundo a Heavy Iron Studios alguns vídeos foram produzidos especialmente para o game.

Personagem radical

Você assumirá o papel de Ash, o protagonista do jogo. Seu objetivo é simplesmente se manter vivo. Para manter fidelidade ao filme, os produtores contraram o ator Bruce Campbell, o mesmo que fez o papel de Ash no cinema. Assim, a voz original foi mantida no PlayStation.

As armas a serem utilizadas ainda não foram definidas, mas a famosa espingarda calibre 12 (aquela que Ash dispara em sua própria mão) e a serra elétrica (que ele usa no lugar da sua mão perdida) não devem faltar.

Gráficos inovadores

Além do novo sistema de renderização, o game trará um exclusivo sistema de animação gráfica para dar maior

naturalidade aos personagens. Para isso a Heavy Iron contratou programadores muito experientes, e está usando quase que a capacidade máxima de processamento do PlayStation. O resultado será um game com jogabilidade e gráficos superiores aos de Resident Evil 3. Dá para imaginar?

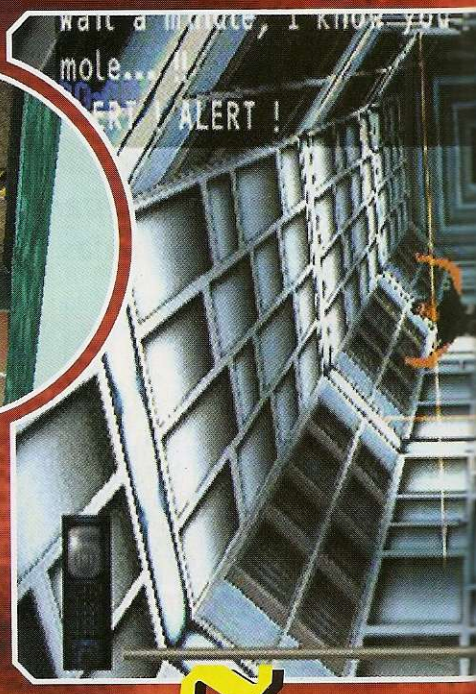
A previsão de lançamento do jogo é para fevereiro do próximo ano. Até lá, os fãs de filmes de horror engraçados podem ir se preparando para muitas horas de diversão. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:
www.thq.com

Previsão de lançamento
Fevereiro de 2000 – EUA



MISSÃO IMPOS

Fãs dos jogos de ação: comemorem! Missão Impossível finalmente foi lançado para o PlayStation, e não fica devendo nada para a versão do Nintendo 64. Trilha sonora e enredo fiéis ao filme de mesmo nome são os pontos mais fortes do jogo.

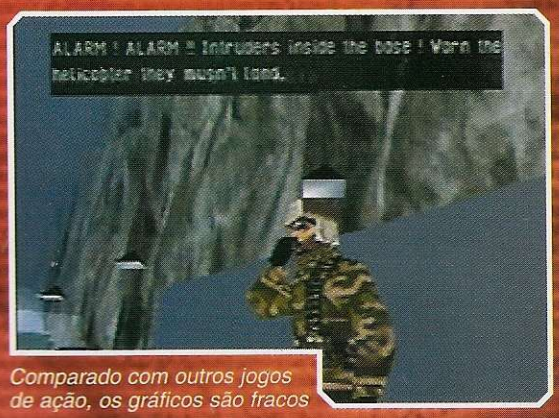
O lançamento oficial está marcado para o Natal. Porém, já é possível encontrar no mercado informal uma versão quase final do CD. Nós já detonamos o game e conseguimos dicas para você acessar qualquer uma das fases.

Missão possível

Apesar do nome, este desafio não é dos mais difíceis. Isso porque a perspectiva e o estilo de jogo favorecem a ação e a movimentação dos personagens. No entanto, a jogabilidade fica devendo um pouco.

Quem jogou Syphon Filter provavelmente achará Missão impossível pior, principalmente por causa dos gráficos pouco trabalhados. Mesmo assim, o jogo é interessante e dá para se divertir por muito tempo com as missões.

Durante cada fase você poderá utilizar alguns equipamentos e armas especiais. Rifles, pistolas, dinamites e outras armas fortes fazem parte do arsenal. Além disso, você terá à sua disposição comunicadores, escutas, radares e outros diversos tipos de equipamentos para ajudá-lo.



Comparado com outros jogos de ação, os gráficos são fracos

Objetivo

Se você teve a oportunidade de assistir ao filme de mesmo nome, notará que os objetivos no jogo são basicamente os mesmos do cinema. Claro que a seqüência

CONTROLES

▲ . . . . . Inventário/Armas
● . . . . . Inventário/Agachar
✖ . . . . . Ação/Seleciona item/Pula
■ . . . . . Ataque
L1 . . . . . Camera a esquerda
R1 . . . . . Camera a direita
L2 . . . . . Camera Zoom In
R2 . . . . . Visão em primeira pessoa

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

Como no filme, será preciso passar pelos laser para chegar no computador central

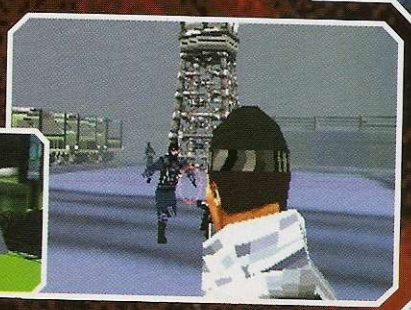
Prepare-se para enfrentar as missões deste jogo que é pura ação e aventura do começo ao fim

SÍVEL

não será exatamente igual, porém é possível reconhecer muitas cenas. Um momento clássico é aquele em que Ethan Hunt, vivido por Tom Cruise, acessa um computador dentro de uma sala com diversos sensores infra-vermelhos, usando somente uma corda. No total são 20 missões, cada uma com um objetivo diferente a ser atingido. Você nunca agirá sozinho, na maioria das vezes algum outro membro do IMF (Impossible Mission Force) entrará em ação. Se qualquer um dos seus parceiros morrer ou for capturado, a missão falha e você deve reiniciar tudo desde o início, por isso fique atento.

Diferenciais

Claro que o jogo não foi copiado direto da versão para Nintendo 64. O pessoal da Infogrames acrescentou novos recursos de luz e melhorou em muito os diálogos. As fases são mais detalhadas e os gráficos, se comparados com o do N64, são melhores e mais rápidos. Um diferencial interessante é o fato de não ser necessário um Memory Card para gravar as fases. Usando os códigos secretos (veja na próxima página), dá para acessar qualquer uma das fases. A vantagem é que você não se preocupa com o Memory Card, e não corre nenhum risco caso o cartão sofra algum dano.



Detonando

Nós já detonamos o jogo, e avisamos que não é difícil. Para quem jogou games como Resident Evil ou Syphon Filter, Missão Impossível será mamão com leite. Por isso mesmo trazemos para você algumas dicas para aproveitar mais o jogo. Confira algumas os truques para completar essa missão que de impossível não tem quase nada.

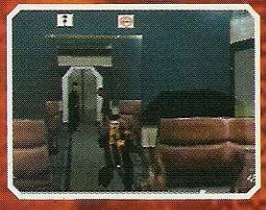
Socos X Tiros

Por incrível que pareça, é muito mais eficiente bater nos inimigos que surgirem do que atirar. Afinal, para usar armas você precisa mirar e

ACESSE QUALQUER FASE

Digite as seqüências abaixo na tela de Load Game e automaticamente você poderá acessa qualquer fase do jogo

MISSÃO	NOME	CÓDIGO
2	Subpen Area	ABEMJQLNVTPG
3	Russian Embassy	OGLIESHVIRLL
4	KGB Warehouse	OQRFFSITJMNI
5	KGB Headquarters	EHNJHSURWJMP
6	Security Hallway	GDPSISJOWUAN
7	Underground Sewage Plant	GGHIHSJVWRML
8	Security Hallway	GQOFISKTLMAI
9	KGB Headquarters	IGCJMJMVMRBL
10	Russian Embassy	IQDSNJNTOMCI
11	IMF Headquarters	IJENMUNHONCJ
12	IMF Headquarters	IMQPNHNKOSCM
13	Infirmary	PBFROUOPPWDB
14	CIA Rooftop	PMGKPUPKQSDM
15	CIA Mainframe Computer	PJGNOUPHQNDJ
16	CIA Rooftop	KEJPPUPSRKEE
17	Waterloo Station	HDGGFPKQMOBC
18	Train	IGILGPMLMYBO
19	Train	HDGOFTKQMOBC
20	Train Roof	IGJDGTMLMYBO
21	Lundkvist Base	NGHSMGQTXMGI
22	Tunnel	MOEEOJGHVXJH
23	Mainland	MKEHTJSSVVJD
24	Gunboat	AFQMOJGPVTPG

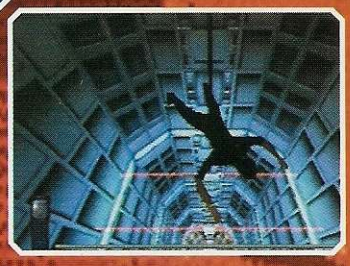


Super pulos – Entre na opção Load Game e digite o código BIONICJUMPER. Você será capaz de efetuar super pulos e assim passar facilmente pela maior parte dos desafios.

manter uma distância média, que permite sos inimigos dispararem em você. Por isso, sempre que puder prefira dar socos ao invés de tiros. Vença usando os próprios punhos!

Desabilitar inteligência artificial – Entre na opção Load Game e digite o código SCAREDSTIFFF. Desta forma a inteligência artificial utilizada pelos seus inimigos será desabilitada e ficará muito fácil enganá-los ou simplesmente matá-los .

Use os códigos e acesse qualquer fase do jogo



Modo turbo – Entre na opção Load Game e digite o código GOOUTTAMYWAY. Com esse segredo Ethan poderá atirar e correr com maior velocidade. Ótimo para quem deseja a acaba o jogo mais rápido.

Modo câmera lenta – Entre na opção Load Game e digite o código IMTIREDTODAY. Durante o jogo tudo ficará mais lento e você poderá acompanhar em detalhes a movimentação dos inimigos. O interessante é que você poderá desviar dos tiros calmamente.

Seqüência de vídeo – Entre na opção Load Game e digite o código SEECOOLMOVIE. Um novo menu surgirá na tela de opções, permitindo que você reproduza as seqüências de vídeo.

Mensagem programada – Entre na opção Load Game e digite o código TTOPFSECRETT. Com essa dica você poderá conferir uma mensagem secreta que foi gravada junto com o jogo. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Roteiro baseado no filme e trilha sonora de primeira linha

Ponto Fraco: Os gráficos deixam a desejar em relação a outros jogos do mesmo estilo

NOTA GERAL: 8,5

Já somamos

14.362 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

1

- Tekken 3
- Resident Evil 2
- Gran Turismo

2

- Tomb Raider 3
- Fifa 99
- Metal Gear Solid

3

- Silent Hill Detonado
- Syphon Filter
- Ridge Racer 4

4

- CD-ROM
- Tai Fu
- Kensei
- Need for Speed 4

5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4
- Gex 3

6

- Poster Grátis da Lara Croft
- Dark Stalkers 3
- Winning Eleven 3

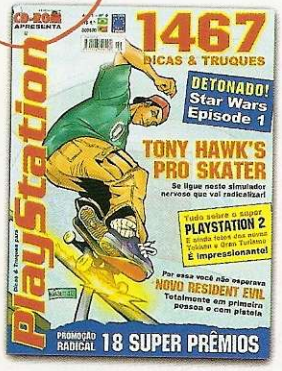
7

- Driver
- Ape Escape
- Medi Evil

8

- Dino Crisis Detonado
- Tarzan
- Croc 2
- Rival Schools 2

9



- Star Wars Detonado
- Fatal Fury
- Sled Storm
- Winning Eleven 4

10

- Poster Grátis do Gran Turismo 2
- Resident Evil 3
- Lara Croft aos 16 anos

Ligue Grátis

0800-557667

www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

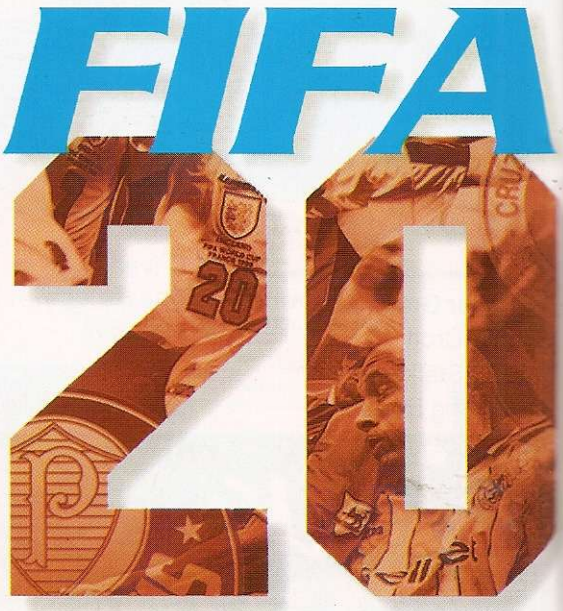
Com gráficos de arrasar e informações atualizadas sobre os mais importantes times do planeta, o novo FIFA promete detonar com a concorrência

É coisa de primeira linha. FIFA 2000 inicia no universo do PlayStation uma nova fase para os simuladores de futebol. As características tradicionais da série FIFA todo mundo já conhece: alta jogabilidade, gráficos excelentes, estádios modelados com realismo e efeitos sonoros detonantes. A nova versão, além de manter as mesmas características dos outros jogos, possui algumas inovações muito interessantes.

O pessoal da Electronic Arts desenvolveu um sistema que permitiu criar uma estrutura 3D exclusiva para cada um dos jogadores, incluindo características próprias de cada personagem. Isso significa que o Marcelinho, do time do Corinthians, é mais baixo que os demais, e que o Junior Baiano, no Palmeiras, é maiordo que os outros. Assim, conseqüentemente, alguns dos atletas virtuais possuem melhor domínio de bola, outros são mais velozes, e alguns sem categoria alguma.

Detalhismo total

Outra novidade são as animações de faltas e tomadas de bola. A Electronic Arts fez questão de contratar Sol Campbell, jogador do time inglês Tottenham, para modelar com perfeição os movimentos dos atletas. Completando a lista de boas novidades está o sistema de controle dos jogadores, que ficou parecido com o de Winning Eleven, permitindo agora que você faça dribles bonitos usando somente o direcional.



LISTA DE COMANDOS

Movimento/Comando	Controle
Durante o jogo	
Pause	Start
Movimentação	Direcional
Trocar tática	Select
No ataque	
Lançamento	■
Passe	✖
Chuta para o gol	●
Corrida	▲
Lança em profundidade	L1
Defende a bola	R1, R1
Na defesa	
Carrinho agressivo	■
Troca de jogador	✖
Rouba a bola	●
Corrida	▲
Carrinho muito agressivo	L1
Goleiro com a posse de bola	
Goleiro salta	L1, L1
Agarra a bola	L1
Solta a bola	L1
Solta a bola e chuta	✖
Lança a bola	■
Bola área	
Cabeçada	●
Toca a bola de cabeça para cabeça	■
Toca a bola de cabeça para o pé	✖
Bicicleta	●, ●
Voleio	■, ■
Mata a bola	✖, ✖

A única coisa que nós aqui da redação não gostamos foi a velocidade do game. Parece que você está disputando uma partida de futebol de salão, e não de campo. Um jogador consegue, em poucos segundos, atravessar o campo inteiro. Se você tiver um pouco de habilidade leva seu goleiro até a área adversária rapidamente. Mesmo assim, FIFA 2000 é garantia de diversão, principalmente por causa dos nomes oficiais de quase todos os jogadores (só Pelé e Ronaldinho não aparecem com seus nomes, que foram substituídos por Nº 10 e Nº 9). Dá para jogar com os melhores times da atualidade ou escolher alguma seleção do passado como o Brasil de 70. Confira agora algumas dicas para você golear todos os adversários que aparecerem na sua frente.

Dicas goleadoras

Bola na rede – De todas as versões de FIFA, esta é a que permite marcar os gols com maior facilidade. Se você conseguir chegar com um jogador na entrada da área adversária e posicioná-lo numa ➤

COMANDOS AVANÇADOS

Após um passe ou chapéu
Chute lateral ..... ✖
Drible da vaca L2
Drible curto ..... L2 (rápido)
Folha seca R2
Giro de 360 ..... R2 (rápido)

Táticas de jogo
Tática de ataque L2
Linha de impedimento R2

Bola paradas no ataque
Seleciona direção ..... Direcional
Lança a bola ..... ✖
Chuta direto ..... ■
Efeito de giro para esquerda L2
Efeito de giro para direita R2
Seleciona jogador ..... Select

Bola paradas na defesa
Movimenta o jogador ..... Direcional
Troca de jogador ..... ✖
Movimenta jogador ..... ■

Pênalti (atacante)
Seleciona a direção ..... Direcional
Troca a lado do chute ..... ■
Troca jogador ..... ✖
Chuta para o gol ..... ●

Pênalti (goleiro)
Seleciona direção ..... Direcional
Pula para defesa ..... ■

direção diagonal ao gol, há quase 100% de chance de colocar a bola na rede. Não arrisque muito com chutes de longa distância, pois eles costumam acertar a arquibancada na maioria das vezes.

Escanteios precisos – Cada escanteio representa uma oportunidade de gol. Se você tiver o cuidado de preparar seu chute, sua chance aumenta ainda mais. A melhor tática é bater escanteios fechados na direção de um dos jogadores da área, acionados pelos botões ●, ▲ e ■. Quando a bola chegar até a cabeça de um deles, aperte novamente o botão ● para cabecear a bola na direção do gol.

Dribles detonantes – Agora você pode fazer belos dribles usando apenas o controle direcional. Use o ▲ para correr e quando um adversário tentar tomar a bola, desvie rapidamente usando o direcional. Dependendo da sua habilidade, o jogador oponente passará direto. Outra forma de aplicar os dribles é pressionar **R2** e **L2** antes de encontrar com o adversário.

Humilhação com o goleiro – Se você quiser irritar seu oponente, nada melhor que marcar um gol com o goleiro. Mas não é um gol cobrando falta ou de cabeçada no escanteio. É um gol com classe partindo com o goleiro da sua retaguarda até a área inimiga. Claro que fazer isso não é fácil, mas se você correr pelas laterais e aplicar dribles curtos usando somente o direcional, poderá chegar até o gol adversário e colocar a bola na rede sem grandes dificuldades.

O ponto forte são as animações das faltas e comemorações

Dinheiro para gastar – Se você entrar no modo de edição (Customize), poderá editar um time, alterando a cor do uniforme e os nomes. Assim você terá a sua própria equipe. Porém para um time

Os gráficos 3D são de arrasar. Dá até para ver os detalhes da camisa

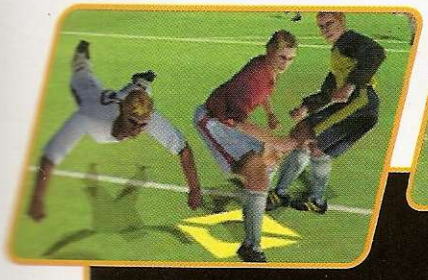
imbatível, com os melhores atletas do mundo você precisa juntar dinheiro. Isso só pode ser feito através dos prêmios recebidos pelas vitórias no campeonato. Depois de você vencer algumas partidas, terá dinheiro suficiente para construir uma super equipe. É só entrar no modo Customize e no item Bankroll comprar os jogadores desejados.

Cobrança de faltas – Nas batidas de falta você pode optar por duas estratégias diferentes: jogadas armadas e cobranças diretas. Nas jogadas armadas a melhor coisa a fazer e tocar a bola para algum jogador livre na área usando o botão ✖. Já para o caso de cobranças diretas, elas somente são aconselhadas no caso de bolas posicionadas nas laterais da área, pois sempre sobra algum espaço entre os homens da barreira. Não mire muito para o alto e tente posicionar a seta em uma altura intermediária. Quando tudo estiver certo, é só pressionar o botão ● e correr para o abraço.

Cuidado com os carrinhos

Não pratique carrinhos aleatoriamente, utilize-os apenas em última instância. Se você quiser parar a jogada e também o jogador (o que é muito desleal) pressione o botão **L1**. Mas lembre-se de que faltas pesadas representam um cartão vermelho. Sempre que puder, prefira tomar a bola com elegância apertando o botão ●.

Ligeiro para gol – Como FIFA 2000 tem uma dinâmica de jogo muito veloz, fazer um gol atrás do outro é comum. A melhor forma de você garantir um placar vantajoso e não correr riscos de uma derrota é atacar sem parar. Corra o máximo que puder na direção do gol e evite prender a bola. Toques rápidos dificultam muito a ação da defesa adversária e facilitam a invasão da área e o gol. ✦



ESTRATÉGIAS DE JOGO

No início de qualquer partida é bom você analisar o sistema de jogo do adversário. Nos primeiros minutos fique atento à movimentação dos laterais e tente identificar com quantos homens no meio de campo o oponente está jogando. Assim que tiver uma idéia sobre a tática do jogo, dê um Pause e entre no modo de estratégia. A dica é simples: se o seu adversário estiver jogando com um meio de campo fechado, coloque também muitos homens nesta região. O jogo será decidido por aquele que dominar melhor a intermediária e assim conseguir lançar as bolas até os atacantes.

Desta forma a disputa no meio de campo será intensa, porém nas outras regiões do campo ficará mais fácil se movimentar. Para colocar os atacantes na cara do gol, quando recuperar a bola no meio de campo, use o botão L1 ao invés do ✖. Assim você conseguirá efetuar passes em profundidade e chegar mais facilmente à marcação de um novo gol.

Estatisticamente a formação que mais vence jogos é o 3-5-2. Porém se seu amigo descobrir que você sempre está usando essa formação, ficará fácil para ele derrotá-lo. Por isso é bom variar algumas vezes.

Uma dica: contra o 3-5-2 experimente um 4-5-1. Seu ataque ficará menos potente porém as chances de marcar os gols será ampliada em diversas vezes por causa do domínio no seu campo. A tática neste caso e jogar nos contra ataques.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: As animações, informações dos clubes e gráficos são de primeira linha

Ponto Fraco: É muito rápido, mais parece futebol de salão do que de campo

NOTA GERAL: 9,0

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Multi Tap | Controle dual shock

Cool 4 Boarders

Para aumentar o desafio, muitos obstáculos estarão presentes no meio do seu caminho, como rochas, árvores e troncos.

No total são 30 percursos distribuídos em cinco montanhas diferentes. Você pode jogar com até 16 atletas profissionais de snow boarding, escolhendo sua prancha entre as 34 disponíveis.

Emoção e velocidade não são suficientes para fazer este jogo melhor do que o anterior

A nova versão de Cool Boarders possui gráficos detalhados e movimentação realista. Como sempre, você terá de descer enormes montanhas cobertas de neve usando uma prancha. Mas essa não será sua única tarefa. Para vencer você precisará ser bom de braço, acertando socos nos adversários para garantir a primeira posição na linha de chegada.

Falha da produtora

Infelizmente, nem tudo é perfeito. A produtora 989 Studios pensou em todos os detalhes durante o desenvolvimento do jogo, exceto na jogabilidade. A resposta dos comandos está muito lenta e algumas movimentações não funcionam como deveriam apesar da excelente qualidade gráfica. É uma pena que um jogo tão aguardado fique abaixo da sua antiga versão.

O fato é que, depois do sucesso de Tony Hawk´s Pro Skater, as produtoras terão de trabalhar muito para conseguir um jogo de esportes radicais para o PlayStation que consiga realmente chamar a atenção. Ainda assim, preparamos algumas dicas bem legais para ajudar os mais fanáticos nesta nova aventura gelada.

CONTROLES

✖	Salto
■	Freio
R1 ou L1	Soco
R2 ou L2	180°
Start	Pausa
■, ▲ e ●	Manobras

DICAS PROFISSIONAIS

Garanta o primeiro lugar – Na largada, mantenha o ✖ pressionado para ganhar mais velocidade. Nos modos Tournament e Trickmaster, use sempre os botões R1 e L1 para retardar seus oponentes antes que eles derrubem você. Quando surgir alguma rampa, use o ✖ novamente para pular e aumentar a vantagem.

Crie seu personagem – Entre na opção Create Player. As opções Change Size e Change Girth referem-se à altura e peso do atleta, respectivamente. Aumente o peso e diminua a sua altura para descer rapidamente a montanha. Mas se você quer fazer manobras radicais, o personagem mais leve e de estatura média é ideal.

Pontuação – Para ganhar mais pontos durante a descida faça manobras combinadas de 360° usando o ▲. Basta pressionar o ✖ ou ■ durante o salto para realizar a manobra e depois acionar ▲ para fazer um giro e assim somar mais pontos.

FICHA TÉCNICA

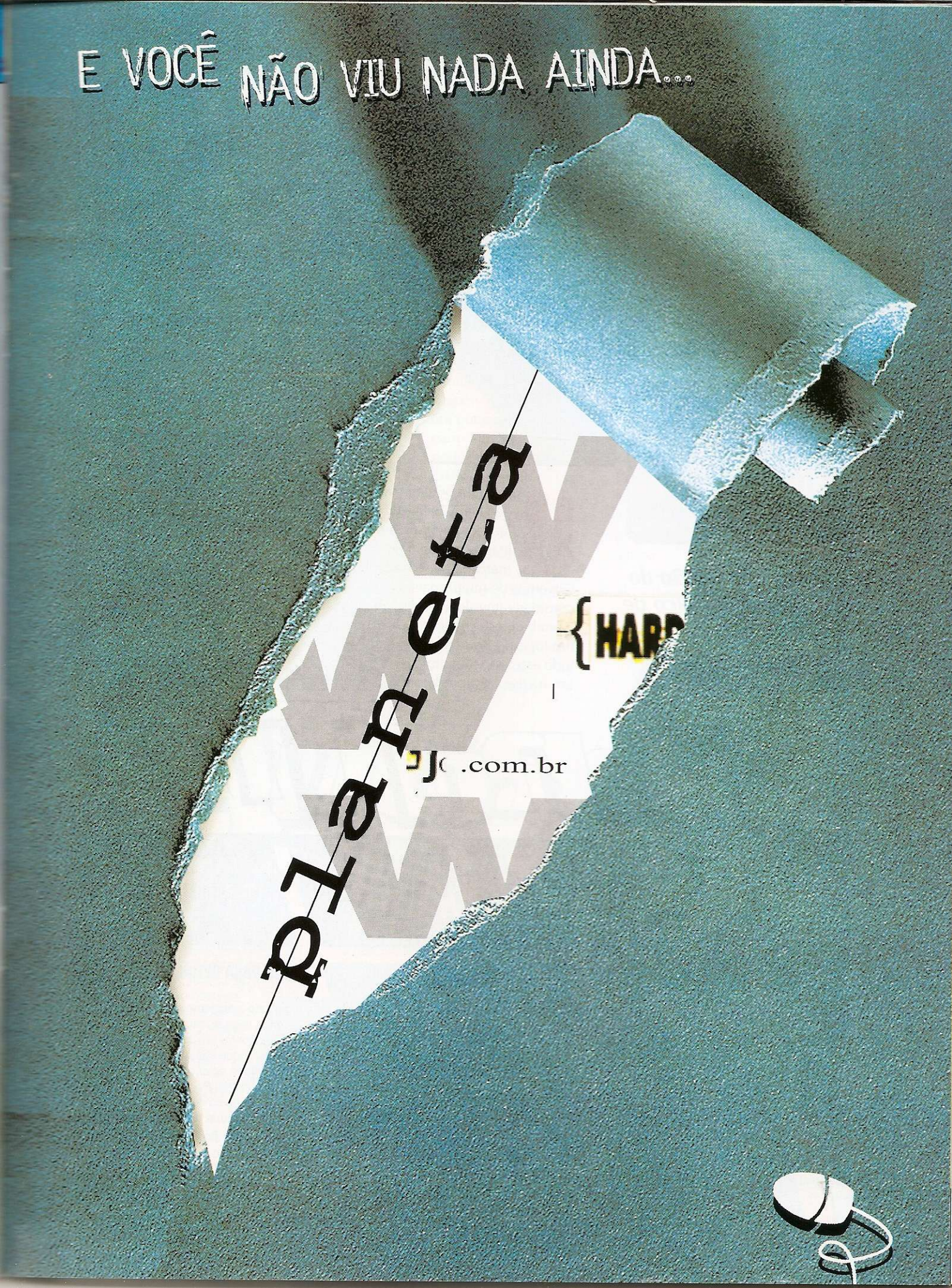
Produtor: 989 Studios

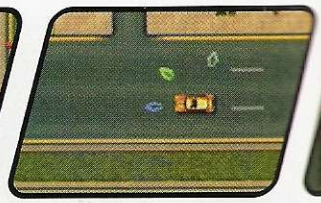
Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte: Gráficos realistas e atletas oficiais salvam o jogo do anonimato

Ponto Fraco: Jogabilidade fraca e resposta lenta dos comandos

NOTA GERAL: 5,5


E VOCÊ NÃO VIU NADA AINDA...
planeta
.com.br



Grand Theft

Na segunda versão do jogo mais polêmico de todos os tempos, prepare-se para novos tiros e perseguições

Quando a primeira versão de Grand Theft Auto foi lançada, ocorreu uma grande agitação no mercado de videogames. Governos de muitos países consideraram o jogo muito violento e proibiram sua venda, inclusive nas lojas do Brasil. Mesmo com todo esse esse tumulto o jogo foi um sucesso, e a produtora DMA decidiu lançar a segunda versão sem muitas alterações, provocando mais polêmica.

Em Grand Theft Auto 2, apesar das novas missões seu objetivo é o mesmo: ajudar os principais mafiosos da cidade. Basicamente você terá que roubar carros, ônibus e caminhões, transportar mafiosos e mercadorias proibidas.

É uma pena que GTA 2 continue tão violento, pois o jogo possui bons gráficos e um sistema avançado de controle. Com certeza, se a produtora mudasse um pouco o enredo o jogo faria muito mais sucesso.

Cuidado com a Swat

O estilo do jogo teve mudanças. O canto da tela apresenta agora uma

Apesar da movimentação 2D o jogo possui jogabilidade excelente

DICAS PARA DETONAR

Evitando problemas – No início de cada missão, muitas vezes você encontra um carro parado de bobeira. Fique ligado, algum policial deve estar por perto fazendo ronda. Pegue esse carro somente depois de fazer uma pequena vistoria na área. Caso contrário, a sua missão pode falhar logo no início.

Carro de polícia – O carro mais veloz do jogo é sem dúvida o da polícia.

barra informando o humor das três quadrilhas às quais você está subordinado durante o jogo. À medida que você mata algum integrante das quadrilhas, mesmo que sem querer, esse nível diminui criando um obstáculo nada aconselhável: a máfia.

Novas armas estão disponíveis, como lança-foquetes, granadas e até um tanque de guerra. Além disso, você não vai apenas fugir da polícia e sim de equipes complexas da Swat, que farão de tudo para fechar seu caminho.

Além da polícia tradicional, a Swat também tentará prende-lo

Gráficos de arrasar

O jogo é em 2D e possui uma visão aérea de qualidade, o que aumenta em muito a jogabilidade. O efeito de iluminação está presente nas explosões criando uma aparência mais realista. Os carros foram cuidadosamente desenhados. Depois de uma batida com outro veículo, seu carro fica amassado e pode até pegar fogo. Os efeitos sonoros são bons e mudam de acordo com o ambiente. Porém, o que realmente faltou durante essa versão do GTA é uma boa trilha sonora. O pessoal da DMA Design provavelmente esqueceu desse importante fator.

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Anda para trás
▲	Entra no carro
●	Buzina
R1	Salta
R2	Atira
L1 ou L2	Seleciona arma
Start	Pausa

O game possui excelente jogabilidade, os comandos são rápidos e fáceis. O único problema foi o botão do acelerador. Na versão para PC, basta utilizar o comando ↑ para começar a andar, já na versão para PlayStation, você é obrigado a apertar ✖ junto com o direcional. Isso prejudica muito quando você precisa correr e atirar ao mesmo tempo.

A seguir, divirta-se com as dicas desse jogo, que apesar de ser politicamente incorreto, é pura adrenalina e diversão. ✦

t Auto 2

Roube esse carro apenas para fugir em situações de emergência, principalmente quando o seu nível criminoso superar três faces. O inconveniente de pilotar essas viaturas, mesmo sem ter feito nenhum crime, é o fato do seu personagem tornar-se o inimigo do Estado mais procurado da cidade.

Seleção de fase – Para escolher as fases do jogo, logo no início coloque o seu nome [RTF bookmark start: DDE_LINK1][RTF bookmark end: DDE_LINK1]na opção Player Name como ITSALLUP. Automaticamente surge um menu com opções de Area e Bonus Level. Utilize os botões ← e → para selecionar a fase desejada.

Todas as Armas – Na opção Player Name coloque NAVARONE no lugar do seu nome. Todas as armas estarão diponíveis para você brincar de bandido na cidade.

Sem polícia – Fique livre dos tiras colocando o seu nome como LOSEFEDS na opção Player Name do menu principal. Desse jeito é muito fácil detonar esse game até o fim.

FICHA TÉCNICA

Produtor: DMA Design

Na Internet: www.grandtheftauto.com

Ponto Forte: Gráficos excelentes, não fica devendo nada para versão de PC

Ponto Fraco: O excesso de violência chega a incomodar

NOTA GERAL: 7,5

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

X-FILES

Todo o suspense e mistério da série Arquivo X foram transportados para o seu PlayStation

O so dois agentes mais famosos do FBI, Mulder e Scully estão em apuros. Algo aconteceu com ambos durante a investigação de um caso e eles desapareceram. Sabe quem foi chamado para resolver o caso, e encontrar a dupla? Você. Isso mesmo, sua missão em X-Files - The game, é ajudar a dupla de investigadores a sair desta enrascada. É como se você estivesse participando de um episódio da série. Você assume o papel do agente Craig Willmore, que trabalha para o mesmo escritório do FBI que Mulder e Scully. Para solucionar o caso e conseqüentemente conseguir acabar o jogo você terá de entrevistar pessoas, vasculhar cenários e resolver quebra-cabeças.

Funcionamento

Uma nova tecnologia de programação chamada Virtual Cinema foi utilizada na produção. Você acompanha tudo em primeira pessoa. Os ambientes foram todos filmados e fotografados para depois serem digitalizados. Além de poder explorar os cenários, você também pode utilizar alguns acessórios como um celular e um computador.

O jogo é perfeito graficamente, e como o enredo foi escrito por Chris Carter (o criador da série para TV) deverá fazer muito sucesso entre os fanáticos pela série.

Existem apenas dois inconvenientes no jogo. O primeiro é que, para movimentar o cursor na tela, seria muito melhor ter um mouse. Por fim, todos os diálogos estão em inglês. ✦

CONTROLES

▲ . . . . . Cancela ou retorna
● . . Seleciona item sobre o cursor
■ . . . . . Examina inventário
✖ . . . . . Ativa ou usa item
Direcional. . . . . Movimenta cursor
Select . . . . . Pula vídeo
Start . . . . . Pause e menu principal

DICAS MISTERIOSAS

X-Files - The Game é composto por quatro CDs, por isso mesmo o jogo não é nem um pouco curto. Além de muito empenho, paciência e raciocínio lógico você precisará de resistência física para terminar o jogo. A seguir veja algumas dicas que podem ajudá-lo nesta perigosa e longa missão.

Vasculhe tudo – Clique em todos os itens da sala. Logo no começo, na sala de reunião existe um quadro de avisos. Passe o cursor por cima de cada papel deste quadro e você verá que dá para vasculhar e observar tudo. Por menor que seja o item, vale a pena dar um clique e conferir.

Diálogos completos – A cada novo diálogo surgirá uma lista de frases que você pode falar. Não se preocupe com a ordem das falas, pois você poderá repeti-las no instante em que desejar. O importante é testar todas as alternativas para tirar o máximo de pistas de cada um dos personagens.

Anote tudo – Em algumas partes do jogo os personagens e itens irão exibir números, nomes e senhas. É importante que você anote tudo para poder solucionar os quebra-cabeças do jogo. Por isso, tenha sempre à mão papel e caneta.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet: www.foxinteractive.com

Ponto Forte: Alta fidelidade ao seriado com vídeos e enredo de primeira linha

Ponto Fraco: Para ficar mais fácil de jogar é necessário um mouse

NOTA GERAL: 8,5

Para Aprender Informática, Plante esta Semente

A colheita vai deixar você preparado para o novo milênio

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site www.europanet.com.br

Já nas bancas

O novo Pac-Man é mais forte, pode correr, pular e até nadar

Nada de gráficos fracos e enredo simples. O novo Pac-Man arrasa com imagens em 3D e jogabilidade animais

Sem dúvida nenhuma Pac-Man tornou-se uma lenda no universo dos videogames. Depois de 20 anos do lançamento da primeira versão do jogo, o game ganha uma nova roupagem, mais tecnológica, e retorna ao mundo dos videogames através do PlayStation. A Namco demorou para lançar o jogo, porém quem tiver a oportunidade de experimentar o game verá que valeu a pena esperar.

Agora Pac-Man possui gráficos em 3D e tornou-se um jogo no estilo plataforma. Seus famosos inimigos, os fantasmas, ainda continuam atormentando sua vida e, como na versão de 20 anos atrás, quando Pac come uma super pílula os adversários ficam vulneráveis e é ele quem faz a festa comendo todos os inimigos.

Dificuldades

Como em todo jogo de plataforma, para avançar nas fases é preciso realizar saltos complexos e prestar muita atenção em todos os obstáculos. O novo Pac-Man é capaz de saltar os inimigos, escalar plataformas, atirar pílulas e até nadar.

O enredo é simples: Pac vivia tranqüilo em sua casa até que os fantasmas resolveram seqüestrar sua esposa. Claro que Pac não deixou barato e resolveu

MACETES PARA FAMINTOS

99 Continues – Se você pressionar diversas vezes o botão de Select na tela de abertura do modo clássico, 99 Continues para o jogo ficarão disponíveis. Assim ficará mais fácil explorar o jogo e comer todos os fantasmas que aparecerem pela frente.

Pac-Man Metal – O novo Pac-Man é muito mais habilidoso, capaz até de nadar. Sempre que você encontrar alguma abertura para mergulhar, fique atento nas caixas próximas pois você pode encontrar uma pílula de metal. Usando esta pílula,

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória

PAC MAN WORLD

PASSAGENS SECRETAS

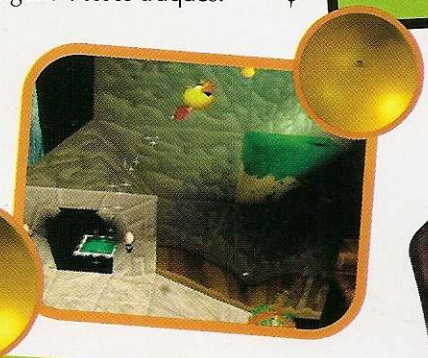
Como todo bom jogo de ação e aventura, Pac-Man World possui muitas passagens e itens secretos. Geralmente cada passagem leva a um item especial, como uma fruta ou energia. A dica é você tentar localizar as pílulas que formam os Mazes (desafios), elas são amarelas e grandes. Depois de engolir uma os fantasmas surgirão e você terá de comer as pequenas que se transformam em balas.

partir em busca de sua amada e assim acabar com todos os fantasmas que aparecerem no seu caminho.

Além desta aventura no estilo 3D você também pode acessar um modo chamado Classic, no qual é possível disputar partidas na primeira versão de Pac-Man (para quem se lembra é aquela do Atari). O jogo tem diversos macetes, e usando alguns deles você poderá chegar ao final da aventura rapidamente. Veja agora alguns desses truques. ✦

CONTROLES

Pula	✖
Cai forte	✖ ✖
Atira	● ■
Corre	✖
Nada para cima	▲
Nada para baixo	L2
Status	R2
Zoom	



Apesar da cara feia, os fantasmas são alvos fáceis

Pac-Man ficará prateado e poderá afundar na água. Assim você pode recolher todos os itens e não ser atingido pelos obstáculos.

Máquinas funcionando – Durante o jogo você encontrará diversas plataformas. Para fazer cada uma delas funcionar, é preciso pressionar o botão ■. Desta forma Pac-Man irá correr no local e fazer a plataforma se movimentar. Tome cuidado para não correr antes de subir na plataforma, senão você provavelmente cairá num penhasco.

Abrindo as portas – Para abrir as portas do jogo é preciso recolher frutas. Elas funcionam como chaves. Depois de recolher a fruta, basta se aproximar da porta correspondente e pressionar ✖. Dentro das casas você encontrará mais itens.

Cuidado com as laterais – As plataformas em 3D de Pac-Man World são muito perigosas. Além de tomar cuidado nos saltos para não cair no vazio, é preciso manter distância das laterais. Não pense que o espaço é ilimitado, pelo contrário. Se você caminhar muito para as laterais (superior e inferior) de qualquer plataforma poderá despencar para o fundo da fase.

FICHA TÉCNICA

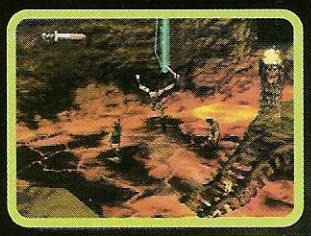
Produtor: Namco

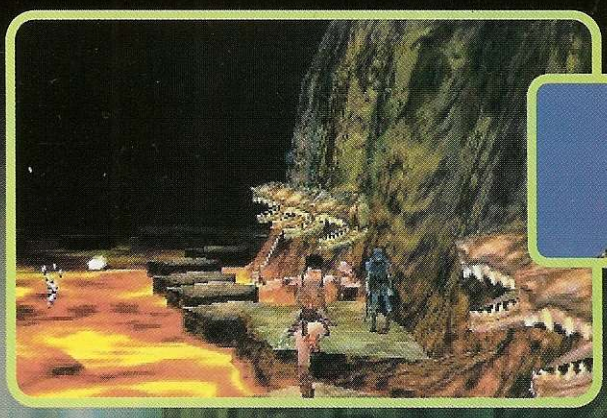
Na Internet: www.namco.com

Ponto Forte: Gráficos em 3D de alta qualidade e jogabilidade excelente

Ponto Fraco: Em alguns pontos a perspectiva 3D atrapalha a ação

NOTA GERAL: 9,0





Xena
Warrior Princess

A princesa guerreira saiu direto da série de TV para o seu PlayStation, e irá picotar todos o inimigos que encontrar

Os fãs dos seriados de TV já conhecem Xena de longa data. A heroína é a protagonista principal de uma série que passa na TV aberta e por assinatura. E agora ganhou um jogo baseado nas aventuras deste seriado.

Para quem não conhece a bela e corajosa Xena, ela é uma guerreira que anda com uma espada gigante e vive num mundo medieval cheio de magia e segredos. O objetivo de Xena no game é libertar os habitantes do local da dominação de um bando de guerreiros piratas grandalhões. No meio do percurso Xena encontrará diversos adversários, dispostos a acabar com sua beleza.

Gráficos e jogabilidade

Apesar do jogo possuir gráficos de alta qualidade, os efeitos em 3D chegam a atrapalhar um pouco a ação. Muitas vezes a perspectiva coloca Xena num ângulo difícil de controlar. As animações de movimentação da heroína não são das melhores, porém as seqüências animadas dos golpes são de arrasar e compensam as falhas na movimentação normal.

O que mais se destaca no jogo é o sistema de controle. Os comandos são práticos e fáceis, e ajudam a melhorar a qualidade do jogo, aumentando a mobilidade dos personagens na tela. Aplicar os golpes não tem segredos, e se você

Lutar contra esses monstros é ótimo para modelar as pernas

treinar um pouco dificilmente será atingido pelos inimigos. Se você é fã de Xena, veja nas dicas a seguir alguns macetes para levar a heroína até o final do jogo.

CONTROLES

■ ..... Chuta
▲ ..... Pula
✖ ... Golpe com a espada
● ..... Defesa
L1 ..... Corre
R1 ..... Primeira pessoas

Truques medievais

Tubarão – Na segunda fase do jogo você encontrará um tubarão preso de cabeça para baixo. Se você acertar alguns golpes no bicho gigante vários itens começarão a descer da boca dele. Alguns itens serão úteis, outros banais como bandeiras piratas e até uma prancha de surfe.

Saltos – Uma das coisas mais interessantes em Xena é o sistema de pulo. Ao contrário de jogos como Tomb Raider, você não precisa ficar se preocupando com a distância ou precisão do salto. Basta ficar na ponta de uma plataforma pressionar o botão ▲ e pronto, Xena atingirá a outra ponta.

Golpes em velocidade – Se você estiver correndo e pressionar os botões de chute ou golpe com a espada, Xena executará um movimento em velocidade para atingir os inimigos à frente. Esse golpe é mais forte e detona com os inimigos mais rapidamente.

Carroça – Também na segunda fase do jogo, existe um local que está sendo incendiado. Para acabar com as chamas a dica é usar o reservatório da caixa d'água que está na plataforma. Para isso você precisa empurrar a carroça na direção da caixa, dar alguns chutes na traseira do carrinho e ver a caixa despencar e apagar as chamas.

Invencibilidade – No menu principal do jogo pressione a seguinte seqüência de botões ↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←. Assim Xena ficará invencível durante o jogo e você poderá chegar ao final facilmente.

Recarga automática
Pressionando a seguinte seqüência de botões no menu principal ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑, sua energia e munição serão recarregadas automaticamente. Isso não significa que você seja invencível, pois se você sofrer uma ataque em massa perderá muita energia.

Escudo e espada fortes – Para aumentar o poder de destruição da sua espada e conseguir uma defesa mais eficaz com o escudo, aperte no menu principal a seguinte seqüência de botões: ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑. Desta forma você precisará apenas de um golpe para detonar a maioria dos inimigos do jogo.

Esse tom de lilás não ficou bem em você querida...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: A animação dos golpes e jogabilidade são de alta qualidade

Ponto Fraco: A trilha sonora e os gráficos 3D deixam a desejar

NOTA GERAL: 8,0

HOT SHOTS GOLF

Existem cinco modos de disputa diferentes

Prepare-se para dar uma tacada de mestre no novo simulador de golfe do PlayStation

Apesar de pouco conhecido no Brasil, golfe é um esporte muito famoso no mundo inteiro. Por isso a Sony decidiu produzir um simulador para o PlayStation, e o resultado ficou muito bom. Mesmo que você não goste muito do esporte, vale a pena experimentar *Hot Shots Golf*, pois a jogabilidade é excelente, e dá para se divertir bastante.

Você pode escolher um dos dez personagens diferentes e jogar nos 24 campos disponíveis. O game dispõe de cinco modos básicos: *Stroke Play, Match Play, Tournament, Training, Vs Mode* e mais um secreto que pode ser liberado de acordo com sua pontuação.

Mas como nem tudo é perfeito, alguns detalhes fazem feio. Quando a bolinha desce algum declive, a imagem fica piscando. Além disso, os gráficos estouram quando um obstáculo está próximo. Mesmo assim o jogo é divertido. Siga nossas dicas e tente acertar a bolinha no buraco. ✦

DICAS PARA VENCER

Veja todo o campo – Quando iniciamos um jogo pela primeira vez, é difícil conhecer de imediato todos os obstáculos e depressões do terreno. Logo na primeira jogada existe uma câmera que passa pelo campo inteiro permitindo visualizar o o buraco e obstáculos. Para isso, segure ▲ ou ●, mova o botão direcional para qualquer direção e ande pelo terreno como desejar. Essa dica é essencial e serve para localizar rapidamente o seu alvo.

Caminho fácil – Basicamente existem dois tipos de grama: a clara e a escura. A grama clara fica próxima ao buraco. Portanto, no primeiro arremesso, tente lançar a bolinha para essa área. Na faixa da grama clara a bola rola facilmente e economiza tacadas. A grama escura é mais grossa, bloqueando o movimento da bolinha. Se você não sair rapidamente da grama escura, poderá perder muito tempo.

Jogador canhoto – Se você é daqueles que faz tudo com a mão esquerda e quer uma simulação muito próxima do real, faça assim: na tela de seleção, escolha o jogador, segure o botão L1 e, em seguida, aperte ✖ para finalizar. Agora a tacada será impulsionada pela esquerda, e não pela direita.

CONTROLES

✖	Tacada
■	Barra extra
● ou ▲	Câmera
R1	Grade
L1	Focaliza alvo
Start	Câmera aérea
Select	Status

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e boa variedade de modos de disputa

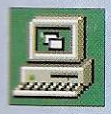
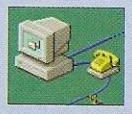
Ponto Fraco: Os efeitos de animação são fracos e possui poucas fases

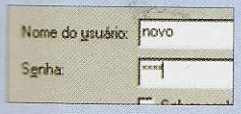
NOTA GERAL: 7,0

Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

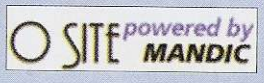
DenisonBrasil

 Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique acesso à *Rede Dial Up.* Clique fazer uma *Nova Conexão.*  Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16-2634. Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do Usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**. Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique 

e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/04/2000 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

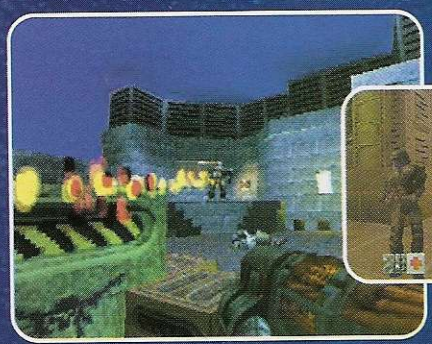
0800-90 30 90

O SITE
www.osite.com.br
Powered by MANDIC

Quake 2

O mais famoso jogo em primeira pessoa do PC arrasa em sua versão para PlayStation

Quake é o jogo em primeira pessoa mais conhecido do PC. Quando falaram que a segunda versão dele sairia para o PlayStation, a primeira coisa que imaginamos é que os gráficos seriam péssimos, pois o PC tem uma capacidade maior que a do nosso console. Felizmente isso não aconteceu. Muito pelo contrário: Quake 2 possui gráficos de alta qualidade e uma jogabilidade que compete de igual para igual com o computador. Inclusive, a versão para o PlayStation não fica devendo nada para a do Nintendo 64, tendo um desempenho tão bom quanto.

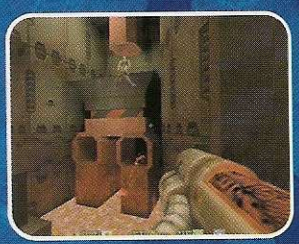


Enredo

A história de Quake 2 inicia-se num futuro não muito distante. A Terra foi invadida por uma legião de aliens e está prestes a ser completamente dominada. Você faz parte de uma força de combate especial que foi enviada ao planeta com a missão de varrer os aliens do local.

O jogo tem 20 missões diferentes. Além de detonar os adversários, também terá de completar alguns objetivos para avançar.

A Activision conseguiu fazer um porte da versão PC com extrema qualidade e profissionalismo. Os gráficos ficaram de primeira linha, e os controles foram facilitados por uma excelente configuração dos botões. Quem gosta de games de ação certamente irá adorar Quake 2. Confira agora algumas dicas para detonar neste jogo.



Dicas explosivas

Morte com um tiro – Disparando um único tiro na cabeça de qualquer inimigo faz com que ele morra imediatamente. O único problema é que, para você acertar a cabeça,

Não economize balas com os aliens do jogo

precisará mirar rápido antes que o inimigo acerte seu corpo.

CONTROLES

↑ . . . . . anda para frente
↓ . . . . . anda para trás
← . . . . . vira para esquerda
→ . . . . . vira para direita
✕ . . . . . atira
● . . . . . muda arma (anterior)
■ . . . . . pula
▲ . . . . . muda arma (próxima)
L1 . . . . . olha para baixo
L2 . . . . . anda para esquerda
R1 . . . . . olha para cima
R2 . . . . . anda para direita

Itens secretos – Algumas caixas podem ser detonadas com um tiro. Experimente atirar em todas, geralmente as mais claras são abertas facilmente. Depois da explosão, surgirá um item no local onde a caixa estava.

Escadas – Diferente de outros jogos do gênero, em Quake você pode se movimentar através de escadas. Para descer é simples: basta chegar próximo à escada e cair. Já para subir você deve olhar para cima usando o botão R1 e depois pressionar ↑.

Bônus fácil – Complete o jogo no modo fácil e salve num Memory Card. Vá no menu de opções e perceba que existem duas novas opções: One Hit Kill e Weapons Stay. Usando estas manhas você conseguirá detonar todos os inimigos com apenas uma bala e sua munição ficará infinita.

Áreas secretas – Todas as fases possuem áreas secretas nas quais você pode localizar diversos itens, como energias, munição e armaduras. A dica é não ignorar nenhuma passagem, pois ela pode estar repleto de itens úteis.

Controle analógico – Um dos poucos defeitos de Quake 2 é o controle analógico. Os produtores não conseguiram tirar o máximo proveito do sistema, e por isso não vale a pena usar o modo analógico durante o combate. Dê preferência aos comandos normais, que são mais fáceis e práticos de utilizar. Aí é só se divertir. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Ponto Forte: Gráficos e jogabilidade excelentes. É um dos melhores 3D já feitos para PlayStation

Ponto Fraco: A trilha sonora é fraca e o controle analógico foi subtilizado

NOTA GERAL: 8,5

ARMAS PODEROSAS

Durante o jogo você irá encontrar diversas armas. Cada uma possui um poder de destruição diferente. Confira a seguir as qualidades das armas e saiba quando usá-las.

Chain Gun – Essa metralhadora pode detonar com vários inimigos de uma vez.

Grenade Launcher Lança-granadas com poder capaz de explodir uma sala.

Hyper Blaster Semelhante à Chain Gun, porém com maior poder de fogo.

Machine Gun – A arma mais rápida, mas seu poder de fogo é pequeno.

Blaster – É a mais fraca de todas. Serve apenas para espantar o guardas.

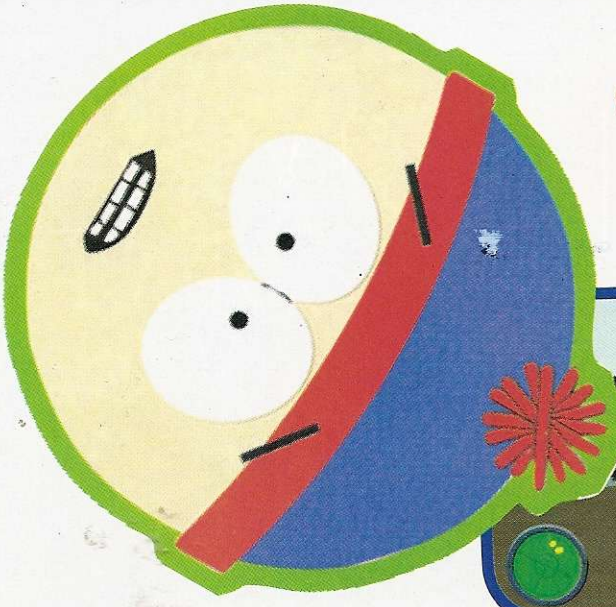
Rail Gun – Dispara tiros rápidos como os da metralhadora e tem maior destruição.

Rocket Launcher Lança-mísseis, ideal para quem deseja fazer barulho.

Shotgun – Arma tradicional com poder de fogo médio e alta precisão.

Super Shotgun Versão avançada da shotgun com um pouco mais de força

SOUTH



Os pestinhas mais famosos da TV estão chegando para bagunçar o seu PlayStation

Os quatro diabinhos do desenho animado South Park vão invadir o seu PlayStation. Os espertinhos Cartman, Kyle, Stan e Kenny são os protagonistas de uma aventura muito divertida, principalmente para os fãs da série.

O jogo é em primeira pessoa, semelhante aos clássicos Doom e Quake. Você pode assumir o controle de qualquer um dos quatro garotos.

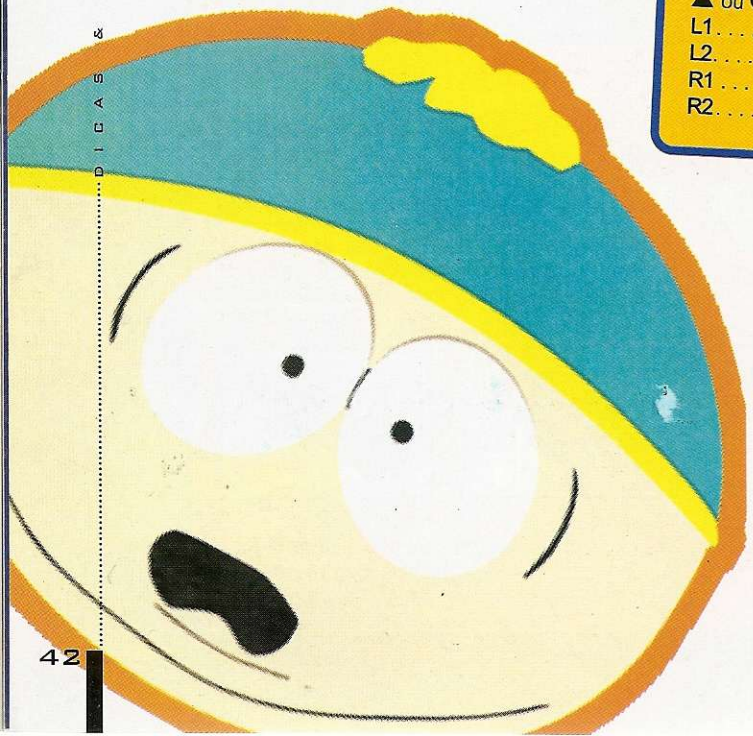
Um estranho cometa caiu próximo a South Park agitando a todos e fazendo com que perus gigantes passassem a atacar os moradores. Seu objetivo é fazer com que a cidade volte ao normal.

CONTROLES

✖	Pula
■	Ataca
▲ ou ●	Muda a arma
L1	Desvia para esquerda
L2	Olha para baixo
R1	Desvia para direita
R2	Olha para cima

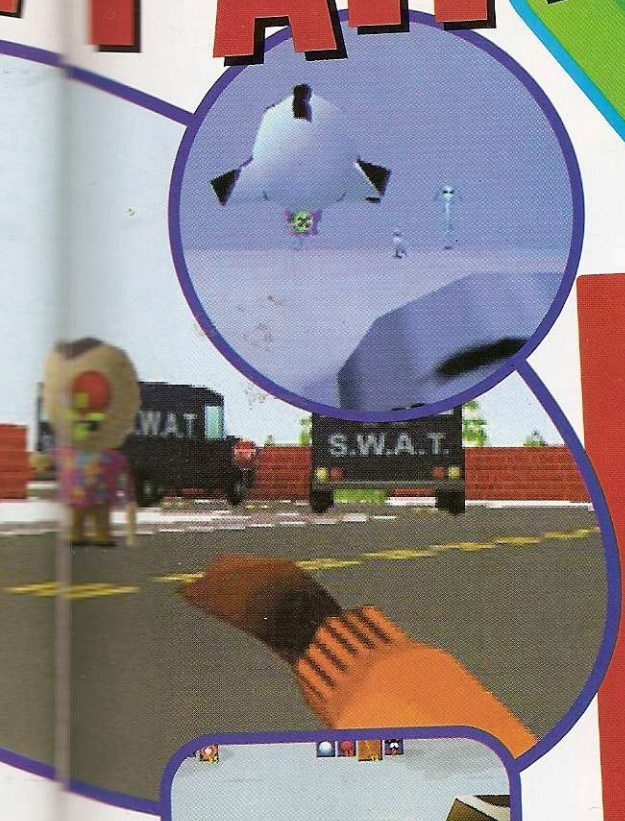
Enredo divertido

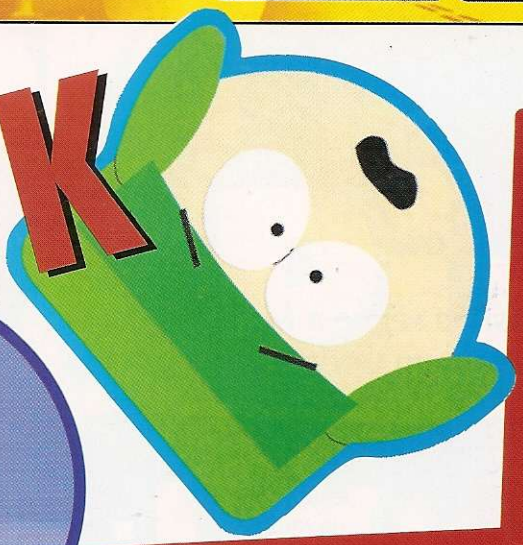
No total há 5 episódios e você pode usar até 8 armas engraçadas, inclusive uma galinha que solta uma rajada de ovos frescos. No início, seus maiores adversários são os grandes perus. Conforme você avança de fase, outros bichos e criaturas entram em cena.



Viva, finalmente aprendemos a andar para a frente! Nada como um jogo 3D...

PARK





DICAS ARREPIANTES

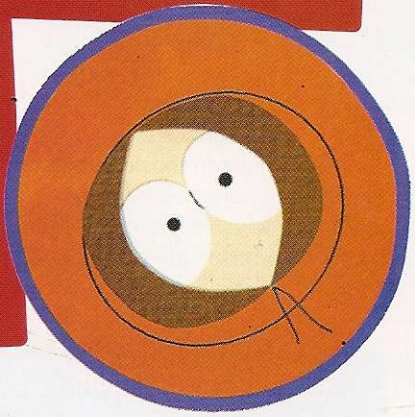
Detone os perus – Na primeira fase você vai encarar um bando de perus que atacam o seu personagem por todo lado. Na maioria dos casos, as aves giram em torno de você para bicar suas costas. Quando isso acontecer, saia do ataque utilizando os botões L1 e R1 e corra numa única direção para conseguir uma boa distância das aves. Feito isso, com base no mapa no canto da tela, vire-se e arremesse as bolas de neve sem economizar. Use os botões L2 e R2 para controlar a mira e detonar esses animais barulhentos.

Itens especiais – Durante o jogo, você encontrará pelo caminho alguns itens como Cheesy Poofs e Dodge Ball. O Cheesy Poofs apenas carrega a sua energia. Já o Dodge Ball é a primeira arma extra do jogo que você pode utilizar. São bolas vermelhas que acertam o alvo rapidamente e possuem tempo menor entre cada arremesso. As bolas são limitadas e, para selecioná-las, use ● ou ▲. Esta arma é indicada principalmente quando você for cercado pelas criaturas malvadas.

Abrindo portas – Não adianta fugir dos perus e tentar passar a fase. As passagens do jogo serão abertas de acordo com o número de perus que você vai matando. O número dessas aves aumenta conforme a dificuldade do estágio. Por isso mate o máximo de aves que você conseguir.

Acabe com a Mamãe Peru
Na segunda fase, quando você encontrar um peru gigante, descarregue todo o Dodge Ball nele. Enquanto isso, os perus menores irão atacar, fuja usando L1 ou R1. Toda vez que você encontrar um peru desses, acabe com ele imediatamente antes que fuja. Ele possui a chave para as portas que estão trancadas.

Código Secreto – Na tela principal do jogo, entre na opção Enter Cheat e na tela que aparece escreva o código ZBOBBYBIRD. Vai aparecer mais uma opção no menu com o nome de Cheat. Entre nessa opção agora para utilizar os recursos de invencibilidade, todas as armas, poder ilimitado e seleção de fase.



Com a responsabilidade de fazer um jogo usando personagens tão populares, a produtora Acclaim poderia ter caprichado mais nesse game. Os gráficos são simples para a capacidade do PlayStation e deixam muito a desejar. A neblina das primeiras fases são forçadas e provocam uma certa confusão, fazendo você se perder de bobeira.

Mesmo assim, a jogabilidade é boa e a trilha sonora lembra muito o desenho animado. Os fãs da série vão adorar, principalmente quem sempre quis saber como é a parte de trás dos personagens. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.net

Ponto Forte: Boa jogabilidade e enredo fiel ao desenho animado

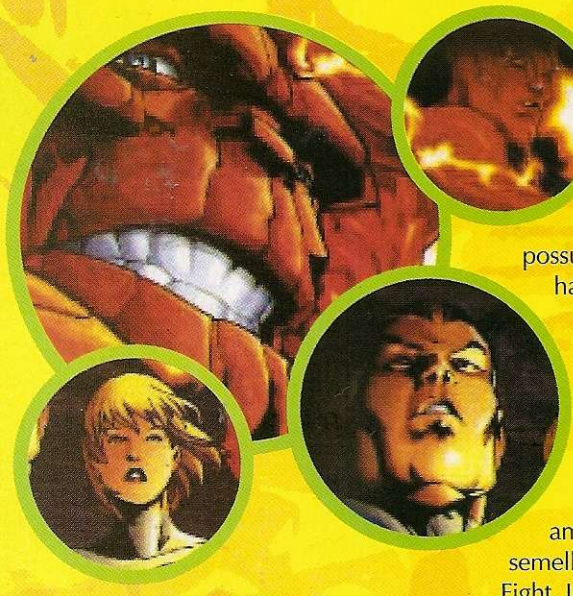
Ponto Fraco: A neblina dos cenários deixa o jogo confuso e os gráficos são fracos

NOTA GERAL: 7,5

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Multi Tap

Fantastic Four

O jogo do Quarteto Fantástico segue a história dos quadrinhos, mas não agrada nem um pouco



Mr. Fantástico, Mulher Invisível, Homem Tocha e o Coisa saíram dos desenhos em quadrinhos direto para o PlayStation, numa aventura de muita porrada mas pouca emoção. Em Fantastic Four, além de controlar os quatro heróis legendários você também poderá assumir o papel da Mulher Hulk, o personagem extra do game. Cada integrante possui diferentes habilidades e poderes especiais. O enredo é muito semelhante aos quadrinhos, e o jogo segue o estilo dos games de ação porém com gráficos fracos e pouca jogabilidade.

A pancadaria ocorre num ambiente plataforma semelhante aos jogos da série Final Fight. Infelizmente, apenas as imagens dos vídeos de abertura possuem excelente qualidade. O game perde muito com a resposta lenta do controle e jogabilidade extremamente fraca. Por isso mesmo só é recomendado para os fanáticos da série, e corre o risco de não fazer nenhum sucesso. Para aqueles que aceitarem o desafio, aqui vão algumas dicas espertas. ✦

CONTROLES

■	Ataque 1
▲	Ataque 2
●	Defesa
✖	Salto
Start	Pausa
R1 e R2	Ativa especial

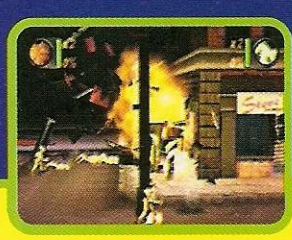
DICAS FANTÁSTICAS

Opções Extras – No menu da tela principal, entre em Options e selecione o item Training. Em seguida, aperte os botões L1 + L2 + R1 + R2 ao mesmo tempo. Automaticamente quatro opções secretas estarão disponíveis: invencibilidade, pula fase, personagens gigantes e modo livre. Escolha a fase apertando L1 + L2 + R1 + R2 durante o jogo para aparecer dois algarismos na tela. Para alterá-los utilize os botões ↓, ↑, ▲, ✖ e aperte Start para começar o jogo.

Clones – Para jogar em dupla com o mesmo herói é muito fácil. Durante um jogo aperte Start e em seguida Select. No menu que aparece, selecione "Change Hero" e pressione ✖. Escolha qualquer herói com o botão ✖ e, quando o personagem estiver sendo transportado (usando o raio azul que desce), aperte rapidamente *Start* no outro controle. O jogo vai pausar novamente. Faça o mesmo procedimento para trocar o herói e você poderá escolher o mesmo personagem.

Lance os inimigos – Em alguns locais do jogo você terá de lançar pedras sobre os chefões. Para isso basta chegar próximo a uma pedra e pressionar o botão L1 ou R1. O detalhe interessante é que você também pode arremessar seu inimigos usando o mesmo procedimento. Tome cuidado para não ser atingido antes de conseguir agarrar os inimigos pequenos pois é preciso chegar bem próximo a eles.

Chefões – O segredo para detonar a maior parte dos chefões é manter distância, aguardar o ataque e revidar em seguida. Repetindo essa seqüência por quatro ou cinco vezes você conseguirá derrotar os chefes sem perder energia e correr risco de vida.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.com

Ponto Forte: A única coisa que salva o jogo é a fidelidade aos quadrinhos

Ponto Fraco: Jogabilidade ruim com resposta lenta ao comandos e gráficos péssimos

NOTA GERAL: 3,5

Agora só é Pirata quem quer

StarOffice para Windows

Por apenas R$ 9,90

A Revista do CD-ROM deste mês traz para você o StarOffice. Um pacote com 13 programas completos e sem limitação, incluindo os equivalentes ao:

Word
Excel
PowerPoint

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site www.europanet.com.br

O desenho animado mais veloz da TV, levanta poeira em sua versão para PlayStation

Spee Ra

Muita velocidade, adrenalina e emoção. Esses são os ingredientes principais de *Speed Racer*. Mas infelizmente o game, baseado no desenho animando com mesmo nome, fica devendo um pouco aos fãs da série.

A fidelidade do enredo e a trilha sonora original são os pontos fortes. O que deixa muito a desejar é a qualidade gráfica e a jogabilidade. Os gráficos não são nítidos e os carros derrapam facilmente, mesmo numa velocidade baixa. Existem três pistas diferentes e 13 carros disponíveis, incluindo os extras. Inicialmente você controla o famoso carro *Mach 5*, do próprio *Speed Racer*, em três versões diferentes: duas automáticas e uma manual. Mas o carro que chama mais atenção é o *GRX*, do famoso *Corredor X*.

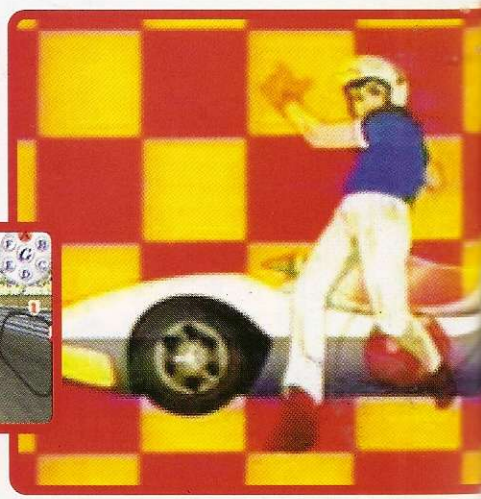
Além de ser muito rápido, o *GRX* possui uma estabilidade incrível, por isso mesmo ele é considerado o melhor veículo do jogo.

Confira agora algumas dicas para queimar os pneus e vencer todoas as corridas.

Apesar da fidelidade ao desenho animado, o jogo deixa muito a desejar em gráficos e jogabilidade

Itens especiais

Durante toda a corrida você poderá utilizar itens especiais, que acabam funcionando como



O carro do Corredor X é muito veloz e possui estabilidade excelente. É o melhor veículo do jogo

CONTROLES

✖ ..... Acelerador
■ ..... Freio
● ..... Usa o item
L1 ou R1 ..... Seleciona itens
L2 ou R2 ..... Câmera
↑ ..... Diminui marcha
↓ ..... Aumenta marcha

verdadeiras armas secretas. Veja para o que serve cada item do jogo e quando utilizá-los.

Item A – Uma mola que faz o seu carro saltar alto. É ideal para usar na largada ou quando dois ou mais carros estiverem na sua frente, atrapalhando.

Item B
Pneus de segurança que aumentam a sua estabilidade e fazem o carro grudar no chão.

Item C – É um par de serras circulares que surgem na frente do seu veículo. A tática, neste caso, é acertar os adversários pelas laterais. Evite choques frontais pois eles diminuem muito sua velocidade.

Item D – Escudo para o seu veículo. Mantém a estabilidade mesmo depois que algum adversário bate no carro.

Item E – Ilumina levemente o seu caminho. Ative quando anoitecer, principalmente se você não conhecer o traçado da pista.

Item F – Periscópio. Ao ativá-lo junto com o escudo, ficará mais fácil localizar a aproximação dos oponentes e assim evitar choques.

Item G – Uma espécie de ave robô que acompanha a corrida voando. Muito bom para desviar a atenção dos concorrentes.

TRUQUES DE CAMPEÃO

Todos os carros – Quando você for escolher o carro, segure L1 + L2 + R1 + R2 + Select + ↓ + ▲. Use ← ou → para selecioná-los.
Câmeras adicionais – Pause o jogo e pressione rapidamente ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, → e →. Já para a versão japonesa, faça o mesmo procedimento usando a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓ e ↓.
Corrida noturna – Para correr apenas durante à noite, segure R1 + R2 e em seguida aperte ✖ na tela de seleção de pistas.
Sempre de dia – Para correr apenas durante o dia, segure L1 + L2 e em seguida aperte ✖ para finalizar. Faça isso na tela de seleção de pistas.
Modo Time Trial – Para correr sozinho na pista e garantir o melhor tempo, basta segurar o botão Select durante a tela de seleção de pistas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Jaleco

Na Internet: www.jaleco.co.jp

Ponto Forte: O enredo é fiel ao desenho animado

Ponto Fraco: Não existe opção para competir com jogadores, e os gráficos são muito ruins.

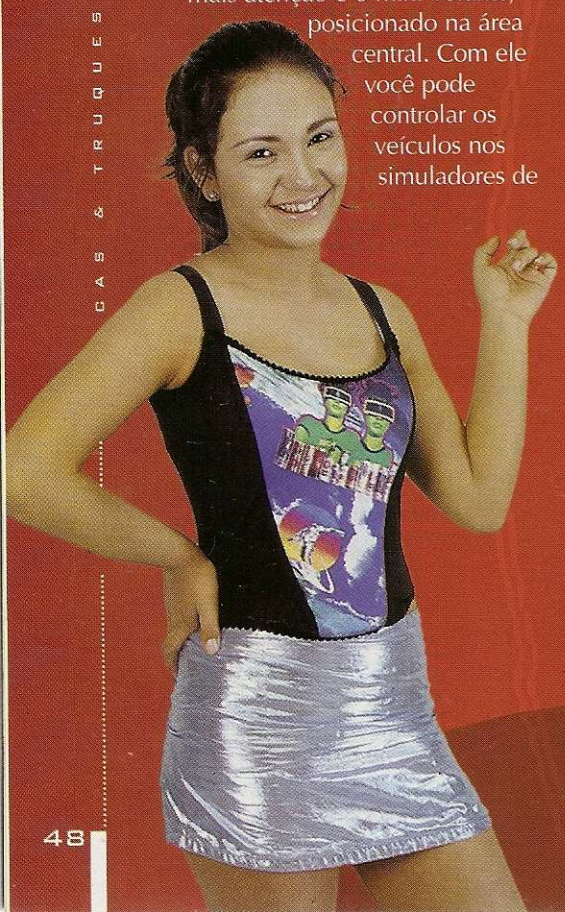
NOTA GERAL: 5,5

Mega

Conheça esse controle que substitui os volantes e permite tirar melhor proveito dos simuladores de corrida

Se você é um fanático por jogos de corrida e ainda não teve oportunidade de comprar um controle do tipo volante, agora existe uma opção mais barata e que pode ajudar a tirar maior proveito dos simuladores de corrida. Trata-se do joystick MegaRacer, fabricado pela Interact e que está sendo importado oficialmente para o Brasil.

O controle tem o formato estilizado de uma asa, o que permite acessar os botões facilmente. Porém, o que chama mais atenção é o mini-volante, posicionado na área central. Com ele você pode controlar os veículos nos simuladores de corrida com maior precisão, conseguindo melhores resultados.



Direcional esperto

Outro item que chama bastante atenção ao bater o olho no MegaRacer, é o controle direcional. Diferente do joystick tradicional do PlayStation, o direcional do MegaRacer inclui acesso rápido aos movimentos em diagonal. Ao invés de pressionar dois botões você apenas aciona o controle na diagonal que desejar, o que é bom para jogos de ação também.

Existem três modos de operação diferentes no controle: digital padrão, analógico padrão e analógico Namco. Os dois primeiros modos você já deve conhecer muito bem, são equivalentes ao controle DualShock da Sony. Porém, o terceiro modo é novo, e foi usado

CARACTERÍSTICAS

- Oito botões de disparo
- Dois botões de disparo analógico
- Controle direcional com diagonais
- Direcional no formato volante
- Três modos de operação diferentes

Racer

pela primeira vez no Ridge Racer Type 4. Esse modo está sendo batizado de analógico de segunda geração.

Além de tremer e possuir precisão analógica nos movimentos, o novo modo traz botões de acionamento analógico com medidor de sensibilidade. Isso significa que, ao pressionar o botão com maior ou menor pressão, é possível controlar um comando do jogo, como o acelerador do carro.

Essa nova geração de controles ainda está em fase de desenvolvimento, e o MegaRacer é o segundo do gênero (o primeiro foi o Namco Controler, que acompanhava Ridge Racer Type 4).

Na prática

Agora que você já sabe tudo o que o MegaRacer oferece, que tal conferir na prática? Escolhemos dois jogos para fazer o teste: Ridge Racer 4 e ReVolt. O primeiro suporta o controle especial da Namco, o segundo não.

A primeira coisa que notamos foi o atraso na resposta aos comandos. O acionamento é um pouco mais lento do que no controle tradicional. Porém, isso não chega a atrapalhar, desde que você esteja acostumado.

O controle volante funcionou bem nos dois jogos, porém ao ser acionado o modo Namco, no caso do RidgeRacer 4, a resposta melhorou muito e ficou mais precisa. Realmente o uso do controle volante melhora o desempenho e facilita a ação nos simuladores de corrida.

O formato asa, que a princípio parecia melhor, revelou-se pouco confortável. Apesar de facilitar o acesso aos botões ▲, ●, ✖ e ■, o disparo dos botões L1, R1, L2 e R2 é muito prejudicado pela abertura do controle.

Vale a pena?

Pelo preço de US$ 35, o controle atende bem às expectativas. Para quem não deseja gastar uma fortuna com um controle do tipo volante, o MegaRacer é uma ótima opção para melhorar a jogabilidade dos games de corrida.

Mas se você está pensando em comprá-lo para jogos de ação, é melhor mudar de idéia. Seu formato chega até a atrapalhar. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet: www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA – (0xx11) 5011-0076 Ramal InterAct

Preço médio: US$ 35,00

Ponto Forte: É compatível com o controle da Namco. É leve e tem três modos de operação

Ponto Fraco: O formato não é muito ergonômico e a resposta dos botões é lenta

NOTA GERAL: 7,0

FOTOS: VALÉRIO ROMAHN / MODELO: NÁDIA ROMANO / MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES / ROUPAS: MAD MIX TEL.: (0XX11) 883-4370 / PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar na Internet ou em importadoras

MATCH 1

Volante com design inovador, produzido especialmente para jogos do PlayStation. Possui quatro ajustes: volante analógico, volante digital, joystick analógico e modo avançado para simuladores. Permite configurar os botões manualmente. Ótimo para simuladores de vôo.

FICHA TÉCNICA
- Rapid Fire
- Rotação de 360º
- Pedaleira dupla
- Eixo vertical ajustável

Preço médio: US$ 35,50

Fabricante: Asciiware

PADV2

Joystick parecido com o controle tradicional do PlayStation, porém um pouco mias robusto. Possui botões direcionais maiores do que o convencional. Você pode configurar o Rapid Fire e o Slow Motion de todos os botões de forma independente.

FICHA TÉCNICA
- Rapid Fire
- Slow Motion
- Botões direcionais com oito posições
- Ideal para jogos de tiro

Preço médio: US$ 35

Fabricante: Sony **www.playstation.com**

HOAI

Com esse controle você usa apenas uma mão para jogar. Com um pouco de prática é possível acessar facilmente o controle direcional e todos os botões, exceto L2 e R2 que ficam um pouco longe. Indicado para jogos lentos que não exigem combinações complexas de botões.

FICHA TÉCNICA
- Direcional analógico
- Compacto
- Indicado para jogos de estratégia

Preço sugerido: US$ 50

Fabricante: Sony **www.playstation.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

2Xtreme 52
3D Baseball 52
70's Robot
A
Ace Combat 3 61
Adventure Of Lomax 53
Alien Trilogy 52
Anime Geppy-X 52
Asteroides 52
B
Backguiner Act 2 61
Battle Arena Toshinden 3 52
Bug's Life 53
Bust A Move 4 53
Buster Bros. Collection 52
C
Castlevania 54
Croc 2 52
D
Detana! Twinbee 61
Die Hard Trilogy 52
Duke Nukem: Total Meltdown 61
F
Fatal Fury:
Wild Ambition 53
Final Fantasy 8 Demo 63
Formula 1 98 54
Foxhunt 61
Frenzy 53
G
G Darius 53
Galope Racer 2 63
Gekka No Kenshi 53
Gex61
Global Domination 55
Gradius Gaiden 53
Grandia61
H
Heart Of Darkness 53
Hokuto No Ken 55
HotWheels 53, 63
J
Jam Pack Vol 1 56
Jet Moto 62
Jet Moto 3 53
Jurassic Park 2: Lost World 63
K
K-1 Revenge 53
King Of Fighter 95 64
King Of Fighter 98 63
L
Live Wire 54
M
Madden NFL 97 64
Medievil 56
Megaman Legends 63
MIB 54
N
Nascar 99 54
NBA Live 99 54
Need For Speed: Vrally 56
Nightmare Creatures 54
Ninja: Shadow Of Darkness 54
NFL GameDay 99 54
O
Odd World: Abes Exoddus 55
Ogre Battle 64
Omega Boost 57
Oshaberi Parodius 64
Q
Quake 2 64
R
Rival Schools 55
Rugrats 57
S
Sled Storm 55
Spyro: The Dragon 55
Street Fighter Alpha 2 57
Street Fighter Alpha 3 55
Street Fighter Zero 3 65
Strike Point 56
Syphon Filter 56
T
Tarzan 58
Tekken 56
Tekken 3 56
Tempest X3 57
Tenchu 57
Tem Pin Alley 57
Test Drive 5 57
The Lost World 57
Tomb Raider 64
Tomb Raider 3 59
Tomba! 59
Tony Hawk's Pro Skater 57
Triple Play 98 58
Triple Play 99 58
Triple Play 2000 59
Trubo Prop Racing 59
U
Ultraman Fighting
Evolution 66
V
Vampir: Kyuuketsuki Densetsu . . 64
Virus: The Battle Field 66
VS. 66
W
Wargames: Defcon 1 59
Wind 9 60
Winning Eleven 3: Final Version . . 60
Winning Eleven 4 60
Wipeout 3 60
Wipeout XL 60
WWF Attitude 60
WWF In Your House 60
WWF Wrestlemania 60
X
X-Racing 66
Xenogear 66
Z
Z-Gundam 66
Zero Divide 60
Zero Divide 2 66

2XTREME
Pista bônus
Em qualquer pista, faça as manobras conforme a ordem das rampas:
Primeira rampa aperte ■, ▲
Segunda rampa pressione ■, ●, ▲
Terceira rampa aperte ■, ●, ✖
E na quarta rampa pressione ■, ✖, ▲, ●
Termine a pista e aguarde carregar a pista bônus automaticamente.
Manobras especiais
Execute estes saltos especiais conforme equipamento:
Skate - ▲, ✖, ■, ●
Snowboard - ▲, ■, ✖, ●
Bicicleta - ✖, ■, ▲, ● + ✖, ●, ■, ▲
Patins - ●, ■, ✖, ▲
Energia ilimitada
Segure R2 até que a sua barra de energia fique completa. Com o tempo, a energia vai baixando e basta segurar R2 novamente para completar a barra. Isso pode ser feito diversas vezes e em qualquer parte do jogo.

3D BASEBALL
Jogo secreto
Enquanto o jogo está carregando, segure os botões R1 + ● e aperte rapidamente ↑, ←, ↓ e →. Se os comandos foram feitos corretamente, um pequeno símbolo vai aparecer no fundo da tela. Saia do jogo e carregue-o novamente para iniciar o jogo secreto.

70'S ROBOT ANIME GEPPY-X
Modo Shiki 64/74
Na tela principal aperte rapidamente os seguintes comandos:
↑, ↑, ↓, ↓, →, ←, →, ▲.
Modo Atlancer
Durante a tela principal pressione a seqüência:
←, →, →, ↓, ←, ←, →, ▲.
Movie Version
Na tela principal aperte rapidamente os seguintes comandos:
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ▲.
Modo Queen Fairy
Durante a tela principal pressione a seqüência:
←, →, ←, ↓, ↓, →, →, ▲.
Modo Star Geppy X
Na tela principal aperte rapidamente os seguintes comandos:
↓, ←, ←, ↓, ↓, →, →, ▲.
Modo Wild John
Na tela principal aperte rapidamente os seguintes comandos:
↑, ↓, →, ↑, ↓, →, ↑, ▲.

A

ALIEN TRILOGY
Super Arma
Aperte os botões abaixo rapidamente com o jogo pausado: ▲, ●, ● e ■.

ASTEROIDES
Modo Cheat
Quando a tela inicial do jogo aparecer, segure Select e aperte ■, ▲, ●, ▲, ▲, ■ e ●. Você vai ouvir um barulho de um asteróide explodindo e uma janela pequena vai surgir com muitas opções de trapaças. Feito isso, habilite as opções apertando R1 + R2 + L1 + L2 ao mesmo tempo.
Veículo escondido
Segure o botão Select durante a tela inicial e aperte rapidamente os botões: ▲, ●, ●, ▲, ■, ● e ■.
Invencibilidade e seleção de fases
Para ficar invencível, quando a tela inicial do jogo aparecer, aperte rapidamente ■, ▲, ●, ▲, ▲, ■ e ●. Depois desses comandos, aperte Start + Select e L1 para selecionar a fase.
Asteróides clássicos
Durante o nível 15, atire no asteróide verde que surge na tela. Após a explosão, vai aparecer algumas palavras grandes também em verde. Termine esse nível normalmente, salve o jogo num memory card e curta o modo clássico.

B

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3
Retire o menu
Pause o jogo e assim que surgir a tela de opções mantenha ● + ■ + ▲ + ✖ pressionados. A seguir aperte Select. O menu será removido da tela e poderá conferir a cena congelada em detalhes. Para voltar tudo ao normal, basta repetir o procedimento.
Roupas diferenciadas
Vença o jogo usando Naru no nível 7. Depois de passar por todos os lutadores, na hora de selecionar seu personagem pressione ✖ e uma roupa diferente será utilizada pelo lutador.
Bombas ilimitadas
Pause o jogo e use o menu de configuração dos botões para utilizar o L1, L2, R1 e R2 para usar com Soul Bombs. Continue o jogo e aperte algum dos botões selecionados, simultaneamente com ✖ e a Soul Bomb será liberada para atingir seu oponente durante o combate.
Controle a câmera
Entre na tela de configurações dos botões, selecione qualquer um dos botões superiores e pressione simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2. Automaticamente esse botões se tornarão controles da câmera de vídeo durante os combates
Controle de cores
Durante a tela de carga do jogo, aperte qualquer botão do controle para alterar as cores da frase Now Loading.

BUSTER BROS. COLLECTION
Fase bônus
No modo Buster Buddies, comece um jogo normalmente, aperte ✖ no primeiro e segundo controle ao mesmo tempo. Você ganha dez fases extras para se divertir.
Seleção de fase
Em Super Buster Bros. and Buster Buddies, aperte ↓ + ✖ simultaneamente no modo Normal Game.

C

CROC 2
Cristais ilimitados
No menu principal do jogo, mantenha o L1 apertado e pressione os seguintes botões: ■, ■, ●, ↓, ←, →, ←, →. Entre no jogo, mantenha o L2 apertado e pressione ■. Mais de cem cristais serão adicionados à sua conta. Repita esse passo quantas vezes desejar.
Fases secretas
O acesso para as portas secretas é identificado através de uma porta dourada. Basta de aproximar dessa porta que ela automaticamente se abrirá e você poderá acessar uma nova área do jogo.
Menu de segredos
Na tela de abertura, mantenha o botão L1 pressionado e aperte a seqüência: ▲, ←, ←, →, ■, ↑, ↑, ←, ●. Pronto, aperte simultaneamente L2 e R2 para acessar o menu de segredos.
Vidas ilimitadas
Na tela de abertura, mantenha o L1 pressionado e faça a seguinte seqüência de botões: ●, ↓, ←, ↑, →, ▲, ↓.
Trampolim Goboo
Na Sailor Village você encontrará um Goboo saltando numa cama elástica. Ele o desafiará para saltar mais alto que ele. Para isso, pule na cama elástica e pressione rapidamente duas vezes ✖. Quando você estiver caindo, antes de pisar na cama elástica pressione o ✖ novamente para realizar o super salto.
Escolha os cristais da mina
Na caverna, existem carrinhos sobre trilhos que irão ajudá-lo. Quando estiver surfando no carrinho, você poderá saltar e se deslocar para o lado, recolhendo os cristais que forem surgindo.

Croc 2

D

DIE HARD TRILOGY
Códigos para as fases
Fase 2 - Recepção
ZN1!6HTWZJ!HF GK5N5W7CX7JZR
V!CYHPZRV!CXH KZRV!CYHPZRVJ
Fase 3 - Construção 1
T41X34TD1DP 5B9W974MM6DT7
4XMLG9T74XMMG FT74XMLG9T74J
Fase 4 – Escritório 1
Q1WSX3WQK!CD !6FSS!M1FFPQ2
SC
1D5JQ2SC1F5 NQ2SC1D5JQ2S
Fase 5 - Manutenção 1
Y41!ZDT3YJMZZ Y!BPYY6MW7DY7
NZMVH9Y7NZMWH
FY7NZMVH9Y7NJ
Fase 6 - Computadores 1
F8279HY3FLM6X 15K1!TGNWWHF9
P6NVMBF9P6NWM
GF9P6NVMBF9P
Fase 7 – Sala executiva 1
74225VHK7WVMW
H7GRVLCLH1X74
XMLG9T74XMLH9 Y74XMLG9T74XJ
Fase 8 - Construção 2
TN1ZN9JCSJXL 7X5R9N4WL68TR
6XWMGFTR6XWLG
9TR6XWMGFTR6J
Fase 9 - Escritório 2
H425H75XGGVRV BXK479!L!3XH5
XRLZCTH5XRL!C YH5XRLZCTH5XJ
Fase 10 - Salão de Baile 1
3D231ZZ!23CK! 8BSQV9Q7JZ3D
FKQ6SW3DFKQ7S
!3DFKQ6SW3DFJ
Fase 11 - Manutenção 2
W82GN88TVSCFX
WCM79Q5PRZ!WC
FFPQQVWCFFPRQ
ZWCFFPQQVWCF
Fase 12 - Escritório 3
942RCHX88Z14N RL3WL4XLM2D95

Battle Arena Toshinden 3

4NLLB9954NLMB
F954NLLB9954J
Fase 13 - Construção 3
TJ2HGHDSD1DP
ZVN45NTLG9TM
6DTM6DTM6DTL6
8TM6DTM6DTM6
Fase 14 - Cofre
DX22HW5SGZPQ7
Z5NGQZGSM2DY
MQGTW7DYMQGSW
3DYMQGTW7DYMJ

Fase 15 - Computadores 2
BX21PND98VGP 4ZB1QDYGNLLBY
CPGPVRBYCPGNV
MBYCPGPVRBYCJ
Fase 16 - Sala executiva 2
XJ2BXT9SZXPG5 DJ6SZ69SH1XM
LG9T74XMLG9S7 XMLG9T74XML
Fase 17 - Escritório 4
RS2GX9C5P9SCJ
S3X65LMYGYWRV
!CYHPZRV!CYGP VRV!CYHPZRV!
Fase 18 - Manutenção 3
FS237Z5NHGKQR 871JV7ZXVWCFT
R6XWMGFTR6XVM
BFTR6XWMGFTR
Fase final - Computadores 3
B42RJ498VGPC 7S8DVXY2P2NB5
8P2NBKB58P2PB PB58P2NBKB58J

F

FATAL FURY: WILD AMBITION
Use Data Mode
Para saber todas as informações dos lutadores, vença todas as lutas no modo Arcade, sem usar Continues.
Use o Team Battle
Vença no modo Arcade usando Duck King sem preder nenhuma luta para jogar no modo cooperativo.
Roupa especial de Geese
Para lutar com uma roupa especial de Geese, escolha-o, aperte ▲ e ● antes de confirmar sua seleção.

FRENZY
Códigos para seleção de fase
Fase 2
ADRIAN
Fase 3
CORRODE
Fase 4
GLUGGLUG
Fase 5
SNOWBALL
Fase 6
FLATPACK
Fase 7
SPOOKY!
Fase 8
BOSSMAD!
Fase 9
RUNAWAY!

G

G DARIUS
Continues ilimitados
Depois de 100 continues, basta entrar na opção Credits do menu principal.

Veja o FMV
Entre no menu de opções e selecione Movies. Feito isso, aperte ↓, ↑, ↓, ↑, segure simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.

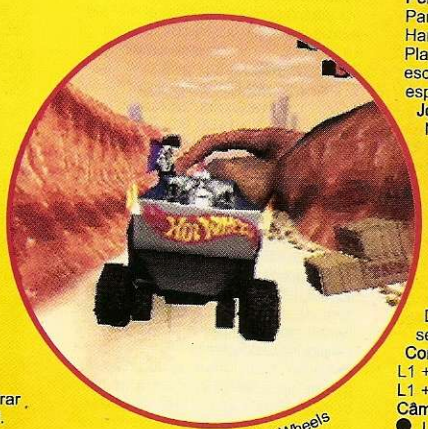
GEKKA NO KENSHI
Escolha os chefes
Para lutar como Kojiroh, Tanuki Akari e Deku Shigen aperte ao mesmo tempo os botões L1 + R1 + L2 + R2 na tela de seleção de personagens.

GRADIUS GAIDEN
Power-ups
Durante o jogo aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖. Esse truque funciona apenas uma vez por fase.

H

HEART OF DARKNESS
Modo Cheat
Desligue o PlayStation e segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 do segundo controle (2P). Ligue o videogame normalmente sem soltar esses botões. Quando o menu de opções aparecer, ainda sem soltar os botões, use o primeiro controle (1P) para acessar esse menu com o Modo Cheat liberado.

HOTWHEELS
Macetes para as pistas
Dawn Encounter
Após a largada ao passar pela primeira linha, a pista se divide em duas partes. Acesse a entrada do lado direito para controlar a corrida. Quando você entrar no túnel e voltar para a pista, aparecem novamente dois caminhos. Ambos passam por um abismo grande. Controle o carro apertando levemente para cima quando saltar. Passando no terceiro check point, suba a rampa vermelha e ligue o turbo e pegue a pista azul estreita, utilizando os freios para não bater até entrar no túnel
Command Center
Passando pelo linha inicial, siga pela pista azul permanecendo no lado esquerdo. Utilize o turbo e passe o Super Handling quando passar no primeiro check point. Siga então pelo lado direito da pista e entre na passagem vermelha, depois caia e corra pelo lado esquerdo. Após o terceiro check point, pegue a rampa do meio e passe pela barricada amarela e preta.


Hot Wheels

Road to Rustwell
Logo que passar a primeira linha, desvie dos dois pedregulhos que estão descendo a ladeira. Se você estiver num ângulo correto, poderá freiar perto do muro de madeira ficando longe do abismo. Descendo pelo Old Rustwell, passe pelas pequenas estátuas abandonadas. Mantenha-se à direita, pule a rampa de madeira e quebre o muro, utilizando o turbo para facilitar. Complete a volta e use o turbo principalmente nos loopings.
Cold Fusion
Depois da largada use imediatamente o turbo boost para liderar de imediato a corrida. No looping que surge, ative novamente o turbo para aumentar a vantagem. Para esse circuito utilize o carro Gulch Stepper que é ideal para as curvas. Depois do terceiro check point, desvie das paredes de gelo, mantendo-se a direita da pista. Use novamente o turbo e fique atento com as brechas da pista.
Helicrash
Utilize o turbo sempre que puder, principalmente nas retas. Assim que você passar pelo segundo check point, pegue o Car of Steel power up e quebre o muro de metal. Você encontrará então a Super Van que está escondida. Com esse power up você pode destruir os carros facilmente, e dominar a corrida até o final sem maiores problemas.
Snake Mine River
Logo no início, use o turbo no primeiro looping que aparece. Na rampa vermelha fique à direita da pista e entre no túnel escondido. Depois de atravessar a porta de madeira, siga em frente e procure pelo Car of Steel power up. Depois retorne para a pista. Desça no corrimão devagar e pegue o Dragster. Ultrapasse o aviso "Danger" e não caia no buraco. Altere o veículo para a contra mão e procure o veículo Fórmula 5000.

K

K-1 REVENGE
Som extra
Durante o jogo aperte Start, pressione e segure os seguintes botões L1, R1, L2, R2, ↓ e Select.
Outros equipamentos
Selecione qualquer personagem e aperte L1 ou L2 para liberar outros equipamentos para o seu lutador.
Personagens secretos
Para jogar como Master Ishii e James Harrison simplesmente vença o Modo Player 1 com qualquer lutador. E para escolher Hidefumi Minatoya faça 100 especiais no Combo Training.
Jogue como "Animal"
No Modo Player 1 , selecione STAN THE MAN e aperte L1 + START para finalizar.

J

JET MOTO 3
Modo Cheat
Durante o jogo entre com os seguintes códigos:
Corra em alta velocidade
L1 + →, R1 + ↓, ■, L1 + ▲, R1 + ↓, L1 + ←, Select
Câmera de TV
●, L1 + ▲, L1 + ✖, ▲, R1 + ↑

ADVENTURES OF LOMAX
Seleção de fase
Durante o jogo, segure ao mesmo tempo ↓ + Start, o jogo vai pausar. Em seguida, segure ↑ e aperte rapidamente ▲, ●, ✖, ■. Se tudo correr bem, vai aparecer um número à esquerda da tela. Aperte L1 + Select para escolher a fase e L1 + Start para jogar na fase selecionada.
Lomax voador
Essa dica só funciona depois de fazer o truque da seleção de fase. Aperte L1 + ■ em qualquer fase para voar em qualquer direção.
Passwords
Entre com os códigos na tela de Password do jogo:
03 - ■■■▲✖■●▲
04 - ▲●■▲●■●✖
05 - ✖●✖▲✖■●✖
06 - ■✖▲●●●●✖
07 - ✖▲●●■●●✖
08 - ▲▲■●●■●✖
09 - ✖●✖●✖✖●✖
10 - ▲■▲■✖✖●✖
11 - ●■●■✖✖●✖
12 - ■■■■✖■●■
13 - ✖✖✖■✖✖●■
14 - ■▲●✖✖▲■✖
15 - ●▲■✖✖▲●✖
16 - ▲▲✖✖✖▲■✖
17 - ■✖▲▲■▲■✖
18 - ✖✖●▲■▲■✖
19 - ▲✖■▲■▲■✖
20 - ●✖✖▲■▲■✖
21 - ■■▲●■▲■✖
22 - ✖■●●■▲■✖

BUG'S LIFE
99 Vidas
Entre no menu principal, segure R1 e aperte ✖, ●, L2. Se o código for feito corretamente você ouvirá um som característico do personagem.

BUST A MOVE 4
Personagens Bônus
Para jogar com 5 novos personagens, vença o Story Mode jogando contra o computador e depois o modo Win Contect.
Modo Tarot
Dê os seguintes comandos durante a tela principal: ↑, ▲, ↓, ▲, ↑.
Personagens secretos
Na tela principal digite a seguinte seqüência de botões: →, →, →, ▲, ←, ←, ←.
Demo falante
Primeiro ative as dicas dos personagens secretos e do Tarot, depois aperte os seguintes comando na tela principal: ■, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ↓, ←, ↑, →, ↓, ■. Uma imagem estranha surgirá confirmando que o código foi realizado com sucesso e uma opção de demo narrado ficará disponível no menu principal.

CASTLEVANIA
Jogue com Richter Belmont
Após detonar o último inimigo no meio do castelo invertido, salve o jogo no memory card. Assim que surgir o texto Clear na tela, comece um novo jogo com o nome RICHTER e divirta-se com o novo personagem.
Comece com Blue Armor
Execute a dica anterior, termine o jogo e salve num memory card. O nome do save deverá ser Play as Richter Belmont. Pronto, comece um jogo com o nome de AXEARMOR.
Comece com 99 de Luck
Faça a dica para jogar com Richter Belmont e inicie uma nova partida usando o nomeX-X!V"Q (com duas apóstrofes).
Comece com mais inteligência
Usando o mesmo save da dica anterior, inicie uma nova partida usando o nome X-X!V" (com duas apóstrofes no final).
Altere a tela de abertura
Aperte as setas ← e → no controle direcional durante a tela de abertura, quando surge a mensagem Now Loading, para alterar os vídeos de introdução.
Veja o mapa
Comece o jogo usando o Alucard como personagem. Durante o game aperte Start para exibir a tela de estatísticas então aperte L1 para visualizar o mapa da fase.
Música bônus
Coloque o CD do jogo num CD Player (ou use o próprio Player do PlayStation) e execute a segunda trilha de áudio para escutar uma música secreta do game.
Teste de música
Complete o jogo com um Rating superior a 190% usando o Alucard como personagem. Reinicie o jogo novamente usando o Alucard sem salvar o game. Vá para perto da biblioteca e surgirá uma tela de seleção e teste de música na janela Buy/Sell.

FORMULA 1 98
Corra em Roma
No início do jogo, coloque o nome do seu piloto como Go Cows, em seguida vai surgir a pista de Roma na tela de seleção para você escolher.

Corra como Granny
Para correr como Granny vença em primeiro lugar no Modo Circuit no nível Pro de dificuldade.
Modo sensação
Para liberar esse modo, pegue todos os itens das pistas no Modo Circuit.

L

LIVE WIRE
Seleção de fases
Na tela de seleção de fases para os mundos, mantenha ▲ pressionado e faça a seguinte seqüência: ←, ↓, ↑, →, ↓ e ←. Solte ▲ e use ↓ ou ↑ para escolher uma nova fase inicial. Use o Start para entrar no mundo escolhido.

M

MIB
Pule de fase
Aperte a seguinte seqüência de botões na tela de Options:
←, ←, →, ←, →, ←, ←, ←, ■ e escolha a fase desejada.
Balas extras
Sempre no começo de cada missão, vá até o balcão e pegue a arma que está lá, mesmo que você já tenha armamento. Assim, sua munição aumentará facilitando a sua ação.

N

NASCAR 99
Primeiro lugar em todas as corridas
Durante a corrida pressione a seguinte seqüência de botões: ↑, ↓, ←, →, ▲, ■, ●, ✖.
Corra como Alan Kulwicki
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Bristol Track. Pronto, termine entre os cinco primeiros colocados.
Corra como Benny Parsons
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Richmond Track. Termine entre os cinco primeiros colocados.
Corra como Bobby Allison
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Charlotte Track e termine entre os cinco primeiros colocados.
Corra como Cale Yarborough
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Darlington Track e termine entre os cinco primeiros colocados.
Corra como Davey Allison
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Talladega Track e termine entre os cinco primeiros colocados.
Corra como Richard Petty
Dispute uma corrida no modo Championship com no mínimo 50% da duração total da prova no circuito Martinsville Track. Se conseguir chegar entre os cinco primeiros colocados você jogará com Richard Petty

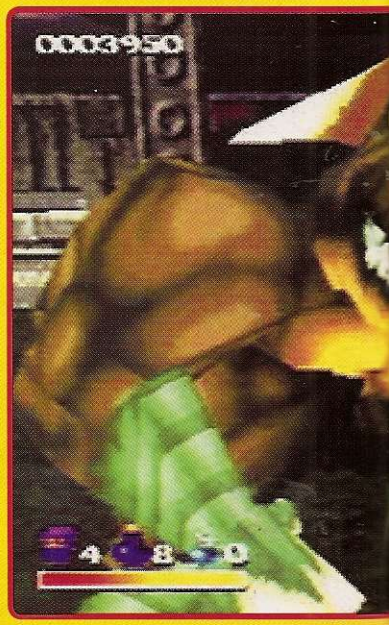
NBA LIVE 99
Equipes bônus
Entre na tela Rosters e selecione o item Creat Custom Team. Escreva as localizações e nomes de equipes conforme indicado a seguir para ativar alguns times secretos formados pelos membros da equipe da produção do jogo:
EA – Europals
Hitmen - Coders
Hitmen - Earplugs
Hitmen - Idlers
Hitmen - Rebounds
Hitmen – Pixels
Passe secreto
Quando for passar a bola, aperte L2 + ✖. Assim a bola sairá com efeito e não será interceptada.

NIGHTMARE CREATURES
Código para as fases
Fase 2
▲, ●, ●, ▲, ▲, ↑, ✖, ↑
Fase 3
▲, ✖, ●, ↑, ▲, ▲, ■, ←
Fase 4
▲, ■, ●, ↑, ▲, ●, ↑, ←
Fase 5
▲, ↑, ●, ↑, ▲, ✖, ↓, ←
Fase 6
▲, ↓, ●, ✖, ▲, ✖, ←, ↓
Fase 7
▲, ←, ●, ←, ▲, ↓, ▲, ▲
Fase 8
▲, →, ●, ↑, ▲, ↓, ●, ←
Fase 9
●, ▲, ●, ▲, ●, ↑, ■, ↓
Fase 10
●, ●, ●, ✖, ●, ←, ↑, ←
Fase 11
●, ✖, ●, ↑, ●, ●, ↓, ▲
Fase 12
●, ■, ▲, ↑, ●, ↓, ←, ■
Fase 13
●, ↑, ▲, ✖, ●, ↓, ▲, ✖
Fase 14
●, ↓, ▲, ↑, ●, ▲, ●, ▲
Fase 15
●, ←, ▲, ↓, ▲, ●, ■, ↑
Fase 16
●, →, ▲, ■, ▲, ●, ↑, ■
Fase 17
✖, ▲, ▲, ■, ▲, ✖, ↓, ■
Fase 18
✖, ●, ▲, ■, ▲, ■, ←, ■
Fase 19
✖, ✖, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲, ↑
Fase 20
✖, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, ■
Modo Cheat
Na tela de Password, aperte ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■ e ↓.
Monstros bebê
Entre no Modo Cheat e durante a tela de apresentação pressione os botões L2, L2, R1, R1, L1, R2, Select. Quando começar um novo jogo selecione a opção Reduce.
Tela embaçada
Vá para o Modo Cheat, inicie um jogo e pressione L1, L2, L2, L1, L2, L2, L1, Select.
Troque a música
Entre no Modo Cheat, e durante a tela de apresentação, pressione os botões L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, Select. Feito isso, pause o jogo e entre no item Options para que uma nova opção chamada Current Track estará disponível. Use ← ou → para escolher a música.
Modo Debug
No Modo Cheat aperte os seguintes comandos: L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, Select. Em seguida, você poderá entrar no modo de edição do game.
Desligue os combos
Entre no Modo Cheat, e durante a tela de apresentação, pressione os botões L1, R1, L2, L1, R2, Select. Assim será mais difícil morrer durante a ação.

Golpe fatal
Vá para o Modo Cheat, inicie um jogo e pressione L1, R1, L2, R2, Select. Com esse truque basta apenas um golpe para acabar com os monstros.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS
Seleção de fase
Quando estiver carregando o jogo, aperte rapidamente a seqüência L2, L2, R2, R2 e R2 na tela que aparece a mensagem "Checking Memory Card". Se fizer tudo corretamente, surgirá a mensagem "Dels Levels Cheat On". Ao começar um novo jogo aparecerá uma tela para seleção de fase. Para que essa dica funcione, remova todos os cartões de memória que estiverem no PlayStation.
Modo Bebê
Aperte a seqüência L2, L2, L2, Select, Select, Select, R2, R2, R2 quando começarem os trovões durante a chuva.
Pegue a espada
No menu Principal do jogo aperte ←, →, →, ↑, ✖, ✖, ■ para começar o jogo já com a espada.
Chefão fraco
Pause o jogo quando estiver lutando com o chefão e aperte a seqüência de botões L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲. O chefão ficará fraco e você poderá acabar com ele facilmente.
Invencibilidade e todos os itens
Pause o jogo e aperte os botões L2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. Para a versão japonesa, utilize os comandos L1, L2, L1, L1, L1, L2, L2, L2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. O ninja se transformará num esqueleto para confirmar que o código está correto. Repita a seqüência para mudar de esqueleto para ninja e assim ficar invencível.
Todas as armas
Pause o jogo a qualquer instante e aperte a seqüência de botões R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2. Repita o código para conseguir uma arma diferente.

NFL GAMEDAY 99
Chute curto



Engane o time adversário no momento do chute pressionando ✖ ainda quando a barra estiver no nível baixo. O time substituto não estará pronto e você poderá marcar mais pontos facilmente.

Super time
Para jogar com uma seleção dos melhores jogadores da liga, entre no modo Pre-Season do menu principal e escolha a opção Select Your Team apertando ●. Pressionando uma vez, poderá jogar com o NFL All Star e se pressionar ● duas vezes, o Superbowl Team ficará disponível.

Chute inicial
Quando você for dar o chute inicial para o seu adversário, aperte ▲ e um dos seus jogadores ficará maluco e começará a dançar como se estivesse fazendo um touchdown.

Defesa iluminada
Quando você estiver numa situação de defesa, aguarde que seu adversário tente realizar um passe longo. Quando isso acontecer, mova-se trocando de jogador para onde a bola foi lançada. Aguarde a chegada da bola e quando o adversário for pegá-la salte e pegue o atacante. Se tudo for feito no tempo certo um flash forte irá estourar na tela, como um trovão.

O

Odd World: Abes Exoddus

Todos os vídeos
No menu de seleção no qual Abe grita "Ayyybhhooooo", mantenha o botão R1 apertado e depois pressione os seguintes botões: ↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ←, →. Surgirá um menu para você escolher todos os filmes, inclusive os finais.

Mudokons Secretos
Veja o cenário e localiza algumas garrafas deitadas. Cada garrafa identifica uma área secreta do jogo. Com esse truque, você pode salvar todos os 300 mutantes.

Invencibilidade

Ninja: shadow of darkness

Odd World: Abes Exoddus

Mantenha o botão R1 pressionado e faça a seguinte seqüência de comandos: ●, ▲, ■, ✖, ↓, ↓, ↓, ●, ▲, ■, ✖. Pronto, Abe está invencível, exceto quando você cair em abismos.

Seleção de fase
Depois de Abe dizer "Hello" na tela de entrada, digite os seguintes comandos: ↑, ↓, ←, →, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ↑, ↓, ←, →. Feito isso, escolha a fase usando o menu que aparecer.

Fase fácil
Mantenha o botão R1 apertado e pressione a seguinte seqüência de botões: ●, ●, ✖, ✖, ■, ■. Dessa forma você será levado automaticamente para a próxima fase do jogo.

Minas verdes explosivas
Durante o jogo, mantenha o botão R1 pressionado e aperte os botões: ↑, ←, →, ■, ●, ✖. Com esse truque, toda vez que Abe se cansar uma bomba verde será liberada, causando bastante estrago.

Terminar os diálogos na hora
Sempre que você estiver no meio de um diálogo difícil de resolver, mantenha o botão R1 apertado e pressione a seguinte seqüência de botões: ▲, ↑, ●, ←, ✖, ↓, ■, →. Agora basta escolher qualquer resposta para solucionar os problemas e seguir em frente.

R

Rival Schools

Alterando as roupas
Troca no Vs. Screen
Na tela do Vs. Screen, no Modo Arcade, varra os botões direcionais com um giro de 360º para alterar as roupas dos lutadores. Deixe os Short Cuts desligados.

Troca no Winning Post Screen
Mantenha o Start pressionado e dê um giro de 360º no direcional.

Troca de roupa fácil
Vença o jogo com qualquer um dos lutadores e, no momento de selecionar Tiffany, Hinata, Natsu ou Kyoko, aperte L2.

Troca a cor da roupa
Na tela de seleção dos lutadores aperte ■, ▲, ●, ✖, R1, R2, L1 ou L2 para escolher entre oito cores diferentes para cada roupa.

Troque a roupa de Hinata
Vença o Modo Arcade usando Hinata, Batsu e Kyosuke. Habilite o modo Short Cut e escolha a roupa de qualquer um dos lutadores do rodapé da tela.

Troque a roupa de Kyoko
Vença o Modo Arcade usando Kyoko e Hideo. Habilite o modo Short Cut e escolha a roupa de qualquer um dos lutadores colocados no rodapé da tela.

Troque a roupa de Natsu
Vença o Modo Arcade usando Natsu, Shome e Roberto. Habilite o modo Short Cut e escolha a roupa de qualquer um dos lutadores colocados no rodapé da tela.

Troque a roupa de Tiffany
Vença o Modo Arcade usando Tiffany, Roy e Boman. Habilite o modo Short Cut e escolha a roupa de qualquer um dos lutadores colocados no rodapé da tela.

Troque a roupa de todos
Vença o Modo Arcade usando Hinata, Tiffany, Natsu e Kyoko. A opção para a troca de roupas será habilitada no Modo Vs. e no Modo Training.

S

Sled Storm

Pegue o Storm Sled
Na tela de opções, entre no item Load/Save. Selecione a opção Password e pressione ●, ▲, ■, R2, R2, L1, ✖, ▲ para escolher o trenó mais rápido do jogo.

Jogue como Jackal
Na tela de Password, aperte a seqüência de botões: L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲ e assuma o melhor piloto do jogo.

Coelhos premiados
Quando você encontrar um coelho atravessando a pista, acelere tudo e tente passar sobre ele para acrescentar 7500 pontos ao seu placar.

Jogue como Sergei
Na tela de Password aperte a seguinte seqüência: ■, L1, ■, L2, ▲, R2, ✖ e ●.

Spyro: The Dragon

Demo do Crash Bandicoot 3
Na tela com a mensagem "Press Start" aperte L1 + ▲ e divirta-se com o demo.

99 vidas
Pause o jogo, entre no menu de inventário e então aperte: ■, ■, ■, ■, ■, ■, ●, ↑, ●, ←, ●, →, ●.

Fase de bônus
Recolha os cristais de todas as fases, inclusive os escondidos, para acessar uma fase de bônus.

Super corrida
Durante o jogo mantenha apertados os botões de corrida e pulo simultaneamente para conseguir correr mais rapidamente.

Seleção de fases
Pause o jogo, entre no menu de inventário e aperte a seguinte seqüência: ■, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ●, ↑, ←, ↓. Quando você chegar até o bolonista poderá acessar todas as fases.

Street Fighter Alpha 3

Modos Dramatic Battle e Final Battle
Vença no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade.

Jogue como Evil Ryu e Guile
Para jogar com esses lutadores secretos, vença sem Continues o jogo no modo Dramatic Battle.

Balrog diferente
Essa dica funciona quando Evil Ryu e Guile já estão liberados. Na tela de seleção dos personagens do

Global Domination

Códigos secretos
Para habilitar esse truque, pause o jogo e entre com as seguintes seqüências:

Míssil defensivo
R1, R1, R1, Select, Select, ✖, ✖

Armas defensivas
L1, L1, L1, Select, Select, Select, Select

Armas especiais
✖, Select, Select, L1, L1, L1, R1, L1, R1, L1

Ajuda da CPU
Select, R1, R1, R1, ✖, L2, L2

Atire de todas as defesas
R1, L1, R1, ✖, ✖, ✖, ✖

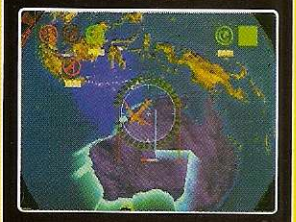
Pular fase
✖, L1, L1, R1, R1, ✖, L1
(Selecione a fase usando os botões de zoom e aperte ▲ para confirmar)

Produza todas as unidades móveis
R1, L1, Select, Select, ✖, ✖, L1

Selecione o país
✖, Select, Select, R1, R1, R1, L1, L1, R1

Mostra todos os inimigos submarinos
L1, R1, ✖, ✖, ✖, ✖, L1, L1

Transforme as forças especiais em super lutadores
Select, ✖, Select, ✖, L1, L1, R1



Hokuto no Ken

Códigos para as fases

Fase 2
BCDEKHJ

Fase 3
JCGHBFD

Fase 4
JGBDECH

Fase 5
FBIDGHJ

Fase 6
JBGAFKC

Fase 7
BKDFECJ

Fase 8
IBFDJHE

Fase 9
EFGHCDI

Fase 10
FKACDE

Fase 11
DGAFEKI

Fase 12
CBEHGDK

Fase 13
DFGBCEI

Fase 14
KBCDGIA

JAM PACK VOL. 1

Código secreto
Quando você vencer todos os jogos, aperte o botão L1 na tela principal do jogo para aparecer um código secreto. Em seguida, entre na tela de códigos e ative esse código. Muitas opções e segredos serão liberados.

Modo Best of Three
Para jogar o modo melhor de três com dois jogadores, vá para a tela principal e aperte ✖ ou Start nos dois controles simultaneamente.

MEDIEVIL

Modo Cheat
Esse modo funciona apenas na versão Européia do jogo. Com ele é possível trapacear e vencer o jogo facilmente. Durante o jogo, aperte Start para pausar, mantenha o botão L2 pressionado e dê os seguintes comandos: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ e ▲.

Ouro fácil
Acerte as mãos que ficam perseguindo você nas fases do cemitério e ganhe duas peças de ouro facilmente.

NEED FOR SPEED: VRALLY

Todas as pistas
Na tela de abertura, logo quando aparecer o logo da Infogrames aperte rapidamente ↑, ↓, mantenha o ▲ pressionado e aperte ●. Surgirá na tela a palavra LOCK OFF em letras verdes.

Modo Cheat
Para entrar nesse modo, basta fazer a dica de forma diferente: solte os botões ▲ e ● rapidamente quando surgir a palavra LOCK OFF. Nesse modo, você deve fazer as seqüências antes que o logo da Infogrames fique colorido.

Tempo ilimitado
Mantenha o L1 apertado até aparecer as palavras TIME OFF.

Pista estreita
Mantenha o botão L2 pressionado e as palavras NARROW ON surgirão na tela. Esse truque funciona apenas no Modo Arcade.

Reinicie a corrida
Aperte ← e depois mantenha pressionado o botão R2. As palavras RESTART ON surgirão na tela, e será acrescentada a opção Restart quando você der pause no jogo.

Segredos dos programadores
Pressione ← e depois →. As palavras FULL DEBUG irão aparecer na tela. Dê pause no jogo para acessar uma nova opção chamada Memory, que mostra dados utilizados pelos programadores para o jogo.

modo World Tour, selecione Balrog, segure L2 e aperte qualquer botão.

Modo Bônus
Para habilitar esse modo, vença sem Continues o jogo no modo Dramatic Battle com Ryu e Ken ou Juni e Jill

Modo Clássico
Acumule três horas de jogo no menu de opções. Feito isso, entre na tela de seleção de personagens, escolha qualquer lutador e aperte Select para jogar a versão clássica (viva os bons tempos).

Lute como Akuma de caneleira
Entre no Modo Final Battle, selecione qualquer lutador e segure L1 + L2 antes da tela Vs. (versus) aparecer.

Modo Saikyo
Acumule quatro horas de jogo no menu de opções e vença o jogo no nível 7 do Modo Arcade, sem Continues.

Modo Maji (LO)
Acumule cinco horas de jogo no menu de opções e vença o jogo no nível 7 do Modo Arcade, sem Continues.

Truques completos
Acumule quarenta e oito horas de jogo no menu de opções. Automaticamente, todos os lutadores secretos serão liberados.

STRIKE POINT

Jogador fantasma
Comece um jogo com dois jogadores e deixe o segundo morrer. Termine o nível com o primeiro jogador, escreva o password que aparece e depois saia do game. Agora vá para a tela de opções e entre com o password que você anotou. Quando o jogo começar, o segundo jogador aparecerá de forma estranha e não terá o status.

SYPHON FILTER

Todas as armas e munição infinita
Dê pause no jogo e selecione o menu de armas. Em seguida segure esses botões simultaneamente na seqüência indicada: ←, L2, R2, ●, ■, ✖. Quando terminar de pressionar o último botão você ficará com todos os itens disponíveis.

Visão Raio X
Depois que recolher o Vírus Scanner, use e abuse dele para verificar a existência de inimigos que podem estar escondidos atrás das paredes.

Sobrevivendo facilmente
Quando você estiver no meio de um fogo cruzado, sem saída, aperte Start duas vezes consecutivas. Dessa forma você receberá diversos tiros, ficará ferido mas sairá com vida do ataque.

Seleção de fases
Pause o jogo e entre no menu de opções. Coloque o cursor no item Select Mission, aperte e mantenha pressionados os seguintes botões: ←, L1, R1, Select, ■ e ✖.

Pule a abertura
Pressione rapidamente ✖ ante que a tela de abertura apareça. Atenção: basta pressionar uma vez para que o truque funcione.

T

TEKKEN

Demo do Heihachi
Para ver Heihachi lutando durante a tela inicial, segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 até aparecer o lutador.

Jogue como Heihachi
Para jogar com esse lutador, vença o jogo sem usar Continues.

Jogue como os sub-chefes
Cada lutador que você escolher tem um sub-chefe diferente que será liberado:

Sub-chefe Lee
Vença como Law no Modo Arcade

Sub-chefe Kuma
Vença como Paul no Modo Arcade

Sub-chefe Wang
Vença como Kazuya no Modo Arcade

Sub-chefe Anna
Vença como Nina no Modo Arcade

Sub-chefe P.Jack
Vença como Jack no Modo Arcade

Sub-chefe Armor King
Vença com King no Modo Arcade

Sub-chefe Ganryu
Vença como Yoshimitsu no Modo Arcade

Sub-chefe Kunimitsu
Vença como Michelle no Modo Arcade

Tiro rápido no Modo Galaga
Quando o jogo está carregando, surge o clássico Galaga, segure então o botão ▲ para acelerar seus disparos. Esse truque é ideal para liberar o lutador secreto.

Personagem secreto
Para lutar com um personagem secreto, destrua todas as naves do jogo Galaga enquanto os dados estão sendo carregados.

Galaga com dois jogadores
Quando o jogo estiver carregando segure ao mesmo tempo ↑ + L1 + ▲ + ✖ usando o segundo controle do console.

TEKKEN 3

Modo Tekken Ball
Vença o jogo com todos os personagens normais. Na tela do menu principal aparecerá automaticamente o Modo Tekken Ball disponível para seleção. Salve o jogo num memory card.

Jogue como Gon
Escolha o Modo Survival e, quando puder colocar as suas iniciais no jogo, escreva GON. O dragão não aparecerá na tela de seleção de personagens, mas estará escondido ao lado de Xiaoyu.

Jogue como Doctor B
Finalize 3 vezes no modo TEKKEN FORCE. Depois de derrotar Hei Hachi na quarta vez, você lutará com Doctor B. Vença a luta para que ele esteja disponível em todos os modos.

Jogue como Tiger 1
Vença o jogo com todos os 17 personagens, incluindo Eddy Gordo. Feito isso, escolha Eddy Gordo com o botão Start para liberar o Tiger.

Jogue como Tiger 2
Termine o jogo 50 vezes e depois aperte Start na hora de selecioná-lo.

Veja os finais de Tekken 1 e 2
Ao terminar com todos os personagens de Tekken 3 (aproveite a dica de jogar como Gon), existe uma opção no fim da apresentação, onde você coloca o CD do Tekken 1 ou 2 e vê os finais desses jogos.

Mude a roupa
Para alterar a roupa dos lutares aperte os botões de soco ou chute durante a tela de seleção dos

Tekken 3

personagens. Existe uma terceira roupa, basta utilizar o botão Start para finalizar a escolha.

Anna vestida de zebra
Basta jogar vinte vezes consecutivas como Anna. Automaticamente a roupa fica parecida com uma pele de zebra.

Jin e Xiaoyu com roupas de colegiais
Jogue com um deles 50 vezes no Modo Arcade e depois aperte Start na hora de selecionar o personagem.

Roupas diferentes
Para revelar as roupas secretas de Forest Law e Gun Jack, jogue com eles 50 vezes no Modo Arcade e depois pressione Start para selecioná-los.

Combo record
Entre no Modo Practice e selecione Freestyle. No menu de opções, pressione rapidamente L1, L2, R1, R2, ●, e ao mesmo tempo ↓ + Select.

Mude as comemorações
Assim que você vencer o seu oponente segure ↓ e aperte chute esquerdo ou direito durante o replay da sua vitória. Para ver a pose original, segure ↓ e pressione chute esquerdo ou direito durante o replay.

Jack's Tank
Jogue dez vezes consecutivas como Jack e selecione ele com o botão Start

Seleção aleatória no Modo Team Battle
Escolha o número de lutadores no Modo Team Battle, aperte Start e o computador fará uma seleção automática dos lutadores para você.

TEMPEST X3

Jogo bônus
Para jogar o clássico Tempest 2000, vença o primeiro lugar no ranking e entre com as iniciais HVS ou YIFF!. Tempest 2000 e Tempest Plus irão aparecer para você escolher no menu de opções do jogo.

Pule a fase
Na tela principal, segure ao memso tempo L1 + R1 + (↑ + ←) + ▲, ● + Start + Select. Em seguida aperte L2 + R1 + ✖ + ▲ + ↓ simultaneamente para avançar na próxima fase. Outro modo de realizar esse truque é apertar L1 + L2 + R1 + R2 também durante o jogo.

Modo Trippy
Na tela principal segure ao mesmo tempo L1 + R1 + (↑ + ←) ++ ▲, ● + Start + Select. Em seguida aperte simultaneamente
L2 + R1 + ✖ + ▲ + ↑.

TEN PIN ALLEY

Insulte o oponente (nada esportivo) Escolha a opção TEAM PLAY. Enquanto o seu oponente estiver aproximando de você segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e aperte um dos botões a seguir:
● - Você vai escutar "You Suck"
▲ - Você vai escutar "Choke!"
■ - Você vai escutar "Miss!"
✖ - Você vai escutar "Loser"

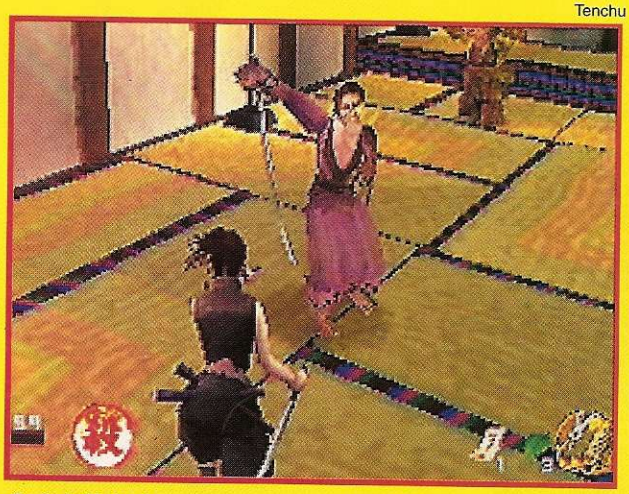
TENCHU

(verão americana)

Troque a roupa de Ayame
Na tela para seleção de itens, pressione rapidamente: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ●. Automaticamente o ícone Armor será selecionado. Basta começar o jogo e a terceira roupa estará disponível.

Todos os itens e segredos
Na tela para seleção de itens, segure R1 e aperte os seguintes botões: ←, ←, ↓, ↓, ■, ▲, ●.

Tenchu



Modo Debug
Pause o jogo com o Start, segure L1 + R2 e aperte rapidamente ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, → e ●. Solte L1 + R2 e sem sair do pause aperte L1, R1, L2 e R2. A tela irá tremer. Saia do pause e, durante o jogo aperte R2 + L2 para acessar o modo Debug.

Aumente o seu inventário
Na tela de seleção de itens, mantenha o botão L2 pressionado e aperte a seguinte seqüência: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ✖.

Seleção de Fase
Selecione um personagem e a seguir mantenha a tecla R2 pressionada enquanto realiza a seqüência: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ■.

Diálogos em japonês
Essa dica só funciona nos estágios 3, 6, 9 e 10. Na tela de seleção de fase, mantenha o L1 apertado e pressione: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ●.

Seleção de Layout
Entre na tela de seleção e realize a seguinte seqüência de comandos mantendo R1 pressionado: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ✖. Pronto, você pode escolher qualquer um dos Layouts (A, B ou C) da fase a ser jogada.

Complete a sua energia
Pause o jogo e aperte: ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲, ■.

TEST DRIVE 5

Todos os carros
Para liberar todos os carros do jogo basta entrar com o nome de RONE na tela de pontuação.

Todas as pistas
Vença o Modo Drag Race e salve o seu nome como MTHREE na tela de pontuação. Feito isso, todos os circuitos serão liberados.

Carros extras
Entre com o nome de NOLIFE na tela de pontuação. Três carros bônus estarão disponíveis para você escolher

Modo Cop Chase
Entre com o nome de VRSIX na tela de pontuação. Automaticamente estará disponíveis os Modos Time Trials e Cup Race. Você vai curtir uma perseguição policial muito louca.

Veja todos os vídeos
Entre na tela principal, selecione Full Race e em seguida Drag Race. Vença esse modo e entre com o nome de AUXYRAY na tela de pontuação. Feito isso, volte para a tela principal e use a opção Fear Factory Video para acessar os vídeos. Salve o jogo num memory card.

Super Modo Arcade
Vença o Modo Drag Race ou Cup Race, e entre com o nome de SPURT na tela de pontuação.

THE LOSTWORLD

Vida extra
No começo da primeira fase, ao invés de correr para a direita vá para a esquerda e você localizará uma vida extra. Todas vez que você morrer nessa fase será possível recolher novamente esta vida.

Invencibilidade
Na fase Human Prey ou Hunters, mantenha os botões L1 + ↑ pressionados, e então pule e atire. A invencibilidade funciona apenas quando você estiver voando.

Modo invencível
Durante o jogo aperte L1 + ↑ + ✖ + ■ e mantenha apertado até sua arma parar de atirar e você se transformar num jogador com super poderes. Esta dica funciona apenas nas fases Human ou Prety.

59 vidas
Na tela principal, com as palavras Press Start, acione a seguinte seqüência de botões: ▲, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■, ●, ■, ▲, ✖ e ●. O jogo começará sem som. Saia do jogo e acerte a configuração sonora no menu Options. Entre novamente com o código e pronto, você estará com 59 vidas e todos os efeitos sonoros.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Códigos e trapaças
Para ativar a entrada dos códigos, segure o botão L1 e entre com as seguintes seqüências durante o jogo:

13 pontos e todos os itens
✖, ■, ■, ▲, ↑, ↓

10 pontos e todos os itens
■, ▲, ↑, ↓

Estágios liberados
■, ↑, ←, ↑, ●, ▲

Modo cabeção
■, ●, ↑, ←, ←

Modo Cheat
●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ●

Seleção de fase
▲, →, ↑, ■, ▲, ←, ↑, ■, ▲

Especiais ilimitados
✖, ▲, ●, ↓, ↑, →

Movimentos especiais, funcionam apenas no half-pipe
Andrew Renolds
Backflip: ↑, ↓, ●.
Healflip Bluntslide: ↓, ↓, ▲.
Triple Kickflip: ←, ←, ■.

OMEGA BOOST

Pause divertido
Quando o jogo é pausado através do botão Start, a câmera fica livre para movimentação. Pressione ← ou → para girar em torno do objeto na tela.

Volume
Durante o pause, altere o volume dos efeitos sonoros facilmente utilizando os botões R2 e L2.

RUGRATS

Arquivo com dicas
Coloque o CD do jogo num PC e entre no diretório \data\hints\. Existem diversos arquivos com dezenas de dicas para o jogo, em inglês.

STREET FIGHTER ALPHA 2

Chun-li original
Na tela de escolha dos personagens, selecione a Chun-li e segure o botão Select durante 5 segundos. Feito isso, aperte qualquer botão. Isso vale para qualquer modo de jogo (Arcade, Versus, Training). A partir daí, os golpes são alterados conforme lutador original.

Vega e Dhalsim todos brancos
Entre no modo Training e faça o movimento de teleporte com o Dhalsim. Em seguida, pause o jogo, entre no menu de opções e selecione um jogo normal escolhendo Vega ou Dhalsim.

Zangief original
Na tela de escolha dos personagens, selecione Zangief e segure o botão Select durante 5 segundos. Feito isso, aperte qualquer botão. Isso vale apenas para os modos Versus e Training.

Estágio secreto
Na tela de escolha dos personagens, selecione Sagat ou M. Bison e segure o botão Start durante 5 segundos.

Super Akuma
Selecione o Akuma, aperte Select e pressione os seguintes comandos: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, → e →. Quando a briga começar, solte o botão Select para aparecer o Akuma preto.

Mudando a pose
Depois de derrotar o oponente, antes do símbolo K.O. que aparece, segure Select e em seguida aperte chute ou soco. Funciona para qualquer lutador.

TARZAN

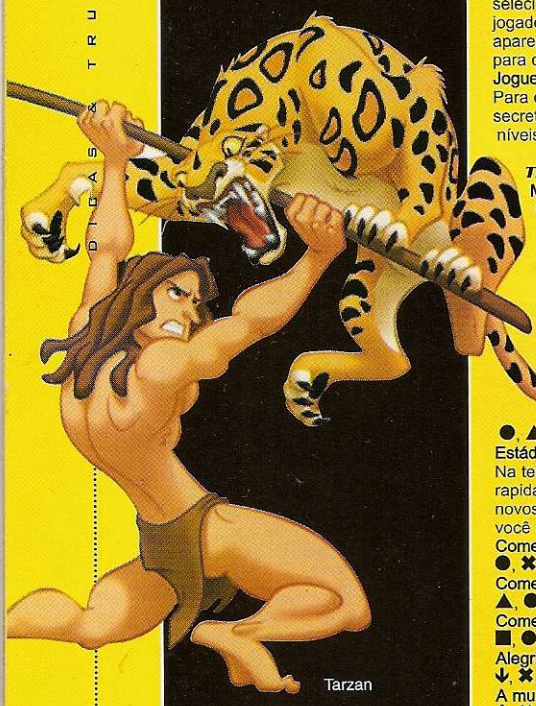
Mais vidas
Durante as fases você poderá ir recolhendo letras que formam o nome Tarzan. Se ao final da fase todas as letras estiverem recolhidas você ganhará uma vida extra e poderá concorrer á fase de bônus.

Fase bônus
Existem duas formas de você conseguir a fase bônus: recolhendo uma grande quantidade de moedas e frutas ou recolhendo as quatro folhas de papel com o desenho de um macaco. Tente sempre recolher tudo, pois as fases bônus podem significar vidas extras.

Surfe no tronco
Quando o Tarzan estiver surfando no tronco, dois comandos são muito importantes: pular com o botão ✖ e abaixar com ↓. Se você estiver abaixado não poderá pular. Nesse caso, desvie dos macacos pressionando ← e → rapidamente.

Subterrâneo
Existem diversos itens que estão escondidos no subterrâneo de alguns troncos. Para recolher todos esses itens, Primeiro quebre a madeira do tronco pressionando ■ até romper o chão e liberar todos os objetos.

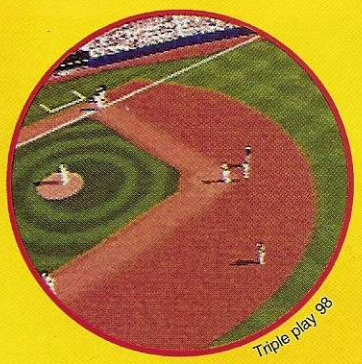
Tiros rápidos
Você não precisa ficar apertando diversas vezes consecutivas os botões ● e ▲ para disparar sobre os animais que querem atrapalhar o seu caminho. Basta manter um dos botões pressionados direto e os objetos serão disparados em seqüência.


Tarzan

Bob Burnquist
Backflip: ↑, ↓, ●.
Burntwist: ←, ↑, ▲.
Fingerflip Airwalk: ←, ←, ■.
One-footed Smith:→, →, ▲.
Bucky Lasek
Fingerflip Airwalk: ←, →, ●.
Kickflip McTwist: →, →, ●.
Varial Heelflip: ↓, ↑, ■.
Chad Muska
360 Shove-it Rewind: →, →, ■.
Front Flip: ↓, ↑, ●.
One-foot 5-0: →, ↓, ▲.
Elissa Streamer
Backflip: ↑, ↓, ●
Judo Madonna: ←, ↓, ●.
Primo Grind: ←, ←, ▲.
Geoff Rowley
Backflip: ↑, ↓, ●.
Darkside: ←, →, ▲.
Double-hard flip: →, ↓, ■.
Jane Thomas
540 flip: ←, ↓, ■.
Front Flip: ↓, ↑, ●.
One-foot Nosegrind: ↑, ↑, ▲.
Kareem Campbell
Casper Slide: ↑, ↓, ▲.
Front flip: ↓, ↑, ●.
Kickflip Underflip: ←, →, ■.
Officer Dick
Assume the Position: ←, ←, ●.
Neckbreak grind: ←, →, ▲.
Yeeehaw Front Flip: ↓, ↑, ●.
Rune Glifberg
?: ↑, ↑, ■.
Back Kickflip: ↑, ↓, ■.
Christ Air: ←, →, ●.
Kickflip McTwist: →, →, ●.
Tony Hawk
360 Flip To Mutate: ↓, →, ■.
540 Board Varial: ←, ←, ■.
Christ Air: ←, →, ●.
Hand Plant: ▲, ▲, ↑.
Kickflip McTwist: →, →, ■.
The 900: →, ↓, ●.
Vídeos
Para ver os vídeos, pegue todas as medalhas de ouro em todas as competições.
Jogue como Kareem Cambell
Na tela de escolha de personagens selecione Jamie Thomas com o primeiro jogador e pressione ▲. Imediatamente aparece Kareem Cambell disponível para o segundo jogador.
Jogue como Officer Dick
Para controlar esse personagem secreto, vença o jogo em todos os níveis.

TRIPLE PLAY 98

Modo Cheat
Durante o jogo, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 enquanto entra com os códigos.
Jim e Buck
Durante o jogo segure simultaneamente os botões L1 + L2 + R1 + R2. Em seguida, sem soltar esses botões aperte rapidamente
●, ▲, ■, ✖, ✖, ■, ✖, ●, ▲.
Estádios secretos
Na tela de seleção de estádios aperte rapidamente L1, R1, L1, R1, ■. Três novos estádios estarão disponíveis para você escolher.
Comentários sobre o tempo
●, ✖, ●
Comentários diferentes
▲, ●, ▲
Comentários do povo
■, ●, ■
Alegria da multidão
↓, ✖, ↓, ✖, ▲
A multidão grita
↓, ✖, ↓, ✖, ✖

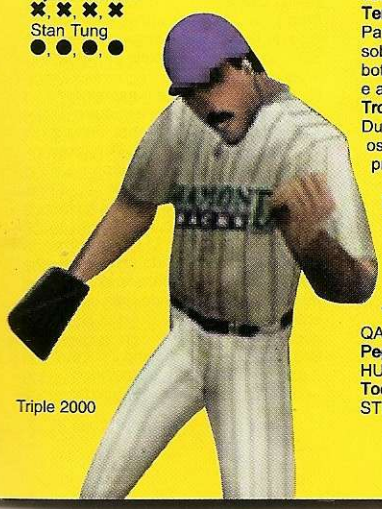

Triple play 98

Mande a bola para fora do estádio
✖, ↓, ●, ■, →, ←, ▲, ↑
Corra por todas as bases
↑, ▲, ←, →, ■, ●, ↓, ✖
Controle a câmera
Durante o jogo, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e aperte
→, →, ←, ←, ↑, ↑, ↓, ↓.
Time da EA Sports
Entre no Modo de Exibição e na tela de seleção de times pressione rapidamente L2, R2, L2, R2, ●. Automaticamente esse time dos sonhos estará disponível para você escolher.
Programadores do jogo
Para ver os programadores e participantes do game, aperte e segure simultaneamente os seguintes botões L1, R1, L2, R2. Em seguida, sem soltá-los pressione os seguintes códigos:
Erik Kiss
↑, ▲, ↑, ▲
Chuck Osieja
↑, ▲, ↑, ■
Darren Stone
↑, ▲, ↑, ●
Chris Johnson
↑, ▲, ↑, ✖
Duncan Lee
←, ■, ←, ■
Brent Nielsen
←, ■, ←, ●
Pauline Moller
←, ■, ←, ✖
Steven Rechtschaffner
←, ■, ←, ▲
Tony Lee
→, ●, →, ●
Ernie Patzel
→, ●, →, ▲
Michael Sokyrka
→, ●, →, ■
Frank Faugno
→, ●, →, ✖
Jon Spencer
↑, ▲, ↑, ↑
Alex Garden
↑, ▲, ↑, ↓
Daniel Ng
↑, ▲, ↑, →
Mike Swanson
↑, ▲, ↑, ←
Gary Lam
←, ■, ←, ←
Anne Geiger
←, ■, ←, →
Edwin Gomez
←, ■, ←, ↑
Tom Zuber
←, ■, ←, ↓
Kirby Leung
→, ●, →, →
Adrienne Travica
→, ●, →, ←
Wendell Harlow
→, ●, →, ↓
Geoff Coates
→, ●, →, ↑

TRIPLE PLAY 99

Time dos sonhos
Para jogar com o time EA All Stars, durante a tela de seleção dos times pressione rapidamente ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.
Strike Out
Durante o jogo segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e aperte os seguintes botões: ↑, ↓, ▲, ■, ▲, ●, ✖, ■. Desse modo, o adversário não rebate a sua bola.
Estádios secretos
Durante a tela de seleção de estádios aperte rapidamente os seguintes botões: L2, L1, R1, R2, R2, L1, R1, R2. Se tudo correr bem, você vai escutar "Triple Play 99" e três novos estádios estarão diponíveis para você escolher: Ancient Rome, Neo-Vancover e Anytown USA.
Sons secretos
Quando você rebater a bola e correr para a primeira base aperte ■, ✖, ● ou ▲ para mudar o som da torcida durante o jogo.
Super jogadores
Para alterar as habilidades dos seus presonagens, crie o jogador utilizando os nomes da lista da tela de créditos. Se você usar o nome Jon Spencer, por exemplo, o seu lançamento vai superar 120mph.
Perfil do estádio
Para saber mais informações sobre os estádios, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e em seguida aperte ↓, ✖, →, ● na tela de seleção de estádios. Isso também pode ser feito durante o jogo.
Lance a bola para fora do estádio
Durante o jogo, aperte e segure ao mesmo tempo L1 + R1 + L2 + R2. Em seguinda entre com os comandos: ▲, ■, ▲, ●, ✖, ■, ←, →. Com esse truque você vai mandar a bola para a casa do chapéu.
Controle a câmera
Durante o jogo, segure ao mesmo tempo os botões R1 + R2 + L1 + L2 e aperte →, ←, ↑, ↓, →, ←. Para controlar a câmera use um desses comandos:
←, →, ↑ ou ↓ - Move o ponto de visão
R1 + botão direcional - Gira a câmera
Segure L1 - Move rapidamente
Segure L2 - Diminui zoom
Segure R2 - Aumenta zoom
▲ - Sobe o ponto de visão
■ - Desce o ponto de visão
Comentários e gritos
Durante o jogo segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 e aperte as seguintes sequências:
Torcedores
"Awww!"
✖, ↓, ↓, ✖
Torcida feliz
▲, ✖, ✖, ▲
Gritos
■, ←, ←, ■
Vaias
●, →, →, ●
Aplausos
▲, ↑, ↑, ▲
Comentaristas
"Hey Buck, tell us a story...."
↑, ▲, →, ●
Fatos do baseball
↓, ✖, →, ●
Comerciais
←, ■, →, ●
The Nickname Game
●, →, ■, ←
Sobre o tempo
✖, ↓, ▲, ↑
Jon Spencer

↑, ▲, ↑, ▲
Gary Lam
↑, ▲, ↑, ●
Chuck Osieja
↑, ▲, ↑, ■
Steve Rechtschaffner
↑, ▲, ↑, ✖
Brent Nielsen
↑, ▲, ↑, ↑
Pauline Moller
↑, ▲, ↑, ←
Agathat Kuzniak
↑, ▲, ↑, ↓
Mike "Swanny" Swanson
↑, ▲, ↑, →
Duncan Lee
←, ■, ←, ▲
Yanick Lebel
←, ■, ←, ●
Anne Geiger
←, ■, ←, ■
Edwin Gomez
←, ■, ←, ✖
Wendell Harlow
←, ■, ←, ↑
Stephen Gagno-Cody
←, ■, ←, ←
Vanessa Gonwick
←, ■, ←, ↓
Adrienne Travica
←, ■, ←, →
Frank Faugno
→, ●, →, ▲
Michael J. Sokyrka
→, ●, →, ●
Kirby Leung
→, ●, →, ■
Jeff Coates
→, ●, →, ✖
Mike Sheath
→, ●, →, ↑
Mark Liljefors
→, ●, →, ←
Anne Fouron
→, ●, →, ↓
Kenneth Newby
→, ●, →, →
Carolyn Cudmore
↓, ▲, ↓, ▲
Rick Falck
↓, ▲, ↓, ✖
Louis Wang
↓, ▲, ↓, ↑
Mark Dobratz
↓, ▲, ↓, ←
Brett Marshall
↓, ▲, ↓, ↓
Jason Lee
↓, ▲, ↓, →
Jen Cleary
↑, ↑, ↑, ↑
Bob Silliker
←, ←, ←, ←
Eric Kiss
↓, ↓, ↓, ↓
Darron Stone
→, →, →, →
Ryan Pearson
✖, ✖, ✖, ✖
Stan Tung
●, ●, ●, ●



Triple 2000

Triple 2000

Todas as pistas durante dia
DAY

Todas as pistas durante a noite
NIT
Todas as pistas ao contrário
RRIM
Pistas fractais (requer códigos NIT, DAY RRIM)
FRAC
Vença a corrida
WINR
Modo Debug
Para acessar esse modo, inicie uma corrida em qualquer modo e pause o jogo. Em seguida pressione START + SELECT simultaneamente.

Rob Anderson
■, ■, ■, ■
Mike Rayner
▲, ▲, ▲, ▲

TRIPLE PLAY 2000

Corra disparado após a rebatida
Ao rebater uma bola mantenha os quatro botões superiores pressionados (L1 + L2 + R1 + R2) e aperte rapidamente: ▲, ■, ▲, ●, ✖, ■, ← e →.
Defesa forte
Para capturar a bola rebatida rapidamente, segure L1 + L2 + R1 + R2 simultaneamente e aperte os botões: ↑, ↓, ▲, ■, ▲, ●, ✖ e ■.
Controle a câmera
Mantenha os botões L1 + L2 + R1 + R2 pressionados e realize a seqüência de comandos: →, ←, ↓, → e ←. Pronto, utilize R1 + direcionais para girar, L1 + direcionais para movimentar rapidamente, L2 e R2 para reduzir ou ampliar a imagem focalizada e ■ para exibir uma imagem no nível do campo.
Time dos sonhos
Num jogo do tipo exibição, enquanto você estiver selecionando seu time pressione ← e → até surgir um barulho e o símbolo da EA Sports na tela. Basta escolher o time e detonar.
História do Baseball
Durante o jogo, mantenha pressionado os botões L1, L2, R1 e R2 e aperte: ↑, ▲, → e ●. Se tudo der certo, você escutará um som de confirmação e o narrador descreverá um fato histórico do baseball.
Gritos da torcida
Quando você estiver correndo em torno das bases, pressione ▲ e ■ para escutar os gritos da torcida e ● para ouvir a galera cantando para você.
Tempo bom
Para escutar os narradores falarem sobre o tempo, basta manter os botões L1, L2, R1 e R2 pressionados e apertar ✖, ↓, ▲ e ↑.
Troca de narradores
Durante o jogo, mantenha apertado os botões L1, L2, R1 e R2 e pressione ↓, ✖, → e ●.

TURBO PROP RACING

Códigos secretos
Coloque esses códigos na tela das iniciais do jogador
Todos os barcos
BOA
Trapaça
QAK
Pegue o barco furacão
HURR
Todos os jogadores
STR

W

WARGAMES: DEFCON 1

Todas as fases
Inicie um jogo com o segundo controle no Modo W.O.P.R e selecione a segunda fase. Feito isso, entre com os valores 0x0 0x0 xx0 e em seguida, use o primeiro controle. Você vai ver todas os estágios liberados no menu de opções.
Primeiro jogador invencível
Coloque o seguinte Password: ✖, ■, ✖, ●, ■, ■, ■, ●, ✖.
Segundo jogador invencível
Coloque o seguinte Password: ●, ▲, ▲, ✖, ✖, ▲, ▲, ■, ■.
Todos os FMV
Antes da tela principal aparecer, segure L2 e sem soltar aperte o botão Start.
Códigos secretos
Entre com esses passwords no LEVEL GRIDS
NORAD MISSIONS
02 - Tchecoslováquia
●, ✖, ●, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ●
03 - Rússia
✖, ✖, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, ●
04 - Egito
●, ■, ✖, ●, ●, ▲, ●, ✖, ■
05 - Cambodja
▲, ✖, ●, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ●
06 - Alpes Suíços
■, ●, ●, ■, ●, ✖, ✖, ●, ✖
07 - Líbia
■, ✖, ✖, ✖, ●, ■, ●, ✖, ■
08 - Irlanda
●, ●, ✖, ■, ■, ▲, ■, ■, ●
09 - Granada
■, ■, ●, ▲, ●, ▲, ✖, ▲, ▲
10 - Lousiana
✖, ▲, ●, ■, ●, ●, ✖, ■
11 - China
●, ■, ▲, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ■
12 - Arábia Saudita
▲, ■, ●, ✖, ▲, ●, ●, ✖, ■
13 - Círculo Polar Ártico
■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ✖, ▲
14 - Nova York
✖, ✖, ●, ▲, ✖, ▲, ■, ✖, ■
15 - Deserto de Omaha
●, ■, ●, ✖, ■, ✖, ▲, ●, ✖
W.O.P.R. MISSIONS
02 - Flórida
●, ✖, ●, ●, ✖, ●, ✖, ✖, ●
03 - Irã
■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●, ■, ✖, ▲
04 - Inglaterra
✖, ▲, ●, ✖, ✖, ●, ●, ●, ▲
05 - Rússia
●, ●, ■, ■, ●, ✖, ▲, ✖, ✖
06 - Brussels

TOMB RAIDER 3

Todas as armas e itens
Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2. Se o código for feito corretamente a Lara dará um grito.
Seleção de fase
Aperte rapidamente a seguinte seqüência durante o jogo: L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2. Se tudo correr bem, Lara vai dizer "Nope".
Fases secretas e todas as chaves
L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2. Se tudo der certo Lara dirá "Ahhhh".
Carregue a energia
Durante o jogo aperte os seguintes botões: R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2. A Lara dirá "Ahhh".
Chave para a Race Track
Enquanto estiver jogando aperte a seguinte seqüência de botões: R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2. Se tudo correr bem, Lara vai dizer "Nope".

TOMBA!

Recupere sua energia
Quando você estiver com pouca força vá até um posto de correio e salve o jogo. Depois, aperte Start e escolha Load. Carregue o jogo que você acabou de salvar e sua energia estará no máximo. Atenção: essa dica só depois que você conversar com o velho homem sábio.
Cor de cabelo
Para trocar a cor do cabelo da Tomba, na tela de opções, segure R1 + L1 + Select + ■ e aperte a seqüência ←, ↓, ↑, ↑, →, ↓ e ←. Surgirá um menu para escolher a cor.
Borboletas-folha
Depois de completar todas as florestas e ainda precisa de alguma borboletas, escorregue pela ladeira antes da área do Baked Yam. 25 borboletas irão aparecer de repente. Recolha todas e corra para o Deep Jungle para pegar outras quatro borboletas. Você já tem 29 borboletas e conseguirá uma borboleta de ouro.

WILD 9
10 Granadas
Pause o jogo e aperte rapidamente R1, ✖, R1, →, ■, →, ■. Um som característico vai indicar que o código foi executado corretamente.
10 Mísseis
Durante o jogo, pause e pressione a seguinte seqüência: ✖, ●, R1, →, ▲, ✖, ▲. Se tudo correr bem, você vai escutar um som característico.
99 Vidas
Na fase Centerscape, o primeiro pylon que você encontra tem uma vida extra sobre ele. Pegue essa vida, aperte Start para pausar o jogo e use o Select para sair. Entre na fase novamente e faça o mesmo procedimento. O processo é um tanto repetitivo mas garante até 99 vidas para você.
Entre em qualquer fase
Pause o jogo e aperte rapidamente: ↑, ←, ↓, R2, →, ■, ✖.
Modo Red Beam
Durante o jogo, pause e pressione a seguinte seqüência: →, ↑, ←, ●, ↑, ●, ●. Você vai escutar um som diferente confirmando esse modo.
Carregue sua energia
Pause o jogo e aperte rapidamente R1, ▲, L1, ←, ▲, ●, ✖.

WINNING ELEVEN 3: FINAL VERSION
Seleção secreta 1
No menu principal aperte rapidamente os comandos: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖ e ●. Dois times especiais ficarão livres para você jogar.
Seleção secreta 2
Vença o League Mode no nível difícil (hard) e jogue com mais um time especial.
Seleção romena especial
Será necessário vencer a World Cup usando o time da Romênia. Você vai curtir uma seleção diferente da Romênia em que os jogadores são todos louros.

WINNING ELEVEN 4
Dribles radicais
Denilson (seleção brasileira)
Aperte várias vezes L1 + L2 ao mesmo tempo quando o seu oponente chegar perto de você.
Derrube o goleiro
Pressione ao mesmo tempo ■ + ✖ antes do goleiro sair da área.

✖, ●, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ▲
07 - América do Sul
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ■, ✖, ✖, ●
08 - Hong Kong
■, ✖, ●, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ▲
09 - México
■, ●, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ✖, ●
10 - Estreito de Bering
✖, ●, ■, ▲, ●, ✖, ■, ✖, ▲
11 - Kremlin
■, ●, ✖, ▲, ■, ▲, ■, ●, ●
12 - Polinésia
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ✖, ■, ●
13 - Congo
✖, ●, ■, ■, ■, ✖, ●, ✖, ●
14 - Washington
●, ▲, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ■
15 - Tóquio
▲, ■, ▲, ●, ✖, ■, ●, ●, ■

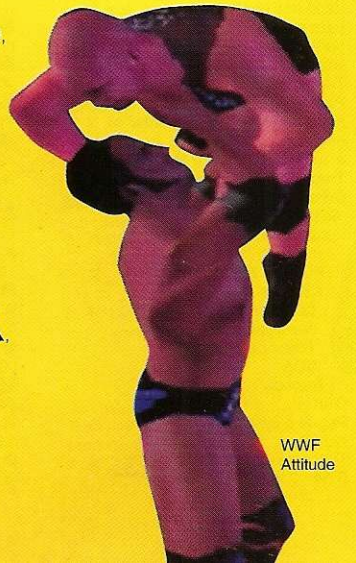
WIPEOUT 3
Códigos secretos
Para ativar esses truques entre com esses códigos no lugar do seu nome:
Todos os desafios
THEHAIR
Circuitos protótipos 1
CANCER(espaço)W
Todas os circuitos
WIZZPIG
Todos os times
AVINIT
Todos os modos de competição
BUNTY
Mude o turbo azul para branco
BEBEDEE
Não perde velocidade nas batidas
NOWHEELS
Modo Link para 4 jogadores (requer dois Playstations)
LINK
Fantasma
JAZZNAZ
Armas aleatórias
DEPUTY
Super tiros ilimitados
MOONFACE
Energia e tiros infinitos
GEORDIE
Circuitos protótipos 2
Vença todas as pistas, usando os veículos padrões no Modo Single Race. Essas pistas aparecerão no menu principal de opções.

WIPEOUT XL
Time Animal
Quando o jogo estiver carregando (na tela Game Loading), segure simultaneamente L1 + R2 + Start + Select. Você vai curtir abelhas, caracóis e outros bichos.
Modo Challenge
Abra o menu de opções e entre com esses códigos:
Challenge 1
Aperte rapidamente: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, ✖, ■.
Challenge 2
Aperte rapidamente: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ●.
Pistas secretas
Para liberar as oito pistas secretas segure ao mesmo tempo L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Sem soltar esses botões, pressione ■, ●, ▲, ●, ■ para habilitar as pistas.
Energia infinita
Durante o jogo, pause e segure ao mesmo tempo L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Sem soltar esses botões aperte ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖, ■, ● para deixar a energia ilimitada.
Tempo ilimitado
Pause o jogo e segure L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Com esse botões apertados pressione ▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ●, ✖, rapidamente.
Armas infinitas
Durante o jogo, pause e segure ao mesmo tempo L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Sem soltar esses botões aperte ✖, ✖, ■, ■, ●, ●, ▲ e divirta-se com as armas.
Super veículo
Pause o jogo e segure L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Com esse botões apertados pressione ■, ●, ✖, ■, ●, ✖, ▲.
Time Piranha
Durante o jogo, pause e segure ao mesmo tempo L1 + R1 + Select na tela do menu de opções. Sem soltar esses botões aperte ✖, ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.

WWF ATTITUDE
Jogue como Bearer, Jaqueline, Chyna e Lawer
Para liberar esses quatro lutadores vença no modo Survivor Series e no Royal Rumble.
Jogue como Taka e Kurrgan
Acabe com todas as lutas no primeiro round do modo King of the King para liberar esse novos lutadores.
Troque a roupa do lutador
Quando estiver selecionando o seu lutador durante qualquer um dos modos pressione ✖ para usar o primeiro modelo de roupa; L1 + ✖ para o segundo modelo; L2 + ✖ para o terceiro e R2 + ■ para o quarto.
Jogue como Sabble e Mero
Vença o cinturão do European Championship para liberar diversos itens, escutar vozes engraçadas durante o combate e lutar com os novos grandalhões.
Seleção aleatória
Para escolher um personagem aleatório aperte R1 na tela de seleção dos lutadores.
Jogue como Slaughter e Michaels
Será necessário vencer o cinturão IC Championship para habilitar esse novos lutadores. O modo Cabeção e pontos extras para criar um lutador melhor no modo Create a Wrestler também são liberados.
Itens secretos e novas cabeças
Vença o Heavyweight Championship, o mais difícil do jogo.

WWF IN YOUR HOUSE
Códigos especiais
Para usar esse truque, pause o jogo e entre com as seguintes seqüências:
Computador paralisado
←, ←, ↑, ↓, R2
Dano extra
↑, ↑, L1, L2, ↓
Ativa combos
R1, L2, R2, L2, →
Humanos levam danos menores
↓, ↑, L2, →, ←
Super Pins automáticos
↓, ↓, ↓, ↓, ←
Para desabilitar esses truques, basta entrar com o código novamente.
Super Pins especiais
Bulldog
↓, ↑, SK, SP, K
Undertaker
↓, ↑, P, SK, SK, SP, SP
Ahmed Johnson
↓, ↑, P, SK, SP, K
Bret Hart
↓, ↑, SP, ↓, ↑, SP
Vader
↓, ↑, K, K, K, K
Owen Hart
↓, ↑, P, P, K, K
Golddust
↓, ↑, SK, ↓, ↑, SK
Shawn Micheals
↓, ↑, P, SK, SK, P
HHH
↓, ↑, SP, SP, SP, SP
Ultimate Warrior
↓, ↑, P, P, P, K

WWF WRESTLEMANIA
Ganhe do computador facilmente
Pause o jogo e aperte os seguintes botões ✖, ▲, R2, ▲, ✖. Dessa forma, o oponente ficará inofensivo e você vencerá sem grandes problemas.
Combos ilimitados
Na tela de seleção de personagens pressione os botões: L1 + R2, ■, ✖, ●, ▲.
Códigos secretos
Pause o jogo e entre com o seguintes comandos:
Reseta os códigos
■, ●, ▲, ✖
Sem danos
✖, ▲, R2, ↑
Golpes mais fortes
✖, ▲, L2, ↓
Invencibilidade
✖, ▲, L2, ↑
✖, ▲, R2, ↑
Acabe com o oponente
✖, ▲, L2, →
Pare o tempo
✖, ▲, R2, ←
Golpes mais fracos
✖, ▲, L2, →


WWF Attitude

Z

ZERO DIVIDE
Bônus Game
Para jogar as três fases do clássico jogo de tiro Phalanx, segure Select + Start no segundo controle e divirta-se.
Troque a cor
Na tela de seleção de personagens, segure Select e aperte qualquer posição do botão direcional. Feito isso, pressione ■, ▲, ●, ✖ e mude as cores com qualquer botão.
Computador vs. computador
Na tela inicial segure L1 + L2 + R1 + R2 ao mesmo tempo, escolha o Player 1 e segure ↓. O cursor deve estar em Vs Play, ainda sem soltar os botões aperte Start para finalizar o truque. Divirta-se vendo uma disputa entre computador.
Jogue como Neco
Basta vencer o jogo como Zool e Extal. Na sua próxima luta, Neco estará disponível para você jogar.

GameShark

Com estes 511 incríveis códigos de GameShark que conseguimos descobrir este mês você não tem como sair perdendo em seus jogos favoritos!

A

ACE COMBAT 3
Tempo infinito para batalha
D0054332 2442
80054332 2402
Tempo Infinito para aterrissagem
D0054D6A 2442
80054D68 0000
Tempo Infinito
D005434A 2442
80054348 0000
D005437A 2442
80054378 0000
D0054526 2442
80054524 0000
Mísseis Infinitos (Aperte L2 + R2)
D00BF32E 0300
800719A4 0000
D00718B4 0004
800718B4 0001
Invencível
D0072382 1040
80072382 1000
D00723C2 1040
800723C2 1000
D0073886 1040
80073886 1000
HP Infinita
80072498 0000
8007249A 0000
80072214 0000
80072216 2400
800723F0 0064
Ataque aéreo ilimitado (Use ← ou →)
D00BF32E 0100
800006FC 0000
D00BF32E 0200
800006FC 0024
D00FA174 0037
800FA174 0200
D00FA174 0037
800FA176 0C00
D00FA174 0037
800FA178 0001
D00FA174 0037
800FA17A 2404
D00FA214 000F
800FA214 0200
D00FA214 000F
800FA216 0C00
D00FA214 000F
800FA218 FFFF
D00FA214 000F
800FA21A 2404
D00FA5E0 FAB5
800FA5D8 01C0
D00FA5E0 FAB5
800FA5DA 0800
D00FA5E0 FAB5
800FA5DC 06FC
D00FA5E0 FAB5
800FA5DE 8002
80000700 038C
80000702 8464
80000704 3021
80000706 0000
80000708 E978
8000070A 0803
80000800 06FC
80000802 8C02
80000808 1021
8000080A 0044
80000810 06FC

Ace Combet 3

80000812 AC02
80000818 0008
8000081A 03E0
8000081C 0000
8000081E 2402

B

BACKGUINER ACT 2
1° Personagem
Máximo EXP
800950D4 0063
Todas as armas
800CED5C 03E7
800CED60 1001
2° Personagem
Máximo EXP
80095100 0063
Todas as armas
800CED9C 03E7
800CEDA0 1001
3° Personagem
Máximo EXP
80095158 0063
Todas as armas
800CEDDC 03E7
800CEDE0 1001
4° Personagem
Máximo EXP
80095184 0063
Todas as armas
800CED7C 03E7
800CED80 1001
5° Personagem
Máximo EXP
800951B0 0063
Todas as armas
800CEDBC 03E7
800CEDC0 1001
6° Personagem
Máximo EXP
80095208 0063
Todas as armas
800CEDFC 03E7
800CEE00 1001
7° Personagem
Máximo EXP
800951DC 0063
Todas as armas
800CF21C 03E7
800CF220 1001
8° Personagem
Máximo EXP
80095234 0063
Todas as armas
800CF23C 03E7
800CF240 1001
9° Personagem
Máximo EXP
8009512C 0063
Todas as armas
800CF1FC 03E7
800CF200 1001
Modo simulação
8007DA76 000F

D

DUKE NUKEM: TOTAL MELTDOWN
Proteção infinita
800EC93C 00C8
800EC93E 0032
800EC940 00C8
800EC942 0032
800EC944 0032
800EC946 0032
800EC948 0063
800EC94A 0010
800EC94C 0063
Todas as chaves
800EC97C 000F
Todas as armas
800ECA1A 0101
800ECA1C 0101
800ECA1E 0101
800ECA20 0101
800ECA22 0001
Holograma infinito
800EC962 0960
Jato infinito
800EC9CE 0640
Esteróides infinitos
800EC9D0 0640
Kits médicos ilimitados
800EC980 00FF
Scuba Gear infinito
800EC9CC FF50
Botas infinitas
800EC9E2 00C8
Óculos ilimitados
800EC99A 04B0

DETANA! TWINBEE YAHHO DELUXE PACK
Vidas infinitas para os dois jogadores
800AC50C 0303
Barreira infinita P1
8007FC00 0009
8007FC02 0040
Barreira infinita P2
8007FC20 0009
8007 FC22 0040
Twinbee Yahho
Vidas infinitas P1
801D695A 0002
Vidas infinitas P2
801D698A 0002

FOXHUNT
Disco 1
Sempre com Vidbook
801EDA24 0001
Sempre com Kitchen Knife
801EEE24 0001
Sempre com Taco
801EE564 0001
Sempre com Cia Card
801EF004 0001
Sempre com a faca
801EF1E4 0001
Sempre blindado
801EEC44 0001
Sempre com Skis
801EC544 0001
Sempre com a pluma
801EE294 0001
Sempre com a medalha
801EEB54 0001

GEX
Vidas infinitas
8009732C 0063
Invencibilidade
80097BD8 0001
Infinitos itens dourados
80097AF8 0063
Modo Blurr
80097CCC 0001
Bola de fogo
80097BD6 0001

GRANDIA
Ganha dinheiro depois de uma batalha
8009C68C FFFF
Acelera fase depois de uma batalha
8009C688 FFFF
Pontos ilimitados para a magia
801A97E0 0001
Dinheiro ilimitado
80010164 967F
80010166 0098

JET MOTO

Todas as pistas
80176664 0003
Turbo infinito
80176700 0004
80188B48 0004
Jogo infinito
801799B6 0019
80179D32 0019
8017A0AE 0019
801792BE 0019
8017963A 0019
8017AB22 0019
8017AE9E 0019
8017B21A 0019
8017A42A 0019
8017A7A6 0019
80188B50 0064
Jogo infinito com dois jogadores
8017CDFA 0019
8017D176 0019
8017D4F2 0019
8017C702 0019
8017CA7E 0019
8017BC8E 0019
8017C00A 0019
8017C386 0019
8017B596 0019
8017B912 0019
Corra uma volta e chegue em 1º
80188988 0003
8017CB5C 0002
Sempre na primeira posição
80186D10 0000
80188194 0000
Ativar turbo
80016F06 0102
8001679E 0102
Desativar Turbo
80016F06 0002
80016FBE 0002
Escolha o Trophy Presenter
80017416 0003
80017522 0003
Trophy Presenter é uma mulher
80017416 0103
80017522 0003
Trophy Presenter é um homem
80017416 0203
80017522 0203
Ativar moto Hud
800176CE 0102
80017786 0102
Desativar moto Hud
800176CE 0002
80017786 0002
Câmera cinematográfica ligada
8001792E 0102
800179E6 0102
Câmera cinematográfica desligada
8001792E 0002
800179E6 0002
Ativar truques na corrida
80017C06 0102
80017CBE 0102
Desativar truques na corrida
80017C06 0002
80017CBE 0002
Modificar dificuldade
800168FE 0004
800168FE 0104
800168FE 0204
800168FE 0304
8001679E 0004
8001679E 0104
8001679E 0204
8001679E 0304

Energia infinita
L.A. Meltdown
Hollywood Holocaust
D014B4E6 0000
8014B4E6 03E7
Red Light District
D014B7E2 0000
8014B7E2 03E7
Death Row
D01570FA 0000
801570FA 03E7
Toxic Dump
D015C91E 0000
8015C91E 03E7
Launch Facility (fase secreta)
D014A432 0000
8014A432 03E7
The Abyss
D0159892 0000
80159892 03E7

Shrapnel City
Raw Meat
D014D83A 0000
8014D83A 03E7
Bank Roll
D014BDF6 0000
8014BDF6 03E7
Flood Zone
D0147836 0000
80147836 03E7
L.A. Rumble
D01457CA 0000
801457CA 03E7
Movie Set
D01435CA 0000
801435CA 03E7
Rabid Transit
D014545A 0000
8014545A 03E7
Fahrenheit
D0143B32 0000
80143B32 03E7
Hotel Hell
D0150116 0000
80150116 03E7
Stadium
D013434E 0000
8013434E 03E7

Lunar Apocalypse
Spaceport
D014BACA 0000
8014BACA 03E7
Incubator
D0148D42 0000
80148D42 03E7
Warp Factor
D0158C72 0000
80158C72 03E7
Fusion Station
D01540EE 0000
801540EE 03E7
Occupied Territory
D014384E 0000
8014384E 03E7
Tiberius Station
D014E12E 0000
8014E12E 03E7
Lunar Reactor
D0155F1A 0000
80155F1A 03E7
Overlord
D014407A 0000
8014407A 03E7

Plug In Pray
Nightmare Zone
D015FCEA 0000
8015FCEA 03E7
Trackside Tragedy
D015ED32 0000
8015ED32 03E7
Gates Motel
D016A49E 0000
8016A49E 03E7
Duke Royal
D015972E 0000
8015972E 03E7

Duke Nukem - Total Meltdown

Alien Rendezvous
D014F98A 0000
80150282 03E7
Faces of Death
D014260E 0000
8014260E 03E7
Quirk of Fate
D0142116 0000
80142116 03E7

Seleção de fases
Hollywood Holocaust
800B53E0 0000
800B53EC 0000
Red Light District
800B53E0 0000
800B53EC 0001
Death Row
800B53E0 0000
800B53EC 0002
Toxic Dump
800B53E0 0000
800B53EC 0003
Launch Facility (fase secreta)
800B53E0 0000
800B53EC 0005
The Abyss
800B53E0 0000
800B53EC 0004
Spaceport
800B53E0 0001
800B53EC 0000
Incubator
800B53E0 0001
800B53EC 0001
Warp Factor
800B53E0 0001
800B53EC 0002
Fusion Station
800B53E0 0001
800B53EC 0003
Occupied Territory
800B53E0 0001
800B53EC 0004
Tiberius Station
800B53E0 0001
800B53EC 0005
Lunar Reactor
800B53E0 0001
800B53EC 0006
Dark Side
800B53E0 0001
800B53EC 0007
Overlord
800B53E0 0001
800B53EC 0008
Spin Cycle (fase secretal)
800B53E0 0001
800B53EC 0009
Lunatic Fringe (fase secreta)
800B53E0 0001
800B53EC 000A
Raw Meat
800B53E0 0002
800B53EC 0000

Bank Roll
800B53E0 0002
800B53EC 0001
Flood Zone
800B53E0 0002
800B53EC 0002
L.A. Rumble
800B53E0 0002
800B53EC 0003
Movie Set
800B53E0 0002
800B53EC 0004
Rabid Transit
800B53E0 0002
800B53EC 0005
Fahrenheit
800B53E0 0002
800B53EC 0006
Hotel Hell
800B53E0 0002
800B53EC 0007
Stadium
800B53E0 0002
800B53EC 0008
Tier Drops (fase secreta)
800B53E0 0002
800B53EC 0009
Freeway (fase secreta)
800B53E0 0002
800B53EC 000A
Nightmare Zone
800B53E0 0003
800B53EC 0000
Trackside Tragedy
800B53E0 0003
800B53EC 0001
Gates Motel
800B53E0 0003
800B53EC 0002
Duke Royal
800B53E0 0003
800B53EC 0003
Alien Rendezvous
800B53E0 0003
800B53EC 0004
Ministry of Fear
800B53E0 0003
800B53EC 0005
Faces of Death
800B53E0 0003
800B53EC 0006
Quirk of Fate
800B53E0 0004
800B53EC 0000

Facilidades
Anti-gravidade
800EC8FC 0400
Adiciona arma
800EC958 0000
800EC958 0001
800EC958 0002
800EC958 0003
800EC958 0004
800EC958 0005

800EC958 0006
800EC958 0007
800EC958 0008
800EC958 0009
Atravessa paredes
800B52C2 0101
Ativa o modo Duke Match quando inicia o jogo
800B53E4 0200
Ativa o contador
800B5326 0001
Energia - todas as fases (aperte ▲)
D00EC9C4 0001
800EC996 FF00
D00EC9C4 0000
800EC996 0000
Fase completada (aperte L1 e L2)
D00B61AE 0005
800EC98E 0001
Voar
800ECA10 0100
Sem danos na queda
800ECA18 0001
Armadura ilimitada
800EC9D2 0064
Energia máxima
800EC936 0128

F

FINAL FANTASY 8 DEMO

Energia infinita para todos os personagens
800D873C 0125
800D8794 0112
800D87EC 00F3
Itens ilimitados
800D9930 0601
800D9936 0006
Tempo ilimitado para escapar
800684E0 0382
Barra completa de energia
80068AB6 0454
80068BF2 0454
80068D2E 0454
Maior tempo para o ataque
80068A5C 5CD0
80068B98 5DC0
80068CD4 5DC0
800D8738 5DC0
800D8790 5DC0
800D8Ee8 5DC0
HP Infinito para todos os personagens (Aperte Select)
D007F4F6 0100
80068CB8 03E7
80068CBA 03E7
D007F4F6 0100
800D87EC 03E7
D007F4F6 0100
80068B7C 03E7
80068B7E 03E7
D007F4F6 0100
800D8794 03E7
D007F4F6 0100
80068A40 03E7
80068A42 03E7
D007F4F6 0100
800D873C 03E7
Ataque especial
80068AB6 0454
80068BF2 0454
80068D2E 0454

G

GALLOP RACER 2

Dinheiro infinito
801FA208 FFFF
801FA20A 000C
STM ilimitado
8007A2D6 0017
8007A336 0017
8007A396 0017
8007A3F6 0017
8007A456 0016

8007A516 0016
8007A576 0017
800FA5D6 0015
8007A636 0018
8007A696 0017
Corrida com até 3 cavalos
801FA420 005A
801FA8D4 005A
801FAD88 005A
Cavalos extras
301FE228 00FF
801FE23A FFFF
801FE23C FFFF
801FE23E FFFF
801FE240 FFFF
801FE242 FFFF
801FE244 FFFF
801FE246 FFFF
801FE248 FFFF
801FE24A FFFF
801FE24C FFFF
801FE24E FFFF

H

HOTWHEELS

Turbo Infinito
30129840 0009
Adiciona Turbo
8003FD90 0001
Máximo de Pontos no Torneio
801397C8 00FF
Pontuação Máxima
801295F0 FFFF
801295F2 000F
Começa na quarta volta
D01295AC 0000
301295AC 0003
P1 Todos os carros mais o título
801397B8 FFFF
801397BA FFFF
801397BC FFFF
P2 Todos os carros mais o título
80139878 FFFF
8013987A FFFF
8013987C FFFF
Todas as pistas
801397C0 FFFF
Tempo fixo (aperte Select)
D011B38A FFFE
800D0E34 0000
D011B38A FFFE
800D0E36 0000
Carro invisível
801298F0 FFFF
Carro louco e perigoso
801292DA FFFF
80129292 FFFF
8012931A FFFF
801293A2 FFFF

J

JURASSIC PARK 2: LOST WORLD

Epsódio Compy
High Ridge - Energia ilimitada
800B3A7E 0064
High Ridge - Vidas infinitas
800B5614 0063
Rain Forest - Energia ilimitada
800AA1FE 0064
Rain Forest - Vidas infinitas
800ABD94 0063
Creek Bed - Energia ilimitada
800AB90E 0064
Creek Bed - Vidas infinitas
800AD4A4 0063
Aisle of Giants - Energia ilimitada
800D0C7E 0064
Aisle of Giants - Vidas infinitas
800D2814 0063
Sleeping Titan - Energia ilimitada
800A441E 0064
Sleeping Titan - Energia ilimitada
800A5FB4 0063
Plains - Energia ilimitada
8009886E 0064
Plains - Energia ilimitada
8009A404 0063
River's Edge - Energia ilimitada
800A4F6E 0064
River's Edge - Energia ilimitada
800A6B04 0063
Beneath The Surface - Energia ilimitada
80088ACE 0064
80088664 0063
Beneath The Surface - Fôlego ilimitado
80086684 03E8
Tidal Cavern - Energia ilimitada
800DF66E 0064
800E1204 0063

Epsódio Hunter
Enter Carefully - Energia ilimitada
800C0D5E 0064
Enter Carefully - Vidas infinitas
800C28F4 0063
Arid Canyon - Energia ilimitada
800B032E 0064
Arid Canyon - Vidas infinitas
800B1EC4 0063
Heart of The Island - Energia ilimitada
800B6B2E 0064
Heart of The Island - Vidas infinitas
800B86C4 0063
Underground - Energia ilimitada
800BBB5E 0064
Underground - Vidas infinitas
800BD6F4 0063
Geothermal Center - Energia ilimitada
800B635E 0064
Geothermal Center - Vidas infinitas
800B7EF4 0063
Ingen Complex - Energia ilimitada
800C73BE 0064
Ingen Complex - Vidas infinitas
800C8F54 0063
Lança chamas ilimitado
30064BD0 0063
Cannon Gun ilimitado
30064BD1 0063
Smoke Gun ilimitado
30064BD2 0063
Tempo infinito da bomba
30064BD3 0063
Machine Gun ilimitado
30064BD4 0063
Lighting Gun ilimitado
30064BD6 0063

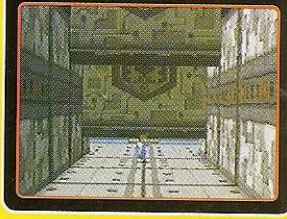
Episódio Raptor
The Way Out - Energia ilimitada
800CDC1E 0064
The Way Out - Vidas infinitas
800CF7B4 0063
Raptor Ravine - Energia ilimitada
800B2D7E 0064
Raptor Ravine - Vidas infinitas
800B4914 0063
The Burn Zone - Energia ilimitada
800D8ECE 0064
The Burn Zone - Vidas infinitas
800DAA64 0063
Into The Fire - Energia ilimitada
800C365E 0064
Into The Fire - Vidas infinitas
800C51F4 0063
Eve of Chaos - Energia ilimitada

KING OF FIGHTERS 98

Energia ilimitada P1 (Aperte L1)
D00CC2E2 FBFF
800C2748 0067
D00CC2E2 FBFF
800C2762 0067
Poder máximo para especiais P1 (Aperte L2)
D00CC2E2 FFFF
800C27E8 03FF
Energia ilimitada P2 (Aperte R1)
D00CC2E2 F7FF
800C2910 0067
D00CC2E2 F7FF
800C292A 0067
Poder máximo para especiais - P2 (Aperte R2)
D00CC2E2 FDFF
800C29B0 03FF
Tempo infinito
800C35AA 5900
Câmera lenta (Aperte R1+R2)
D00CC2E2 F5FF
8009D1F8 35CA
Especial no ataque aéreo P1
800C26FC 9010
Especial com pontuação máxima P1
3009D9C2 0001
Especial com pontuação máxima P2
3009D9C3 0001
Mostrar final secreto
8009DA24 0102
Ataque especial fácil P1
800C7180 0A08
800C7182 0602
800C7184 0804
800C7186 020A
300C7188 0006
Ataque especial fácil P2
800C7398 0604
800C739A 0A02
800C739C 0408
800C739E 0206
300C73A0 000A

MEGAMAN LEGENDS

Dinheiro ilimitado
800C1E7C 967F
800C1E7E 0098
Invencível
800B5600 FF01
Energia máxima
800B55A0 00C0
800B555E 00C0
Lancha
800C1EBC 1800
Mais poder com as armas
300B5944 0011
Mais poder no ataque
800BE760 FFFF
800BE762 FFFF
Tempo congelado
800C1E6C 0000
800C1E6E 0000



OGRE BATTLE
Dinheiro ilimitado
80143CA4 FFFF
80143CA6 00FF
Vida infinita
801CDF68 00FF
801CDF6A 00FF
801CDF6C 00FF
801CDF6E 00FF
801CDF70 00FF
801CDF72 00FF
801CDF74 00FF
801CDF76 00FF
801CDF78 00FF
801CDF7A 00FF
801CDF7C 00FF
801CDF7E 00FF
801CDF80 00FF
801CDF82 00FF
801CDF84 00FF
801CDF86 00FF
801CDF88 00FF
801CDF8A 00FF
801CDF8C 00FF
801CDF8E 00FF
801CDF90 00FF
801CDF92 00FF
801CDF94 00FF
801CDF96 00FF
801CDF98 00FF
801CDF9A 00FF
801CDF9C 00FF
801CDF9E 00FF
801CDFA0 00FF
801CDFA2 00FF
801CDFA4 00FF
801CDFA6 00FF
801CDFA8 00FF
801CDFAA 00FF
801CDFAC 00FF
801CDFAE 00FF
801CDFB0 00FF
801CDFB2 00FF
801CDFB4 00FF
801CDFB6 00FF
801CDFB8 00FF
801CDFBA 00FF
801CDFBC 00FF
801CDFBE 00FF
801CDFC0 00FF
801CDFC2 00FF
801CDFC4 00FF
801CDFC6 00FF
801CDFC8 00FF

VAMPIR: KYUUKETSUKI DENSETSU
Infinito HP
80096860 03E7
80096862 03E7
Todos os status (Apenas Caetla)
B0080002 00000000
30096868 0063
Poderes (Aperte Select)
D0097640 0100
800BCE90 0064

801279EE 0064
Eve of Chaos - Vidas infinitas
80129584 0063

Episódio T-Rex
Aftermath - Energia ilimitada
800B49CE 0064
Aftermath - Vidas infinitas
800B6564 0063
Force of Nature - Energia ilimitada
8009785E 0064
Force of Nature - Vidas infinitas
800993F4 0063
Sulphure Fields - Energia ilimitada
800B035E 0064
Sulphure Fields - Vidas infinitas
800B1EF4 0063
Dinosaur Lairs - Energia ilimitada
8009792E 0064
Dinosaur Lairs - Vidas infinitas
800994C4 0063
Predator's Bal - Energia ilimitada
80091F6E 0064
Predator's Bal - Vidas infinitas
80093B04 0063
Hunter Camp - Energia ilimitada
800AEE6E 0064
Hunter Camp - Vidas infinitas
800B0A04 0063
The Hunters Regroup - Energia infinita
800AD63E 0064
The Hunters Regroup - Vidas infinitas
800AF1D4 0063

K

KING OF FIGHTERS 95
1P Vida infinita
800BB454 00CF
2P Vida infinita
800BB456 00CF
1P Poder máximo
800F03AC 007F
2P Poder máximo
800F03AE 007F
P1 Poder máximo
800F0320 0063
Tempo ilimitado
800F03B8 3C38
Aumenta velocidade do jogo
800897F4 0077

M

MADDEN NFL 97
Tempo ilimitado e sem intervalo
80088682 0003
Tempo ilimitado com jogo defensivo
800804E8 0036
Tempo ilimitado
80080E5C 012C
80080DC4 0063
Sem intervalo para o time de casa
8008A642 0002
Times extras
80080718 006B

O

OSHABERI PARODIUS
Poder total para o jogador 1
800AE28C 0202
800AEB10 0909

Q

QUAKE 2
Saúde Infinita
800CBDA0 0064 2
Todas Armas
800C7F38 0FFF 3
Armor infinito
800C7F1E 0064 4
Shotgun infinito
800C7F3C 0064 5
Metralhadora infinita
800C7F3E 0064 6
Granadas infinitas
800C7F40 0064 7
Launcher ammo infinito de foguetes
800C7F42 0064 8
Hyperblaster infinito + BFG Ammo
800C7F44 0064 9
Ammo infinito
800C7F46 0064 10
Salto gigante (aperte ■)
D00C7DD0 8000
800CBD86 FEC7

T

TOMB RAIDER
Cave
Energia infinita
80176736 03E8
Saltos longos
80176732 0040
Saltos muito grandes
80176732 0080
Saltos malucos
80176732 00C0
Lara Aérea
80176734 FFC0
Modifica a cor da pele
8017673E 0000
8017673E 0006
8017673E 5000
8017673E FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
80176728 0019
Lara anda lentamente
80176728 0000
Sempre anda para frente conforme avança
80176722 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
80176722 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
80176724 0002

City of Villabamba
Energia infinita
80181306 03E8
Saltos longos
80181302 0040
Saltos muito grandes
80181302 0080
Saltos malucos
80181302 00C0
Lara Aérea
80181304 FFC0
Modifica a cor da pele
8018130E 0000
8018130E 0006
8018130E 5000
8018130E FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
801812F8 0019
Lara anda lentamente
801812F8 0000
Sempre anda para frente conforme avança
801812F2 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801812F2 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801812F4 0002

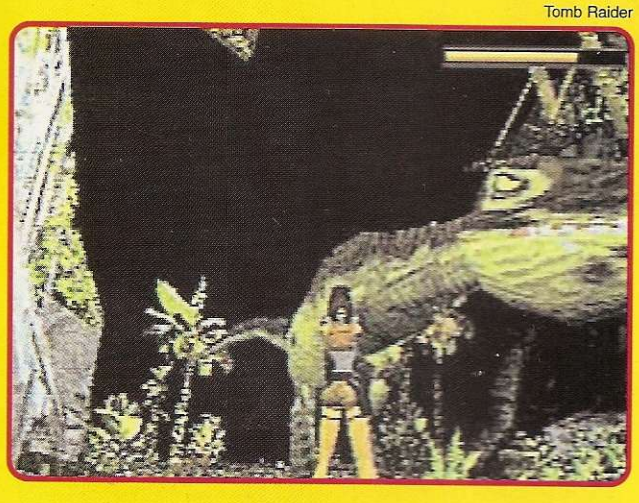
Lost Valley
Energia infinita
801947AA 03E8
Saltos longos
801947A6 0040
Saltos muito grandes
801947A6 0080
Saltos malucos
801947A6 00C0
Lara Aérea
801947A8 FFC0
Modifica a cor da pele
801947B2 0000
801947B2 0006
801947B2 5000
801947B2 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
80194794 0019
Lara anda lentamente
80194794 0000
Sempre anda para frente conforme avança
8019478E 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8019478E 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
80194790 0002

Tomb of Qualopec
Energia infinita
801765DE 03E8
Saltos longos
801765DA 0040
Saltos muito grandes
801765DA 0080
Saltos malucos
801765DA 00C0
Lara Aérea
801765DC FFC0
Modifica a cor da pele
801765E6 0000
801765E6 0006
801765E6 5000
801765E6 FFFF

Gran Racer

Tomb Raider

Tomb Raider



Lara morre de mentira no Ground 1
801765D0 0019
Lara anda lentamente
801765D0 0000
Sempre anda para frente conforme avança
801765CA 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801765CA 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801765CC 0002

St. Francis' Folly
Energia infinita
8018830A 03E8
Saltos longos
80188306 0040
Saltos muito grandes
80188306 0080
Saltos malucos
80188306 00C0
Lara Aérea
80188308 FFC0
Modifica a cor da pele
80188312 0000
80188312 0006
80188312 5000
80188312 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
801882FC 0019
Lara anda lentamente
801882FC 0000
Sempre anda para frente conforme avança
801882F6 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801882F6 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801882F8 0002

Colosseum
Energia infinita
8018EB3A 03E8
Saltos longos
8018EB36 0040
Saltos muito grandes
8018EB36 0080
Saltos malucos
8018EB36 00C0
Lara Aérea
8018EB38 FFC0
Modifica a cor da pele
8018EB42 0000
8018EB42 0006
8018EB42 5000
8018EB42 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
8018EB2C 0019
Lara anda lentamente
8018EB2C 0000
Sempre anda para frente
8018EB26 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8018EB26 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
8018EB28 0002

Palace Midas
Energia infinita
8019D32A 03E8
Saltos longos
8019D326 0040
Saltos muito grandes
8019D326 0080
Saltos malucos
8019D326 00C0
Lara Aérea
8019D328 FFC0
Modifica a cor da pele
8019D332 0000
8019D332 0006
8019D332 5000
8019D332 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
8019D31C 0019
Lara anda lentamente
8019D31C 0000
Sempre anda para frente
8019D316 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8019D316 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
8019D318 0002

The Cistern
Energia infinita
801AB7A6 03E8
Saltos longos
801AB7A2 0040
Saltos muito grandes
801AB7A2 0080
Saltos malucos
801AB7A2 00C0
Lara Aérea
801AB7A4 FFC0
Modifica a cor da pele
801AB7AE 0000
801AB7AE 0006
801AB7AE 5000
801AB7AE FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
801AB798 0019
Lara anda lentamente
801AB798 0000
Sempre anda para frente
801AB792 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801AB792 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801AB794 0002

Tomb of Tihocan
Energia infinita
801A0282 03E8
Saltos longos
801A027E 0040
Saltos muito grandes
801A027E 0080
Saltos malucos
801A027E 00C0
Lara Aérea
801A0280 FFC0
Modifica a cor da pele
801A028A 0000
801A028A 0006
801A028A 5000
801A028A FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
801A0274 0019
Lara anda lentamente
801A0274 0000
Sempre anda para frente
801A026E 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801A026E 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801A0270 0002

City of Khamoon
Energia infinita
80181E6E 03E8
Saltos longos
80181E6A 0040
Saltos muito grandes
80181E6A 0080
Saltos malucos
80181E6A 00C0
Lara Aérea
80181E6C FFC0
Modifica a cor da pele
80181E76 0000
80181E76 0006
80181E76 5000
80181E76 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
80181E60 0019
Lara anda lentamente
80181E60 0000
Sempre anda para frente
80181E5A 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
80181E5A 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
80181E5C 0002

Obelisk of Khamoon
Energia infinita
80189526 03E8
Saltos longos
80189522 0040
Saltos muito grandes
80189522 0080
Saltos malucos
80189522 00C0
Lara Aérea
80189524 FFC0
Modifica a cor da pele
8018952E 0000
8018952E 0006
8018952E 5000
8018952E FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
80189518 0019
Lara anda lentamente
80189518 0000
Sempre anda para frente
80189512 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
80189512 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
80189514 0002

Sanctuary of The Scion
Energia infinita
8018EFDE 03E8
Saltos longos
8018EFDA 0040
Saltos muito grandes
8018EFDA 0080
Saltos malucos

STREET FIGHTER ZERO 3
Energia infinita (P1)
80194078 0090
Sem energia (P1)
80194078 0090
25% de energia (P1)
D0194078 0090
80194078 0024
50% de energia (P1)
D0194078 0090
80194078 0048
75% de energia (P1)
D0194078 0090
80194078 006C
1 - Hit Death (P1)
D0194078 0090
80194078 0001
Energia infinita (P2)
801944C0 0090
Sem energia (P2)
801944C0 0090
25% de energia (P2)
D01944C0 0090
801944C0 0024
50% de energia (P2)
D01944C0 0090
801944C0 0048
75% de energia (P2)
D01944C0 0090
801944C0 006C
1 - Hit Death (P2)
D01944C0 0090
801944C0 0001
Barra de poder no máximo (P1)
8019416A 0090
Barra de defesa no máximo (P1)
80194228 0050
Sem barra de poder (P1)
8019416A 0000
Sem barra de defesa (P1)
80194228 0000
Barra de poder no máximo (P2)
801945B2 0090
Barra de defesa no máximo (P2)
80194670 0050
Sem barra de poder (P2)
801945B2 0000
Sem barra de defesa (P1)
80194670 0000
Ativar todos os modos e personagens
8017DD16 FFFF
Movimento especial (P1)
30194051 0000
Movimento especial (P2)
30194499 0000
Bola de fogo de Dan extra longa
D01C 3D08 FFFF
801C3D08 0000
Modo World Tour
Máximo de poder para todos
80193EC8 967F
80193ECA 0098
80193ECC 967F
80193ECE 0098
80193ED0 967F
80193ED2 0098
80193ED4 967F
80193ED6 0098
Energia máxima para XISM
80193ECC 967F
80193ECE 0098
Energia máxima para ZISM
80193ED0 967F
80193ED2 0098
Energia máxima para VISM
80193ED4 967F
80193ED6 0098
Todos especiais depois de uma luta
801427A8 0000
801427AA 0000
80142904 0006
80142906 1000
80142920 0005
80142922 1000
Continua...

CONTINUAÇÃO STREET FIGHTER ZERO 3

Todos os personagens
801143B8 0001
801143D8 0001
801143F8 0001
Use todos os ataque P1 (Aperte R2, ●, ▲, ●)
8019416A 0090
D01985C2 0082
8019417E 0000
D01985C2 0012
8019417E 0001
D01985C2 0022
8019417E 00FF
Use todos os ataque P2 (Aperte R2, ■, ▲, ●)
801945B2 0090
D01985D2 0082
801945C6 0000
D01985D2 0012
801945C6 0001
D01985D2 0022
801945C6 00FF
Chefe (P1)
301941A6 0000
D019414E 000A
301941A6 0001
D01941A6 0001
801941A6 0F00
801B9B4C 4F4A
801B9B4E 454B
801B9B50 2052
801B9B52 4D20
801B9B54 444F
801B9B56 0045
Chefe (P2)
301945EE 0000
D0194596 000A
301945EE 0001
D01945EE 0001
801945EE 0F00

X-RACING

Sempre em primeiro lugar
800E5B60 0001
Tempo infinito
80073824 0063

XENOGEAR

Dinheiro infinito
8006E5E8 FFFF
8006E5EA FF00
Itens infinitos na primeira caixa
8006EC54 6363
Tempo 00:00
80058B24 0000
Salva em qualquer lugar
800B1840 0001
Nível 99 depois da primeira batalha
D0058A10 000A
800CC9A6 01C9

VIRUS-THE BATTLE FIELD

Personagens principais
VIT
8007D8E8 0063
8007D8F4 0063
ATO
8007D8F8 0063
8007D8EC 0063
DEF
8007D8F0 0063
8007D8FC 0063
Carga
8007D900 0063

VS.

Energia ilimitada P2
80144a1c012c
Energia ilimitada P1
801435a4012c
Baixa energia P1
801435a40000
Baixa energia P2
80144a1c0000

8018EFDA 00C0
Lara Aérea
8018EFDC FFC0
Modifica a cor da pele
8018EFE6 0000
8018EFE6 0006
8018EFE6 5000
8018EFE6 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
8018EFD0 0019
Lara anda lentamente
8018EFD0 0000
Sempre anda para frente
8018EFCA 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8018EFCA 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
8018EFCC 0002

Natla's Mines
Energia infinita
8019ED7E 03E8
Saltos longos
8019ED7A 0040
Saltos muito grandes
8019ED7A 0080
Saltos malucos
8019ED7A 00C0
Lara Aérea
8019ED7C FFC0
Modifica a cor da pele
8019ED86 0000
8019ED86 0006
8019ED86 5000
8019ED86 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
8019ED70 0019
Lara anda lentamente
8019ED70 0000
Sempre anda para frente
8019ED6A 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8019ED6A 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
8019ED6C 0002
Atlantis
Energia infinita
8019C38A 03E8
Saltos longos
8019C386 0040
Saltos muito grandes
8019C386 0080
Saltos malucos
8019C386 00C0
Lara Aérea
8019C388 FFC0
Modifica a cor da pele
8019C392 0000
8019C392 0006
8019C392 5000
8019C392 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
8019C37C 0019
Lara anda lentamente
8019C37C 0000
Sempre anda para frente
8019C376 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
8019C376 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
8019C378 0002

The Great Pyramid
Energia infinita

Tomb Raider

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

801A2FCE 03E8
Saltos longos
801A2FCA 0040
Saltos muito grandes
801A2FCA 0080
Saltos malucos
801A2FCA 00C0
Lara Aérea
801A2FCC FFC0
Modifica a cor da pele
801A2FD6 0000
801A2FD6 0006
801A2FD6 5000
801A2FD6 FFFF
Lara morre de mentira no Ground 1
801A2FC0 0019
Lara anda lentamente
801A2FC0 0000
Sempre anda para frente
801A2FBA 0002
Lara morre de mentira no Ground 2
801A2FBA 0008
Cair lentamente, utilizando as armas para flutuar
801A2FBC 0002

Todos os níveis
Oxigênio infinito dentro d'água
801DDF02 0708
Tiros ilimitados para as pistolas
801DDFAC 0018
Tiros ilimitados para a Magnum
801DDF94 0032
Tiros ilimitados para a Uzi
801DDFA0 0032
Todas as armas
80088644 0008
Infinitos pacotes médicos
80088658 0003

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Jogador 1
Energia infinita
800CEBE8 00C8
Baixa energia
800CEBE8 0001
Sem energia
800CEBE8 0000
Jogador 2
Energia infinita
800D41D0 00C8
Baixa energia

Ultraman Fighting Evolution

800D41D0 0001
Sem energia
800D41D0 0000
Ambos os jogadores
Todos os personagens
300355C8 000B
800355D0 0001
800355D2 0001
800355D4 0001
800355D6 0001
800355D8 0001
800355DA 0001
800355DC 0001
800355DE 0001
800355E0 0001
800355E2 0001
800355E4 0001
800355E6 0001
Personagens secretos
80035CD4 0001
80035CD6 0001
80035CE4 0001
80035CE6 0001
Tempo ilimitado para selecionar personagem
80048856 0019

Z-GUNDAM

Energia infinita
800C25E6 03E8
Arma ilimitada
800C82F4 0063
Tempo infinito
800C4FC4 0000

ZERO DIVIDE 2

Infinito HP (1P)
8006D336 00C8
Infinito HP (2P)
8006DE9E 00C8

PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais para Locadoras

Enviamos para todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation.
Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

CÂMARA GAMES

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365

O ano 2000 já começou !!
FOX KIDS
FOX KIDS
FOX KIDS
FOX KIDS
FOX KIDS
Prepare-se. Chegou o novo Fox Kids.
www.foxkids.com.br